

21589



EE. =

MEMORIA DESCRIPTIVA

para un modelo de utilidad, por veinte años, por: = J u g u e
t e = a favor de la firma Enrique Keller, S. A., residente en
Zarauz - Guipúzcoa -.

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete,
que puede adoptar la forma de cualquier carruaje automóvil y que
presenta la característica esencial de que, al efectuar su reco-
rrido sobre el suelo, merced a un mecanismo de cuerda, cambia in-
termitentemente la dirección de su marcha, pudiendo ser tales
cambios más o menos rápidos según se gradue a voluntad.

Esencialmente el dispositivo que dá lugar a tal funcio-
namiento consiste en que en el eje de la cuerda que acciona las
ruedas motoras del carruaje -esta parte del juguete tiene cual-
quiera de las disposiciones del dominio público- va montada una
leva que actúa sobre una palanca, dispuesta giratoria alrededor
de un eje fijo colocado transversalmente en la base del carruaje,



5 uno de cuyos brazos hace contacto con la referida leva, mientras el del otro lado, del eje soporta una ruedecilla giratoria que no toca el suelo o hace contacto con él al ocupar una posición más alta o más baja, según que el contacto de la leva, con el otro extremo de la palanca, sea por la parte de mayor o de menor radio. Al contacto entre dichos elementos esta impulsada la palanca por un muelle dispuesto de modo conveniente.

10 Las ruedas anteriores del carruaje van montadas en un eje, que tiene sus cojinetes en una pieza dispuesta giratoria alrededor de un eje perpendicular a la base del coche; cuya pieza es solidaria de un brazo, que sobresale por su otro extremo por debajo de la chapa base del coche y permite fijar las ruedas anteriores en la posición que se desée.

15 De este modo mientras la ruedecilla montada en la palanca basculante no apoya en el suelo, el coche descansa en él por sus cuatro ruedas usuales y da vueltas como corresponda a la dirección de las anteriores; pero, en cuanto dicha ruedecilla hace contacto con el suelo, las anteriores se despegan de él y la dirección de marcha cambia, con tanta más brusquedad cuanto mayor sea el ángulo que formen los ejes de una y otras ruedas.

20 Con la disposición que se reivindica pueden construirse juguetes de distintas formas y tamaños, con los materiales que se considere oportuno y con la organización de detalle en su mecanismo que se estime conveniente; pero mientras tales variaciones no afecten a la esencialidad reivindicada, todos los juguetes que se construyan con cualesquiera de esas modificaciones, de acuerdo con el modelo reivindicado, estarán igualmente comprendidos y protegidos por el presente registro.

25 En esta idea, las adjuntas figuras corresponden única -



mente a una forma de ejecución preferente, sin carácter alguno limitativo, que presentamos a título de ejemplo de realización, para mayor claridad y concreción de esta memoria descriptiva.

La figura 1 presenta la vista longitudinal del coche juguete, quitada la carrocería, por el lado en que va montado el dispositivo que produce su funcionamiento característico.

La figura 2 corresponde a la vista por la parte superior, también quitada la carrocería, de la chapa base del juguete y elementos dispuestos sobre ella.

La figura 3 muestra la perspectiva longitudinal del conjunto del coche.

Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las distintas piezas del juguete representado, su descripción y funcionamiento es como sigue:

En la chapa 1, que sirve de base que cierra por la parte inferior, el juguete, van practicadas las ventanas 2, para las lengüetas de unión de la carrocería; los vaciados 3, para las ruedas motoras 4 y los 5 para las de dirección variable 6; así como la ranura 7, para el codo de la palanca 8 de accionamiento de las mismas y la ventana 9 para la ruedecilla 10 del dispositivo característico.

A esa chapa va unida la armadura 11 que presenta los alojamientos para el eje 12 de las ruedas motoras y los correspondientes al eje 13 de la cuerda 14 que, mediante engranajes apropiados y los ejes auxiliares 15 y 16, transmite movimiento a dicho eje motor y al regulador 17, de modo similar a lo que es corriente en otros juguetes.

En uno de los extremos del eje 13 de la cuerda -en el caso de las figuras en el derecho- va montada la leva 18 que se mueve con él y acciona a la palanca basculante 19, giratoria alrede-



5 dor del eje 20 que a su vez tiene sus alojamientos de giro en la pieza 21 en forma de U, Esa pieza 19 tiene una parte perpendicular al brazo que hace contacto con la leva 18, cuya parte 22 apoya por sus dos extremos sobre el referido eje 20 que así la proporciona adecuado apoyo para su correcto funcionamiento y se prolonga en la parte anterior según el brazo 23 que forma dos orejas que se doblan y presentan los alojamientos para los extremos del eje 24 de la ruedecilla 10.

10 Las ruedas anteriores 6 van montadas en un eje 25, cuyos cojinetes están dispuestos en la pieza 26, solidaria del brazo 8 y giratoria respecto a la base 1, alrededor de una unión adecuada 27. Con esta disposición, moviendo el saliente 28 del brazo 8 por debajo de la base 1 se puede dar a las ruedas 6 la dirección que se desee.

15 Con la disposición descrita el funcionamiento del juguete es muy sencilla;

20 Como la pieza 19-23 tiene un muelle, no representado en la figura, que la impulsa hacia su contacto con la leva 18, según que esta empuje al brazo 19 con su parte de menor o de mayor radio, la ruedecilla 10 ocupara las posiciones de máximo o mínimo descenso. En el primer caso el coche juguete apoya en el suelo solo por las ruedas 4 y la 10 y en el segundo esta última no llega a hacer contacto con el suelo y el coche descansa sobre él por las ruedas 4 y 6.

25 De este modo el coche tendera a dar vueltas o marchar rectilíneo sobre las ruedas 6 según la posición del brazo 8 y cambiara la dirección de su marcha, cuando pase a apoyar sobre las ruedecillas 6, con tanta más rapidez cuanto mayor sea el ángulo que formen las direcciones de dicha rueda 6 y de la 10.



N O T A

El presente Modelo de Utilidad, consta de las siguientes reivindicaciones:

1. - Juguete, caracterizado porque, dispuesto transversalmente en la chapa base del coche que soporta todo sus mecanismos, va un eje alrededor del cual bascula una pieza que tiene a un lado un brazo que hace contacto siempre -por la acción de un muelle dispuesto convenientemente- con una leva de radio variable montado en el eje de la cuerda o en uno de los que la misma mueve.

2. - Juguete, según el punto anterior, caracterizado por que al otro lado de su eje, la referida pieza basculante se prolonga según otro brazo, que forma ángulo con el eje del coche y que se dobla hacia abajo, según unas orejas que presentan los alojamientos para el eje de una ruedecilla, que hace o nó contacto con el suelo, según la posición de la referida leva.

3. - Juguete, según los puntos anteriores, caracterizado porque las ruedas anteriores del carruaje -que hacen contacto con el suelo cuando la ruedecilla reivindicada está levantada- van montadas giratorias en una pieza, que a su vez gira alrededor de un eje perpendicular a la base del coche, cuya pieza se prolonga según un brazo que sobresale por su extremo al exterior de dicha base, permitiendo dar a esas ruedas la dirección que se desée.

4. - Juguete -

Según se describe y reivindica en esta memoria descriptiva y se detalla e ilustra con los planos que a la misma se acompañan.

La cual consta de cinco hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 3 DIC. 1949

C. C. C.

21589

FIG. 1

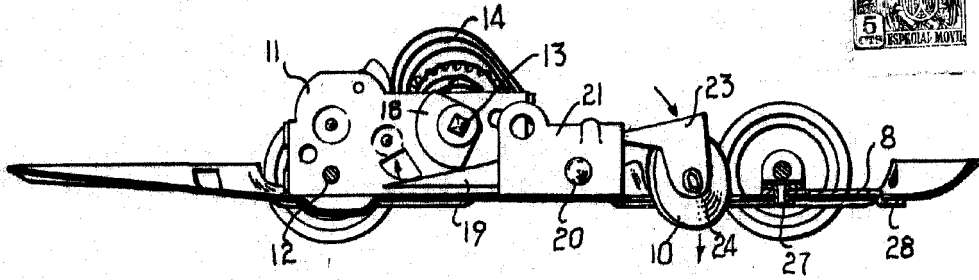


FIG. 2

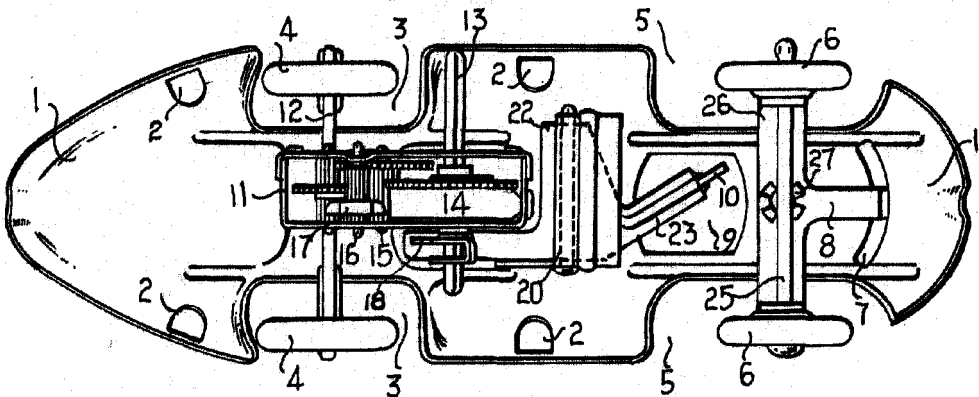
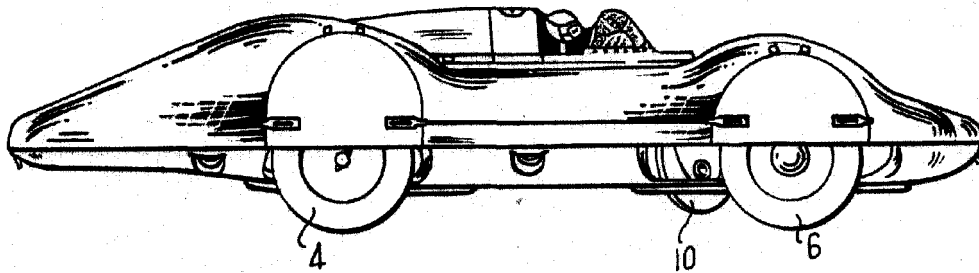


FIG. 3



ESCALA VARIABLE

Enrique Keller