



22567
22567

MEMORIA DESCRIPTIVA que presenta, D. Luis ALVAREZ CASTELLANOS, con residencia en Madrid, calle de Blasco de Garay numero 76, en solicitud de registro de un Modelo de Utilidad, por Veinte años, por " UN JUEGO DE FUTBOL ".

- - - - -

El presente registro de Modelo de Utilidad se refiere a un juego de futbol, el cual está compuesto por un tablero y 22 jugadores.

Segun puede apreciarse en el dibujo que se acompaña, para 5 ilustrar o facilitar la mejor comprension del objeto, el tablero es un rectángulo, de tamaño variable y dimensiones proporcionales entre sí, a un campo de futbol, señalándose en el mismo las diversas zonas de juego, tales como centro del campo, líneas de defensa, porterías. Se halla dividido en 260 recuadros, número que es susceptible de variación. A través de estos recuadros y siguiendo unas reglas de juego establecidas, se efectúan los diversos movimientos de los jugadores, cada uno de los cuales 10 tiene un movimiento especial asignado.

Cada recuadro, cuyo corte en sección, puede observarse 15 en la Fig. 2, consta de un agujero central, que permite el encaje perfecto y giro alrededor de sí mismo del jugador (Fig. 1), mediante el pivote que se puede observar en la parte inferior de la peana que sostiene al jugador. Dichos recuadros presentan un pequeño desnivel o declive desde los laterales hacia el centro, al objeto de permitir que la pelota resbale necesariamente 20 hacia la peana del jugador, y permitir el disparo de éste.

La Fig. 3, muestra uno de estos recuadros, visto de frente.

La Fig. 1 representa un jugador de chapa de hierro, aluminio u otro material, sustentado por una peana redonda que en su 25 parte inferior tiene un pivote que es el que encaja en el agujero



central de cada recuadro, anteriormente descrito al hablar de la Fig. 2.

30 Dicho jugador (Fig. 1) lleva acoplado a una de las piernas el disparador, compuesto por el muelle (A) y la palanca (B). El muelle (A) convenientemente doblado, va remachado por sus dos agujeros de la parte superior, a la pierna del jugador, y a una altura conveniente. Estara fabricado de una laminita de acero, pues ha de servir de muelle disparador, al actuar sobre él la palanca (B), que va remachada a la pieza (A) por su parte inferior.

35 La Fig. C representa el muelle (A) y la palanca (B), convenientemente acopladas y dobladas.

40 Las reglas por las que se rige éste juego, son susceptibles de ser variadas a voluntad; no obstante y como normal general que tiende a unificar el sistema de juego, se especifican detalladamente las siguientes, que se basan en la mayor similitud posible con el juego de futbol en sí

45 Cada equipo mueve alternativamente dos jugadores, uno en busca del balon y otro para mejorar la colocacion. Si al efectuar el disparo, cayese la pelota en cuadro vacio, se movera alternativamente los dos jugadores por equipo, en busca del balon y antes de efectuar el disparo se permite al contrario un movimiento. Si el balon cayese directamente en cuadro ocupado, se permite un movimiento al equipo que va a disparar y otro despues

50 al contrario; luego se dispara.

Los jugadores tienen, de por sí, el movimiento de un solo cuadro en todas las direcciones. Aparte de eso tendra cada uno un movimiento propio, segun el puesto que ocupen. Defensa central, dos cuadros en vertical, adelante o atras. Defensas laterales, dos cuadros en diagonal adelante o atras. Medios volantes, dos cuadros en vertical o en horizontal, adelante o atras. Extremos, dos cuadros, hacia adelante o atras, alternando un cuadro en ver-



60 tical u horizontal con otro diagonal. Interiores, dos cuadros en diagonal adelante o atras. Delantero centro, dos cuadros en vertical u horizontal, adelante o atras. El portero moverá un solo cuadro en todas las direcciones y dos en horizontal, pero éste movimiento solo dentro de su linea blanca.

65 En éste juego habra tambien las correspondientes faltas, corner, offside, fuera de banda, efectuándose mediante un disparo en el lugar en que haya ocurrido.

La forma, dimensiones y material a emplear en la fabricacion de las distintas piezas o elementos que componen éste juego, podran ser variables y diversas, siempre que no afecten a la esencialidad del objeto.

70

REIVINDICACIONES.

75 1ª.- Juego de futbol, caracterizado por la disposicion de un tablero, con un número determinado de recuadros, susceptible de ser ampliado o disminuido, sobre el cual estan marcadas las diversas zonas de juego y sobre el que se efectuan los distintos movimientos de los jugadores.

80 2ª.- Juego de futbol, segun la reivindicacion anterior, caracterizado porque cada recuadro consta de un agujero central, que permite el encaje perfecto y el giro alrededor de si mismo del jugador, mediante un pivote de que va provisto la parte inferior de la peana que lo sostiene, presentando, dichos recuadros, asimismo, un pequeño desnivel o declive, desde los laterales hacia el centro, al objeto de permitir que la pelota resbale necesariamente hacia la referida peana y deé lugar al disparo del jugador.

85 3ª.- Juego de futbol, segun reivindicaciones anteriores, que se caracteriza ademas porque el jugador lleva acoplada a una de las piernas un disparador, compuesto por una palanca y el muelle, estando referido muelle doblado y remachado por sus dos agujeros, de la parte superior, a una altura conveniente, a la pierna del mencionado jugador.

90

22567



4a.- UN JUEGO DE FUTBOL".

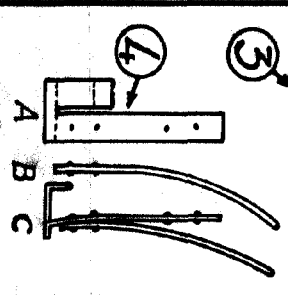
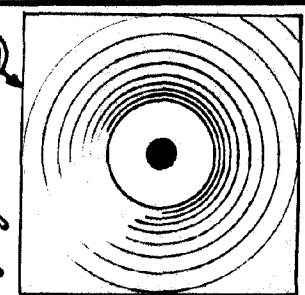
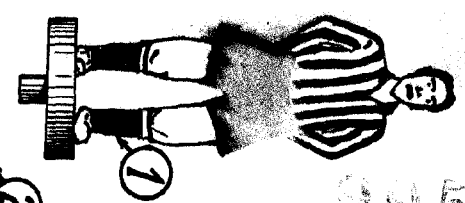
Segun queda descrito en la precedente memoria descriptiva, que consta de cuatro hojas, escritas a máquina por una sola cara y una lámina de dibujos, para la mejor comprension del invento.

Madrid, 14 de Marzo de 1.950.

22587



99587



Jugadores: cuadro y
palanca, escala 1:1

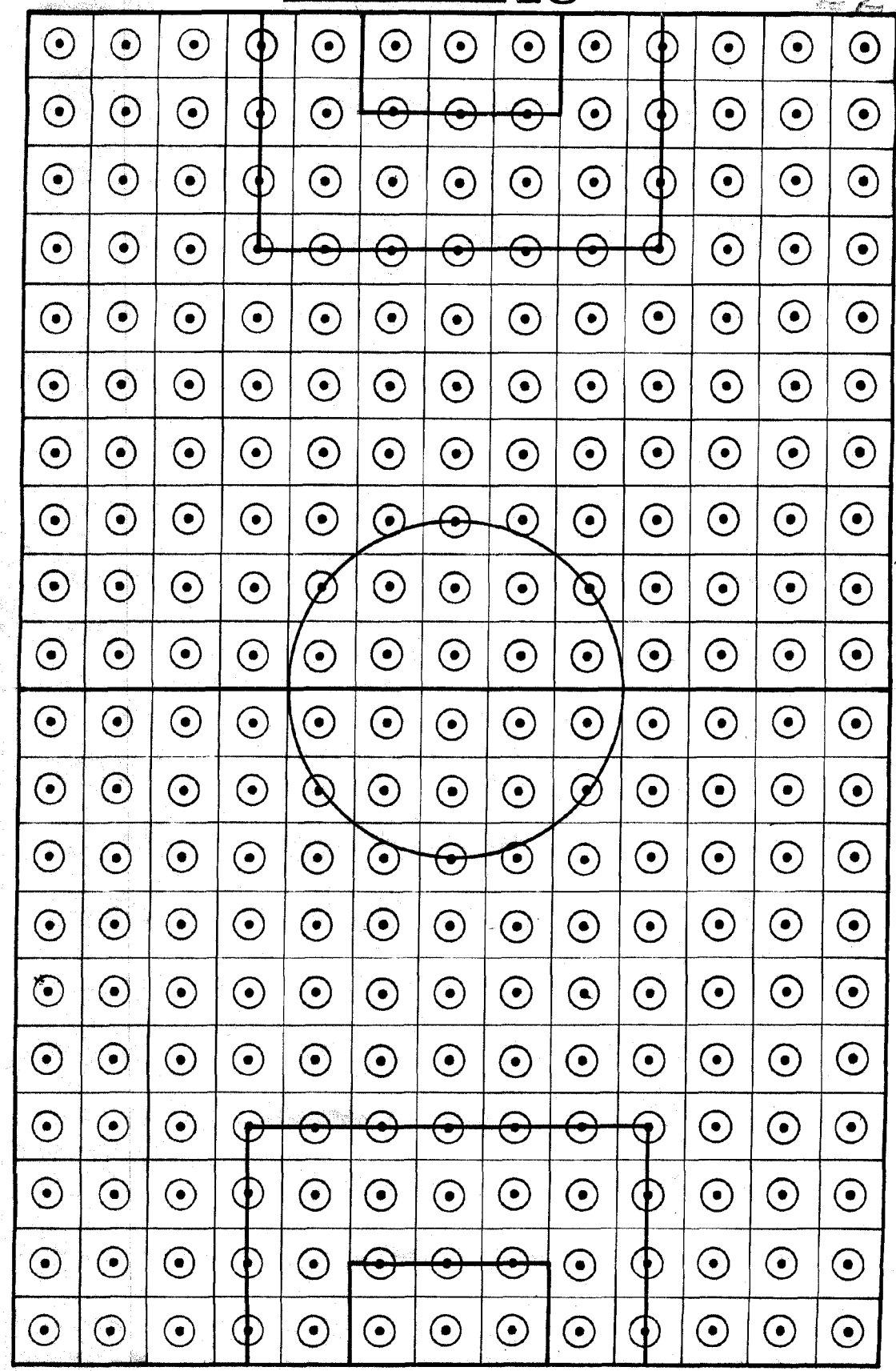


Tabla de campo, escala aprox. 1:3