



MODELO 23783
DE
UTILIDAD

a favor de Don JOSÉ BALANÁ MONTSERRAT, de nacionalidad española, residente en Barcelona, calle Rosellón, 146, pral., por "JUGUETE NADADOR O ANDADOR DE FUNCIONAMIENTO AUTOMÁTICO".

MEMORIA DESCRIPTIVA

La presente invención se refiere a un nuevo juguete nadador o andador de funcionamiento automático, el cual se caracteriza por su extremada facilidad de construcción y gran efecto, efectuándose todos sus movimientos de una manera autónoma, deslizándose en un medio líquido o reptando gracias a un sistema articulado que imprime a las extremidades de la figura o animal un desplazamiento acompasado y continuo.

5. Esencialmente, este juguete está constituido por un conjunto de piezas recortadas simulando una fi-

10.

23783

19 JU



- gura humana, un reptil, anfibio, etc., formando un solo cuerpo la cabeza con las extremidades superiores, hallándose conjugadas éstas con las extremidades inferiores mediante una varilla dispuesta diagonalmente, al efecto de que se acerquen las unas a las otras en el movimiento del juguete, que viene provocado por un elemento elástico arrollado colocado entre los extremos de una varilla dispuesta en la parte inferior de la figura. Uno de los extremos de dicha varilla, que queda situado en la zona de la cabeza, obra de cojinete de un elemabre doblado en ángulo que actúa de manivela, la cual gira por la acción del elemento elástico al desarrollarse, imprimiendo un movimiento angular a la cabeza a través de una horquilla solidaria de esta última, trasladándose este desplazamiento angular a las extremidades posteriores y a la cola si la hay mediante la varilla diagonal que une estas últimas con las extremidades delanteras y con la cabeza. Si el juguete afecta la forma de un reptil, la boca puede abrirse acompasadamente de acuerdo con el movimiento de la cabeza gracias a una pequeña palanca que presiona contra la mandíbula superior. El giro de la manivela anterior, ocasionado por el desarrollamiento del elemento elástico, da lugar, por tanto, a un movimiento angular de la cabeza, patas delanteras, patas traseras y cola en todos sentidos, abriéndose la boca simultáneamente con estos movimientos. Una tirilla elástica colocada en el extremo de la cola produce con su golpeteo a flor del
5.
10.
15.
20.
25.

23783

1968



líquido el avance del animal, cuando éste es nadador, por ejemplo un cocodrilo o similar.

5. Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva, se acompaña un dibujo en el que, tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un juguete de las características indicadas.

10. En dicho dibujo, la figura 1 es una vista en planta superior del juguete, representando un cocodrilo; la figura 2, una vista en alzado del mismo; y la figura 3 corresponde a una planta del juguete en la que se indican los sentidos del movimiento de sus partes.

15. Este juguete está formado por un cuerpo central -1- que comprende el tórax y abdomen del animal, constituido por una placa de madera o similar, recortada convenientemente o por otro material insumergible.

20. Van articuladas a esta placa -1- a través de los ejes -2- y -3-, las patas delanteras -4- y traseras -5-, figurando unida a las primeras la mandíbula inferior -6-, y a las segundas, la cola -7-.

25. Sobre la mandíbula inferior -6- se halla articulada la superior -8- a través de una bisagra o similar -9-, de tal modo que dicha mandíbula -8- pueda abrirse independientemente del cuerpo -1-, mediando a tal fin entre ambas una pequeña separación.

En el centro del cuerpo -1- va colocada, fijada al mismo, una pieza -10-, que actúa de soporte de una varilla -11-, la cual presenta sus extremos -12- y -13-

23783

19



- convenientemente doblados para formar, en el primero, un cojinete -14- que facilita el giro de una manivela -15- provista de una anilla -16-, y en el segundo, un gancho -17-, disponiéndose entre la anilla -16- y el gancho indicado -17- un elemento elástico -18-, el cual producirá, al desarrollarse, el giro de la manivela -15-, cuya extremidad puede introducirse en una horquilla en "U" -19- articulada a la pieza -4-, sobre la que puede rebatirse cuando ha de accionarse la referida manivela -15- para el arrollamiento previo de la goma o similar -18-.

Las patas delanteras -4- y las traseras -5- se hallan unidas a través de una varilla -20- dispuesta entre dos de las patas diagonalmente opuestas.

15. La mandíbula superior -8- es portadora de un dispositivo para su accionamiento, sobre los puntos -9-, a fin de provocar con el desplazamiento angular de las patas delanteras -4-, la apertura de la boca del animal. Este dispositivo está formado por una simple varilla -21- unida por un extremo al cuerpo -1- y por el otro acoplado a un pasador -22- (figura 2) solidario de la mandíbula -8-. La boca se abre cuando la cabeza está en la posición contraria a la señalada en la figura 3, es decir cuando, al describir la varilla -21- el ángulo correspondiente, presiona contra la parte inferior del pasador -22-, actuando de palanca y levantando la mandíbula -8-.

En el extremo de la cola -7- se halla montada

23783



una tirilla flexible -23-, la cual dará lugar al avance del animal al golpetear sobre el líquido en los movimientos rápidos de la cola -7-.

5. El funcionamiento del juguete descrito es, en líneas generales, el siguiente:

Una vez colocado el elemento elástico -18-, que puede ser una goma o bien un muelle apropiado, entre las anillas -16- y -17-, se procede a su arrollamiento actuando sobre la palanca -15-, previo el rebatido de la horquilla -19- sobre la pieza -6- o mandíbula inferior. 10. Una vez se ha conseguido el límite admisible de torsión, se introduce la mencionada horquilla cerrada -19- en el brazo de la manivela -15-, teniendo lugar seguidamente el giro de esta última bajo la acción de la goma -18-, la cual, al desarrollarse, da lugar a la conversión 15. del movimiento circular de la mencionada palanca -15- en uno angular de la cabeza del animal a través de la horquilla -19-.

El movimiento de la cabeza y patas delanteras 20. -4- se transmite, a través de la varilla -20-, a las traseras -5- y cola -7-, golpeteando la extremidad -23- el líquido y avanzando el juguete acompasadamente.

El desplazamiento angular de la cabeza y patas delanteras produce simultáneamente la apertura 25. de la boca del reptil, gracias a la varilla o palanca -21- que presiona contra el pasador -22- solidario de la mandíbula superior -8- cuando el ángulo que aquélla describe es superior al de la cabeza teniendo por den-

23783

19



tro el eje -2-.

5. Cuando el animal que constituye el juguete es andador (reptil no anfibio, quelónido, etc.), puede suprimirse el apéndice extremo -23-, dándose a las patas otra configuración apropiada a las necesidades.

El accionamiento de la boca puede obtenerse mediante otro sistema adecuado, tal como un muelle o resorte, o bien suprimirse totalmente el mismo.

10. Serán independientes del objeto del presente modelo de utilidad, los materiales, formas y dimensiones del juguete objeto de la invención, siempre que las variaciones que se introduzcan no afecten a su esencialidad.

- . -

NOTA

15. Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:-

20. 1. Juguete andador o nadador de funcionamiento automático, que consiste esencialmente en un tronco y extremidades de una figura humana o animal, estando articuladas al primero las segundas, y siendo solidaria de una o ambas de las extremidades superiores la cabeza de la figura, presentando el tronco de la misma una varilla dispuesta longitudinalmente, la cual está pro-



vista en uno de sus extremos de un gancho o anilla y en el opuesto, de una manivela giratoria, dotada asimismo de un gancho, hallándose colocado entre dichos puntos de fijación un elemento elástico susceptible de torsión, obteniéndose el accionamiento de la cabeza y extremidades superiores mediante el movimiento alternativo de una horquilla rebatible fijada a la cabeza, dentro de cuya horquilla se introduce la manivela indicada, animada de un movimiento de giro producido por la distorsión de aquel elemento elástico, y transmitiéndose el desplazamiento angular de las extremidades superiores a las inferiores mediante una o varias varillas que las unen.

5. 2. Juguete nadador o andador de funcionamiento automático, según la reivindicación anterior, que se caracteriza por el hecho de que la figura que lo constituye es la de un reptil, el cual presenta sus patas delanteras unidas a su cabeza y las traseras solidarias de la cola, llevando ésta en su extremo un apéndice flexible cuya oscilación determina el desplazamiento del juguete dentro del líquido, presentando la cabeza de dicho animal un dispositivo acoplado a la mandíbula superior, que permite abrir la boca de aquél al compás del movimiento de las patas delanteras y traseras, todo ello producido por la tensión desarrollada por el elemento elástico que acciona la manivela conjugada con la horquilla solidaria de la cabeza.

23783

19



3. Juguete nadador o andador de funcionamiento automático.

La presente memoria consta de ocho hojas foliadas, escritas por una sola cara.

Barcelona, a 19 de junio de 1950.

José BALANÀ MONTSERRAT

p.a.



Fig. 1

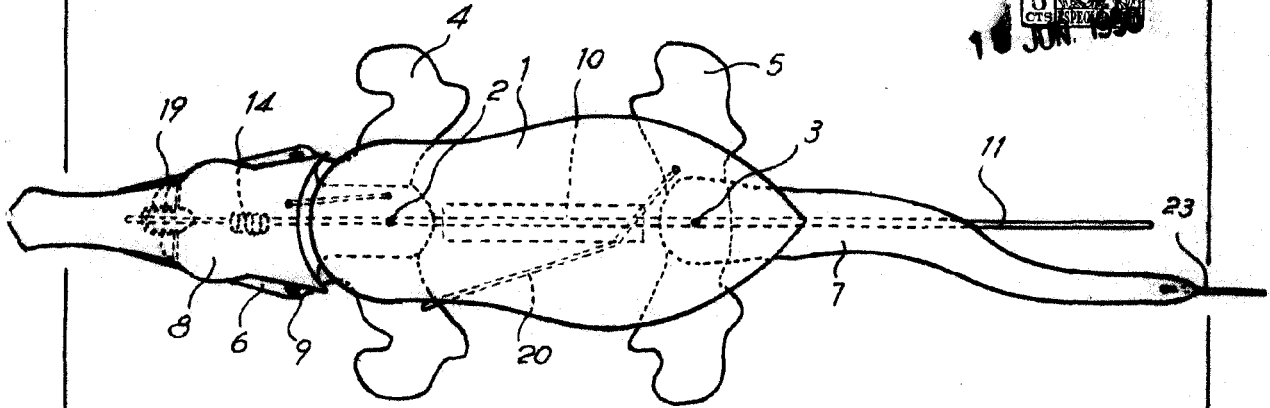


Fig. 2

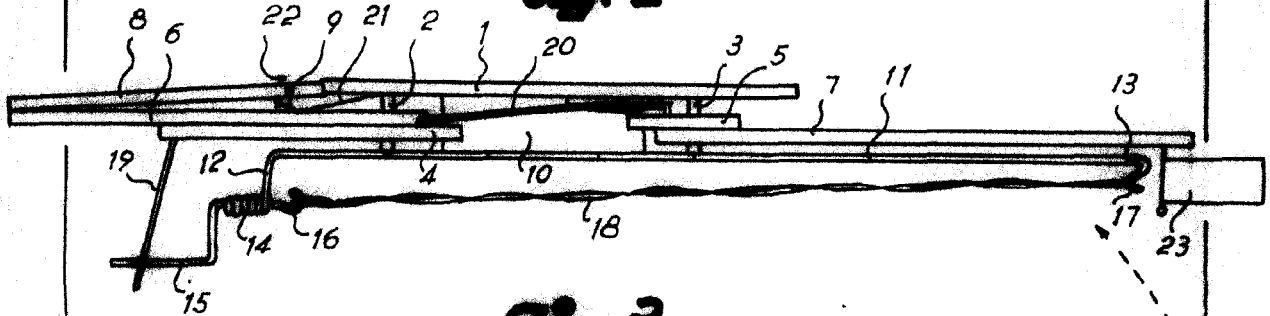
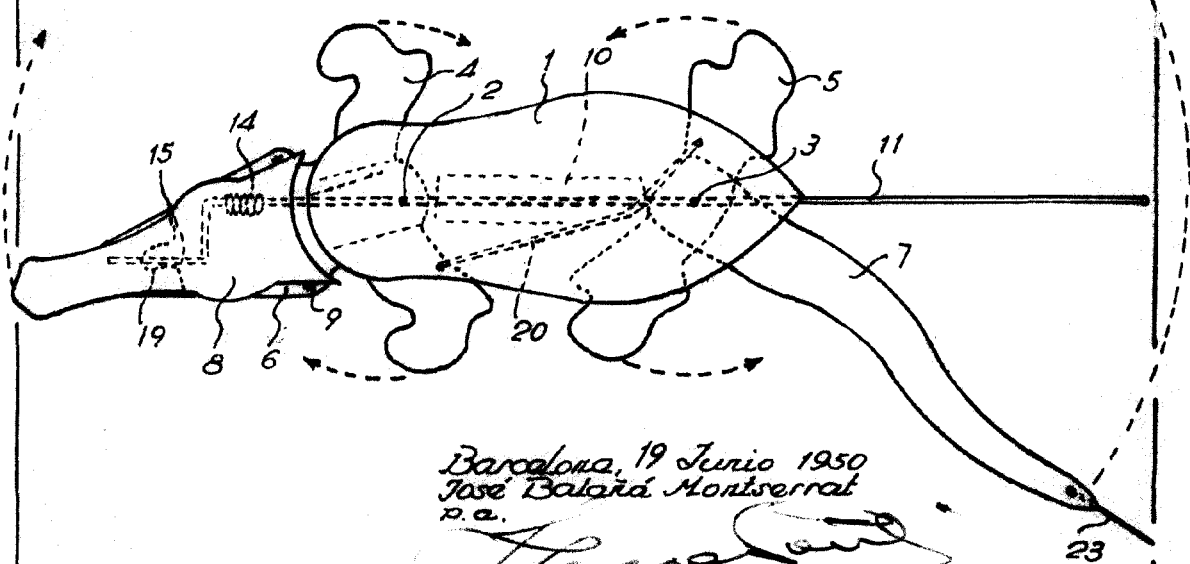


Fig. 3



Barcelona, 19 Junio 1950
José Balardà Montserrat
p. a.

23