

23372

MEMORIA DESCRIPTIVA Y PLANOS

de un

MODELO DE UTILIDAD

a favor de

DON GERARDO ESCUDERO QUINTERO

23372

25 MA



MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

a favor de Don GERARDO ESCUDERO QUINTERO, de nacionalidad española, residente en Madrid, Meléndez Valdés, 15. - - - -
Por "UN JUEGO DE RUEDAS PARA VEHÍCULOS". - - - - -

MEMORIA DESCRIPTIVA

La necesidad cada día más sentida de que los vehículos se muevan y maniobren rápidamente en poco espacio de terreno, ha inducido a idear el juego de ruedas que se describe a continuación y que tanto puede aplicarse a carretillas para fábricas, estaciones de ferrocarril, etc. impulsadas por el hombre o por cualquier medio mecánico, como a vehículos automóviles.

Este nuevo sistema o juego de ruedas, se caracteriza en esencia por un eje central, que lleva en sus extremos dos ruedas fijas, y un eje delantero y otro trasero, dotados ambos de una sola rueda, que puede deslizarse a derecha e izquierda, sobre su eje respectivo.

Estos ejes, llevan a los lados dos resortes o amortiguadores, para evitar que las ruedas golpeen con fuerza al llegar a los extremos del eje.

En la figura 1 de la hoja de planos que se acompaña, puede



verse a título de ejemplo, las dos ruedas centrales, A, colocadas a uno y otro extremo del eje central, así como las ruedas delantera, B, y trasera y los resortes o amortiguadores, D.

- 5 Para el funcionamiento de la carretilla o vehículo dotado de estas juegos de ruedas, movidos por la fuerza del hombre, bastará impulsar la carretilla hacia adelante, para que la misma marche en línea recta. Si en cambio se quiere iniciar una curva, bastará que el impulso del obrero se efectúe en dirección contraria a la deseada, ya que al empujar la carretilla hacia la izquierda, por ejemplo, la rueda delantera se desliza hacia la izquierda, la trasera a la derecha, desplazándose la carretilla hacia la derecha y pudiendo describir una curva de 90 ó más grados.
- 10
- 15 Igualmente, en las carretillas, vehículos o automóviles dotados de cualquier fuerza motriz, que ponga en movimiento las ruedas centrales, bastará una simple palanca, conectada con dichas ruedas y que frene o disminuya la marcha de una u otra, para que el vehículo gire en la dirección deseada.
- 20 Del mismo modo, si la marcha de una de las ruedas centrales, llega a reducirse a cero, el vehículo girará practicamente describiendo una circunferencia cuyo centro será dicha rueda.

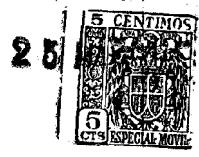
En resumen: El objeto del presente modelo de utilidad cuyo registro se solicita, recaerá sobre las siguientes reivindicaciones:

25

N O T A.

- 1º.- Por un juego de ruedas para vehículos, caracterizado por estar compuesto de dos ruedas centrales y otras dos más, una anterior y otra posterior.
- 30 2º.- Por un juego de ruedas para vehículos, caracterizado

23372



según reivindicación primera, porque las ruedas centrales se sitúan, fijas, en los extremos de un eje.

5 3ª.- Por un juego de ruedas para vehículos, caracterizado según reivindicaciones anteriores, porque las otras dos se asientan en otros ejes, por su parte interna y pueden deslizarse a derecha e izquierda de los mismos hasta un resorte o amortiguador colocado a uno y otro extremo.

4ª.- Por UN JUEGO DE RUEDAS PARA VEHICULOS.

10 Consta la presente memoria descriptiva, de tres hojas mecanografiadas, numeradas y escritas por una sola cara y de una hoja de planos que se acompaña.

Madrid, a 25 de mayo de 1950.

Gerardo Escudero Quintero.
p.a.

15

23372

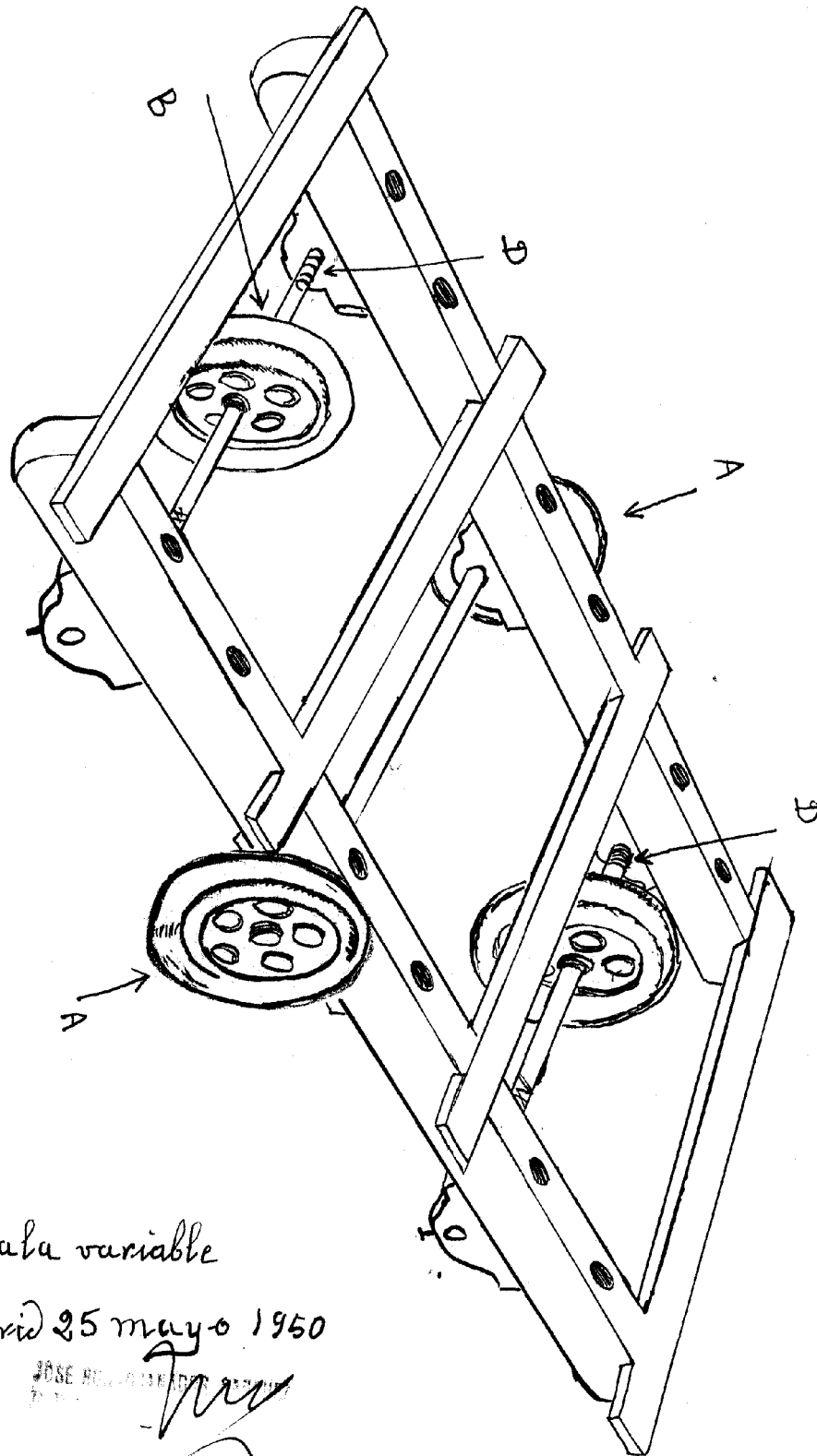


Fig. 1

Escalera variable

Madrid 25 mayo 1950

JOSE H. ...
[Signature]