



21925

M O D E L O
D E
U T I L I D A D

para "UN JUGUETE LANZADOR DE PELOTAS LIGERAS", a favor de Don Antonio Nogue'Alonso, residente en Barcelona, calle de Pelayo, núm. 20.

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete lanzador de pelotas ligeras.

- Se caracteriza por constar de un embudo de lanzamiento, en cuya parte más estrecha existe el elemento lanzador, consistente en una lámina de acero suficientemente larga, deformable sinusoidalmente por una palanca giratoria accionada por el dedo de la mano que empuña el embudo o cono de lanzamiento. Cada impulso del dedo da lugar a una doble inflexión de la lámina, que provoca la salida violenta de una pelota apoyada sobre élla. La pelota salta al espacio y puede fácilmente ser recogida en otro embudo similar, y así constituir un juego combinado o simple.

- Para facilitar la explicación, se acompaña a la presente memoria una lámina de dibujos, en la que se ha representado un caso de realización, que se cita solamente a título

21925



lo de ejemplo.

En el dibujo:

la figura 1ª demuestra, en alzado, la sección longitudinal del sistema mecánico de lanzamiento;

5. la figura 2ª indica, en planta, el conjunto antes mencionado en la Fig. 1ª, y

la Fig. 3ª representa la vista exterior del cono o embudo de lanzamiento equipado con el dispositivo lanzador.

10. Consiste el modelo en un cajetín -1-, constituido por dos caras paralelas, entre las cuales se halla encajada una lámina de acero -2-, con ligera concavidad hacia la parte superior. Esta lámina de acero tiene un extremo en la parte inmóvil -3- del cajetín, que, aunque fija, posee un mando articulado en forma de sector -5-, que abarca por ambas partes a la citada lámina, pero que, en parte, actúa bajo ella y su acción es la que da lugar al funcionamiento de lanzamiento.

20. La parte articulada -5-, en forma de sector, tiene dos patillas -6-, que presentan las puntas -7- y -8-, que son sucesivos contactos contra el revés de la lámina -2- cuando se hace funcionar el aparato.

25. El cajetín se clava o fija a un cono -9-, que forma un embudo de suficiente amplitud para dejar salir con fuerza a la pelota ligera -10-, que en reposo está dispuesta sobre la lámina -2-.

El funcionamiento es como sigue:

30. Suponiendo el cono armado y con la pelota en su interior, según indica la Fig. 3ª, se oprime lentamente el saliente -5-, haciendo entrar poco a poco en el cajetín; durante esta manobra, el primer pico o punta -7- forma un bucle



21925

bajo -11-, resultando una concavidad pronunciada -12-, que se transforma bruscamente en convexidad -13-, al hacer presión la segunda punta -8-, interviniendo en éllo la gran elasticidad de la lámina de acero.

5. En consecuencia, la pelota que estaba apoyada en la l'amina, recibe un fuerte impulso hacia arriba y sale lanzada fuera del cono, al espacio. La trayectoria puede dar lugar a variantes del juego, ya si se recoge en el propio cono, ya si la recoge otro jugador en el suyo.
10. El modelo, dentro de su esencialidad, puede llevarse a la práctica en otras formas de realización que la indicada a título de ejemplo, a las cuales alcanzará la protección que se recaba. Podrá, pues, construirse en cualquier forma y tamaño, empleando para su fabricación los materiales más adecuados: por quedar todo comprendido dentro del espíritu de las reivindicaciones.
- 15.

N O T A

Descrito el objeto y utilidad de la invención, lo que se declara como no divulgado ni practicado en España, comprende las siguientes reivindicaciones:

20. 1ª.- Un juguete lanzador de pelotas ligeras, caracterizado por estar constituido por un cono de cualquier material en cuyo vértice, o cercano a él, se encuentra un cajetín de paredes paralelas, entre las que se halla, como fondo cóncavo hacia arriba, una lámina de acero sujeta por sus dos extremos,
25. llevando una de las cabeceras del cajetín, un cuerpo articula



21925

do, formado por un sector doble, giratorio en su vértice, que abarca a la lámina de acero y deja bajo élla dos apén
dices paralelos, dotados de una forma peculiar que propor
ciona dos puntas o vértices de contacto con la lámina de
5. acero, cuando este sector doble se hace oscilar por efecto
de la presión de un dedo.

2ª.- Un juguete según la anterior reivindicación,
en el que, el primer punto de contacto del sector con la
lámina de acero, forma un bucle bajo o de poca convexidad
10. hacia arriba, pero el segundo contacto con la otra punta,
transforma la concavidad restante en brusca convexidad ha
cia arriba, lo que da lugar a un fuerte impulso de lanza
miento de la pelota apoyada en la referida lámina.

3ª.- Un juguete lanzador de pelotas ligeras.
15. Según se describe y reivindica en la presente memo
ria descriptiva, que consta de cuatro hojas, foliadas y es
critas a máquina por una sola cara, acompañadas de una lám
ina de dibujos.

Madrid, a 16 de enero de 1950.

ANTONIO NOGUE ALONSO.

p.a.

JAIÑE ISERN MIRALLÉS
P. P



Fig. 1º

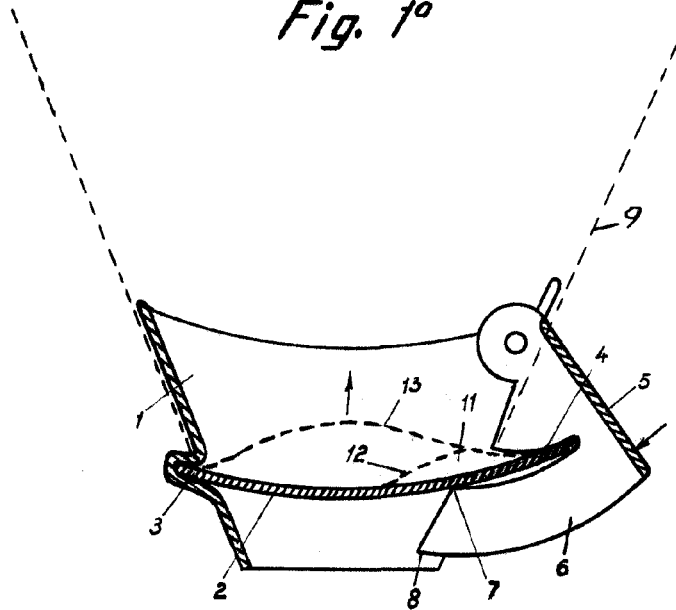


Fig. 2º

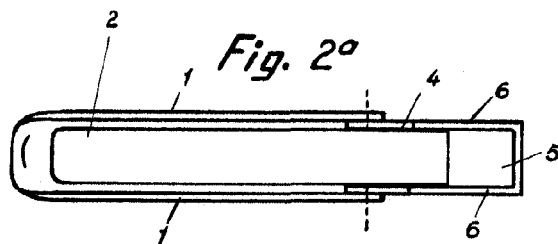
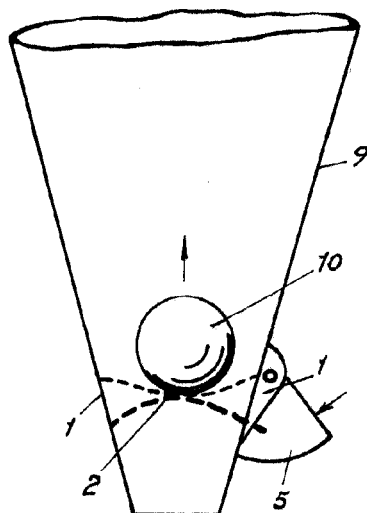


Fig. 3º



Madrid, 16 Enero 1950
Jaime Ibern

p.p.