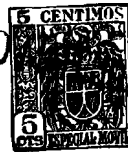


20
226 17



MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a una solicitud de MODELO DE UTILIDAD, por veinte años para España y Posesiones, por: "NUEVO JUEGO DE HOCKEY DE SALON", a favor de D. Benito Rioja Moreno, de nacionalidad española y residente en MADRID, Alburquerque, 5.-

La presente invención se refiere a un aparato que figura ser un juego de "hockey" y consiste en una mesa a (fig. 1) con la pista b de forma oblonga y que en los extremos del eje mayor lleva figuradas las porterías siendo de goma la parte inferior de las paredes que limitan la pista, para que rechacen las bolas al chocar contra ellas. Delante de cada una de las porterías, un muñeco, representando el jugador de hockey manejando la pala de juego o raqueta, gira sobre su eje en ambos sentidos, a voluntad del jugador que lo mueve mediante un pulsador c y un engranaje de dos pifiones en ángulo recto (fig. 2 y 3), haciendo girar el pulsador c

5

10



de derecha a izquierda la figura describe un arco, o un círculo completo y la raqueta lanza la bola hacia la porteria contraria donde el otro jugador manejando el pulsador de su lado la rechaza a su vez y asi continúa el juego hasta que la bola entra por la ranura d marcándose un tanto.

La figura 2, representa la pista de juego vista por su interior con el mecanismo. Al entrar la bola por la ranura d pasa al conducto e y recorriendo el camino que marcan las flechas, va a depositarse en f, donde queda detenida por una cuña g que obstruye el conducto referido. La misma bola, al pasar por el ángulo h hace funcionar el contador que marca el tanto. Cuando todas las bolas han pasado por las porterias y quedan depositadas en la parte superior del conducto e detenidas por la cuña g para empezar de nuevo el juego hay que depositar una ficha o moneda en la ranura i. Si la moneda es defectuosa o tiene poco peso, no puede llegar a su sitio y al quedar detenida se hace presión sobre el botón j y la moneda es devuelta por la ranura k (fig. 1). Si no es defectuosa, cae en la parte inferior del mecanismo haciendolo funcionar y dejando libre el cerrojo l (fig. 1). Entonces se tira del botón m y al funcionar el cerrojo mueve una varilla n (fig. 2), que gira de izquierda a derecha y la cuña g sale del conducto e, mientras otra cuña g' colocada en la parte inferior se introduce en dicho conducto e y las bolas caen de la parte superior del conducto a la parte inferior donde quedan detenidas por la cuña g'. Hecho esto se vuelve a su sitio el pulsador m y la varilla toma otra vez su antigua posición quedando introducida la cuña g para detener las bolas que vayan entrando por



226 17

45 las porterías.

Para hacer salir las bolas a la pista, basta tirar del botón o y la varilla acciona un martillo en forma de arco p y éste lanza la bola hacia arriba por la canal q y la bola sale a la pista por el agujero r.

50 Como la pista tiene un declive desde su punto medio hacia los extremos, la bola se dirige por su propio peso a uno de los lados y empieza el juego nuevamente. Después de lanzada una bola a la pista la siguiente ocupa su lugar en el conducto y está bajo la acción del martillo p para ser lanzada a su vez cuando se quiera.

55 Los tantos se marcan porque la bola al pasar por el ángulo de la canal e (fig. 4) mueve con su peso la palanquita s y el trinquete hace avanzar un punto el tambor t marcando el tanto.

60 Cuando gira la varilla n (fig. 2), por su parte superior, con una palanca que lleva, corre hacia la derecha el cerrojo u (figura 4) y los contadores al quedar libres vuelven a ponerse en equilibrio en el cero.

65 Los muñecos, se accionan por un sistema de engranaje en ángulo recto como se ve en la fig. 3.

Aunque en el modelo presentado van solamente dos jugadores, puede colocarse en la pista cuantos se quiera haciéndoles funcionar todos a la vez por el mismo eje con transmisiones adecuadas.

70 El mecanismo para depositar las monedas, puede variar a voluntad, así como el contador que puede también suprimirse empleando cualquier otro sistema para contar los tantos.

75 **NOTA.-** Descrito suficientemente cuanto precede, sólo resta consignar que lo que se declara como propio, nuevo y útil del solicitante, es lo contenido en las siguientes



REIVINDICACIONES

- 80 1.- Nuevo juego de hockey de salón, consistente en una mesa oblonga donde van delante de las porterías unos muñecos que representan los jugadores y se mueven girando sobre su eje en ambos sentidos, rechazando con la pala o raqueta las bolas que tienden, por la inclinación de la pista, a pasar por la dicha portería.
- 85 2.- Nuevo juego de hockey de salón, según la reivindicación anterior, caracterizado porque los muñecos que representan los jugadores se mueven mediante un eje horizontal y otro vertical, con el engranaje de dos piones en ángulo recto y mediante el movimiento de giro que se imprime al eje horizontal, los dichos muñecos describen con la pala o raqueta un círculo completo o un arco de círculo, impulsando la bola hacia la portería contraria.
- 90 3.- Nuevo juego de hockey de salón, conforme a las reivindicaciones anteriores caracterizado porque la pista de juego donde se mueven los muñecos es de forma de octógono alargado para que las bolas tengan que dirigirse a los ángulos donde están las porterías y porque dicha pista presenta desde su eje central menor un declive hacia cada lado, con objeto de que las bolas ^{no} queden inmóviles y rueden por su propio peso hacia las porterías.
- 95 4.- Nuevo juego de hockey de salón, conforme a las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque las
- 100 105 bolas con que se juega, al entrar por la portería penetran en un conducto o tubería, y al pasar por ella hacen funcionar el contador de los tantos, yendo después a depositarse al final de dicho conducto, desde donde son lanzadas a la pista nuevamente.



110

5.-Nuevo juego de hockey de salón conforme a las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el dispositivo donde se depositan las monedas, las cuales cuando son defectuosas o de poco peso, son devueltas al recibirlas, permite que se accione una varilla con unas cuñas, la cual deja caer las bolas a la parte inferior del conducto con objeto de que queden dispuestas para ser lanzadas a la pista.

115

120

6.- Nuevo juego de hockey de salón, conforme a las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el sistema para hacer salir las bolas a la pista, consiste en un martillo que las impulsa por el interior de una canal que va desde el extremo inferior del conducto donde están depositadas una sobre otra hasta el agujero de salida a la pista.

125

7.- "NUEVO JUEGO DE HOCKEY DE SALON"

Todo según queda descrito en la presente memoria que consta de cinco hojas foliadas y mecanografiadas por una sólo cara, con ciento veinticinco líneas y dibujos que se acompañan.

Madrid, 20 de Marzo de 1.950

P.A. *Collares*
EL AGENTE OFICIAL.-

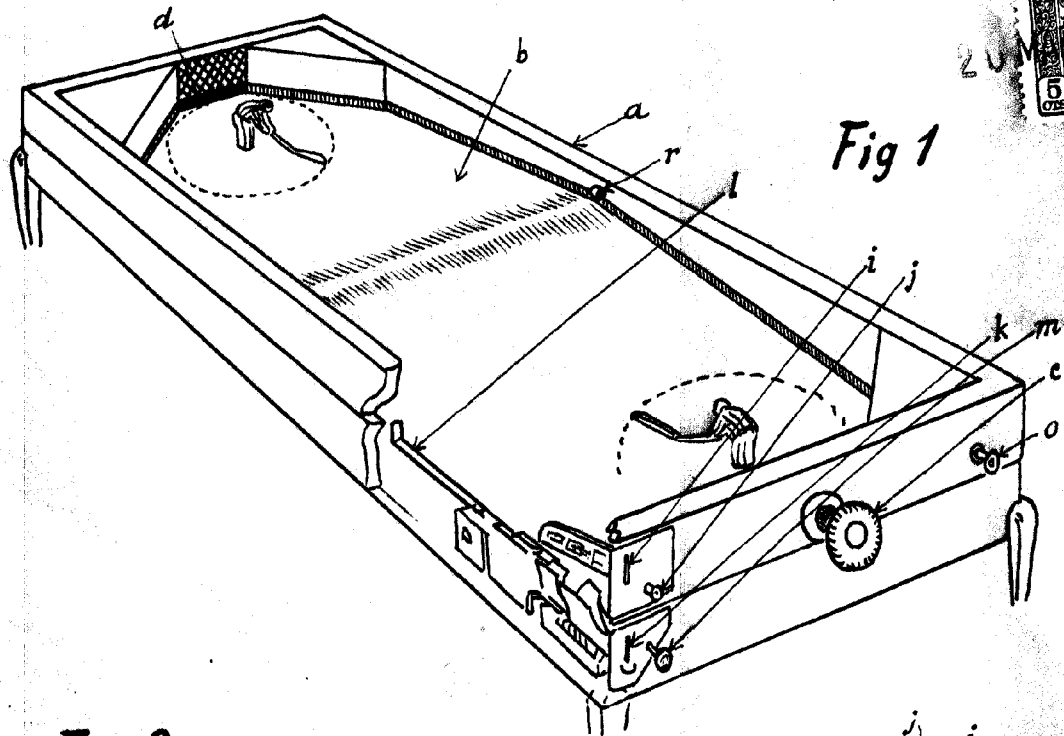


Fig 1

Fig 2

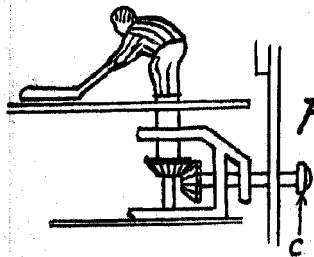
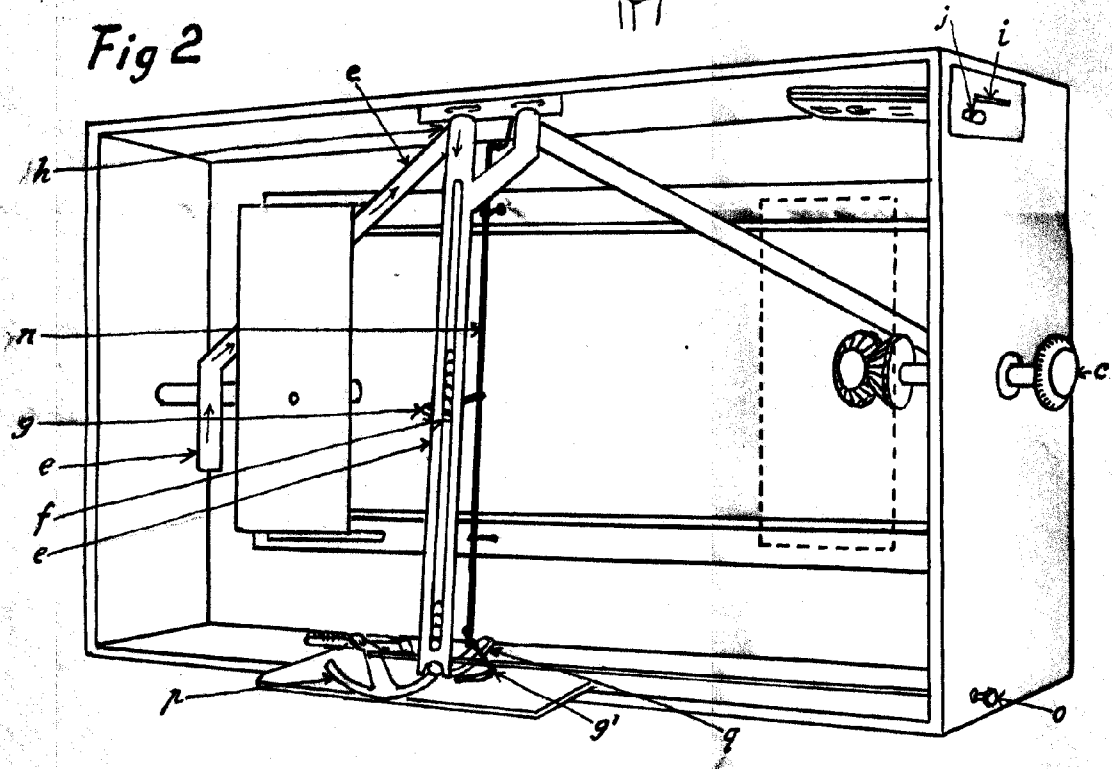


Fig 3

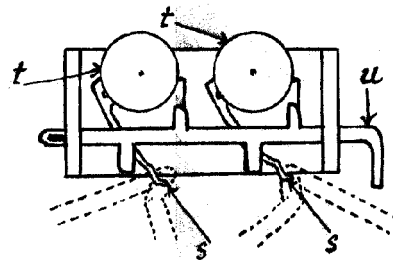


Fig 4

Escala variable

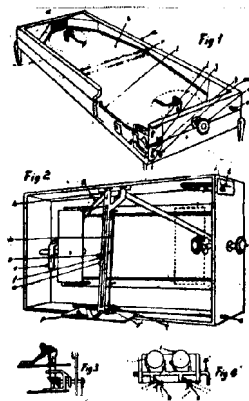
Madrid, 20 Marzo 1950

Alvarado

20



DISEÑO DE UN MODELO DE UTILIDAD



ESCALA VARIABLE

Madrid, 20 de marzo de 1920.

P. A.
El Agente Oficial,