

21465



EB. =

MEMORIA DESCRIPTIVA

para un Modelo de Utilidad, por veinte años, por: " Automóvil de juguete " a favor de ros. Enrique Keller S. A., residente en Zarauz - Guipuzcoa --.

El presente modelo de utilidad se refiere a un automóvil de juguete que, mediante un dispositivo cuya novedad se reivindica, cambia instantáneamente la dirección de su marcha cuando tropieza con un obstáculo o se termina el tablero o superficie sobre la cual rueda.

5

El juguete, que puede representar cualquier clase de carruaje, consta esencialmente, aparte de la carrocería, de una chapa, en la cual tiene sus alojamientos de giro las ruedas que corrientemente corresponden a la clase de coche que representa el juguete (y que todas ellas van montadas locas) que soporta el mecanismo de accionamiento de otra rueda motriz, que queda debajo de la parte central del primer tercio del carruaje y es accionada por una cuerda corriente. Esta rueda motriz lleva dispuestos los alojamientos de los extremos de su eje de giro en un soporte, montado loco en el mismo eje que transmite el movimiento

10

15



a esa ruedecilla, y tiene la masa suficiente para que, cuando el carruaje choque con un obstáculo, por inercia ese soporte gire, llevando consigo a la ruedecilla, la cambie radicalmente de dirección y con ello haga que el coche se separe del obstáculo; recuperando aquél pronto la dirección recta de marcha mediante un muelle recuperador que vuelve al citado soporte a su posición primitiva.

Para cuando le falte base de sustentación al coche, éste lleva en su parte anterior, dispuesta una palanca montada giratoria en la parte superior de la armadura del mecanismo, que por su extremo inferior sobresale al otro lado de la chapa base del coche y presenta un tope que mientras el coche se mueve sobre el suelo o tablero, se desliza en contacto con él y en cuanto le falta apoyo cae, por el peso de la palanca y por el de una chapa que va unida a ella; ésta llega a hacer contacto con la ruedecilla motriz, tratando de frenarla y dando lugar a que al tender esta a seguir girando cambie también su dirección y por tanto la de la marcha.

Como se ha indicado la disposición que dá lugar al funcionamiento característico del juguete es acoplable a cualquier forma y tamaño de éste y en él, como en los mecanismos mencionados, caben cuantas variaciones de forma, tamaño y materiales empleados en la construcción sean convenientes, en la aplicación concreta de que se trate; pero como tales modificaciones, así como las que puedan hacerse en los detalles de la organización de esos mecanismos o en la sustitución de algunos de ellos por otros de resultados equivalentes, no afectan a la esencialidad reivindicada los distintos juguetes que puedan establecerse, con esas distintas modalidades de ejecución, no serán si no variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

En esta idea las adjuntas figuras corresponden únicamente a un ejemplo de realización sin carácter alguno limitativo que



se presenta para mayor claridad y concreción de esta memoria descriptiva.

La figura 1 representa la proyección longitudinal en alzado del mecanismo interior del coche.

5 La figura 2 corresponde a la proyección en planta, vista por la parte superior, del mismo mecanismo.

La figura 3 detalla la parte más interesante de ese mecanismo, vista por debajo.

10 La figura 4 se refiere a la pieza que evita que el carruaje se caiga cuando su parte delantera llega al borde del tablero o superficie sobre el cual rueda.

La figura 5 muestra la vista exterior del coche completo.

15 La figura 6 indica la posición de la pieza que dá lugar al cambio de dirección de marcha del carruaje, cuando la parte anterior de éste choca con un obstáculo.

La figura 7 de modo análogo, concierne a cuando esa pieza de cambio de dirección es accionada por faltarle superficie de apoyo a la parte anterior del coche.

20 Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las distintas piezas y elementos del juguete representado que interesan a los fines de esta memoria, la descripción de los mismos es como sigue:

25 El mecanismo de accionamiento del coche va montado en la chapa 1 que le cierra por la parte inferior y en la armadura 2 unida a la misma; esa chapa tiene los alojamientos de giro de los ejes 3 de las ruedas 4 y lleva en su parte posterior fijo el parachoques 5, mientras que el 6 del anterior es solidario de la carrocería.

En dicha armadura 2 va montado un mecanismo de cuerda co -



rriente compuesto del muelle 7 que mueve directamente la rueda den -
 tada 8 que engrana en el piñón 9 que es solidario del mismo eje
 que la rueda 10 que a su vez, por intermedio del piñón 11, hace gi-
 rar el piñón 12 montado en el mismo eje que el anterior y que accio-
 5 na a la rueda cilíndrica 13 solidaria de la ruedecilla 14 que es
 la única rueda motriz del juguete. Este (como se aprecia en la fi -
 gura 5) apoya sobre la superficie que le sustenta únicamente por
 sus ruedas posteriores y por dicha ruedecilla motriz, mientras que
 las anteriores no hacen contacto con el suelo o superficie sobre
 10 la cual se mueva el coche.

Solidaria del piñón 11 va dispuesta la rueda 15 que por
 intermedio de engranajes hace girar, cuando se suelte la cuerda,
 al regulador de velocidad 17. El eje de éste se prolonga al otro
 lado de la armadura 2 y sobresale según el extremo 18 en el cual
 15 actúa el sector 19 del freno 20 que sobresale por un costado al
 exterior del coche y sirve para soltar y parar según se desée la
 cuerda del juguete.

La ruedecilla motriz 14 tiene los cojinetes de su eje de
 giro en un soporte 21 que a su vez va montado loco en el eje de
 20 los piñones 11 y 12.

Ese soporte 21 tiene masa adecuada para que cuando el ca -
 rruaje (figura 6ª) tropiece con un obstáculo por inercia tienda a
 continuar su avance, gire alrededor del referido eje y haga que
 la ruedecilla 14 pase de su posición normal -figuras 1, 3 y 5- de
 25 avance del coche a la de la 6 con lo cual rápidamente el coche mo -
 difica su dirección de marcha. Para que el soporte 21 y por tanto
 la ruedecilla 14 vuelvan a la posición primitiva ese soporte me -
 diante el piñón 29, cremallera 30 de la pieza corredera 22 y palan -
 ca 23 va unido al muelle tensor 24 que hace de recuperador.



De este modo, como se vé, el coche funciona cuando choca con un obstáculo. Cuando le falta debajo base de sustentación el dispositivo que dá lugar a resultados análogos consiste en la palanca 25 giratoria alrededor del eje 26 y que va articulada en su parte inferior a la chapa 27. Esa palanca sobresale al otro lado de la chapa 1 según el tope 28 que resbala suavemente sobre la superficie de apoyo del carruaje mientras aquella existe (figuras 5 y 6) pero que cuando falta cae rápidamente (figura 7- y el conjunto tiene peso suficiente para que la chapa 27 haga contacto con la ruedecilla 14 frenando y dando lugar a que ésta en su tendencia a seguir girando cambie también de dirección y efectivamente se tengan resultados análogos a lo antes dicho. La chapa 27 tiene una ranura en la que entra una guía 29 solidaria de la chapa 1 de sustentación del mecanismo.

15

N O T A

El presente Modelo de Utilidad., consta de las siguientes reivindicaciones:

1. - Automóvil de juguete, caracterizado porque tiene una rueda motriz que constituye uno de los apoyos del juguete sobre el suelo, siendo los otros las ruedas posteriores del mismo (mientras que las anteriores al rodar el coche no hacen contacto con la superficie sobre la cual se mueve); cuya rueda motriz única va impulsada por un mecanismo de cuerda corriente que transmite su movimiento a un piñón que engrana en otro dispuesto en la rueda y de eje común con ella, teniendo los extremos de este eje sus alojamientos en un



soporte que va montado loco en el eje de dicho primer piñón.

2. - Automóvil de juguete, según el punto anterior, caracterizado porque en ese eje transmisor de movimiento a la ruedecilla motriz, encima del soporte y solidario con él, va montado otro piñón que engrana en la cremallera de una pieza corredera, que por su extremo anterior se une al de una palanca, que en la otra extremidad va unida a un muelle tensor que dá lugar a que el soporte ocupe normalmente la posición que corresponde a que la rueda motriz haga mover al carruaje en línea recta.

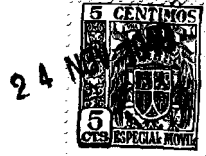
3. - Automóvil de juguete, según los puntos anteriores, caracterizado porque en la parte superior de la armadura, que soporta el mecanismo que se reivindica, tiene su eje de giro una palanca de dos brazos uno de los cuales sobresale al exterior de la chapa de base del coche y lleva un tope que hace contacto con la superficie sobre el cual se desliza aquél; yendo montada giratoria en la otra extremidad de esa palanca una chapa que cuando al referido tope le falta apoyo por el peso de la palanca se aplica contra la ruedecilla motriz y hace que al tender ésta a seguir girando desvie rápidamente su dirección.

4. - Automóvil de juguete, según los puntos anteriores, caracterizado porque el soporte de la ruedecilla motriz tiene la masa adecuada para por inercia girar alrededor de su eje, venciendo la acción del muelle tensor, cuando el juguete en su movimiento sea detenido bruscamente de modo que también se modifica rápidamente la dirección de marcha del mismo.

5. - Automóvil de juguete, según los puntos anteriores, caracterizado porque solidaria al eje que transmite el movimiento a la rueda motriz va montada una rueda dentada que, mediante engranajes adecuados, acciona el regulador de movimiento prolongándose el

21465

7. -



eje de éste al exterior de la chapa superior de la armadura del conjunto, en cuyo extremo actúa una parte en forma de sector que constituye uno de los brazos de una palanca acodada que hace de freno y cuyo otro brazo sobresale al exterior del carruaje.

5 6. - Automóvil de juguete -

Según se describe y reivindica en esta memoria descriptiva y se detalla e ilustra con los planos que a la misma se acompañan.

10 La cual consta de siete hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 25 de Noviembre de 1949. -


GUILLERMO ROEB
P. P.

FIG.-1

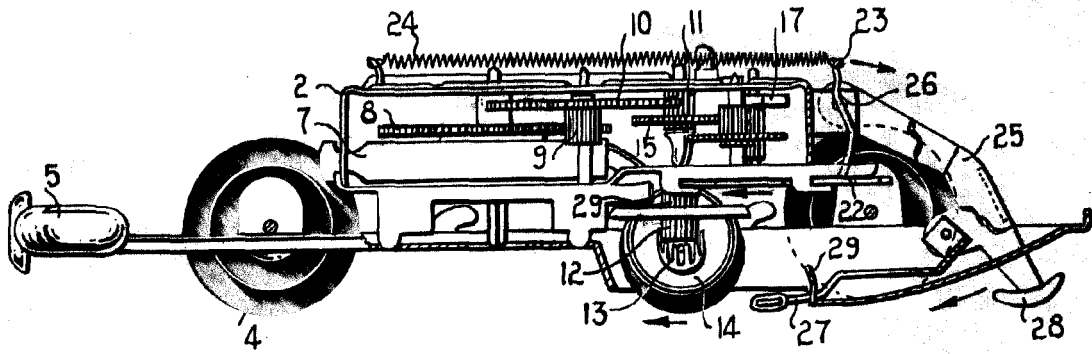


FIG.-2

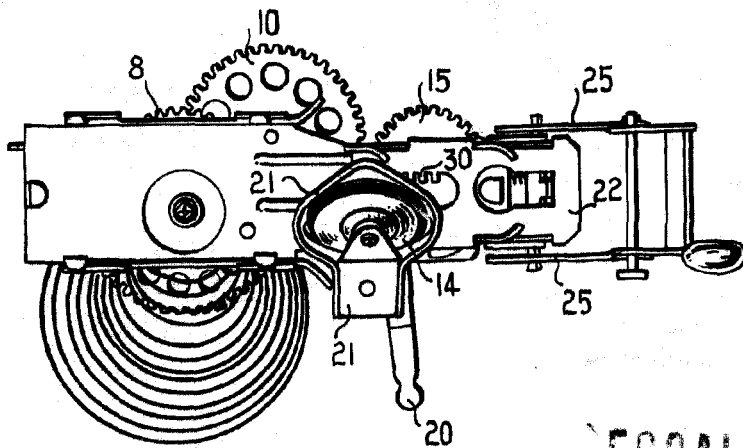
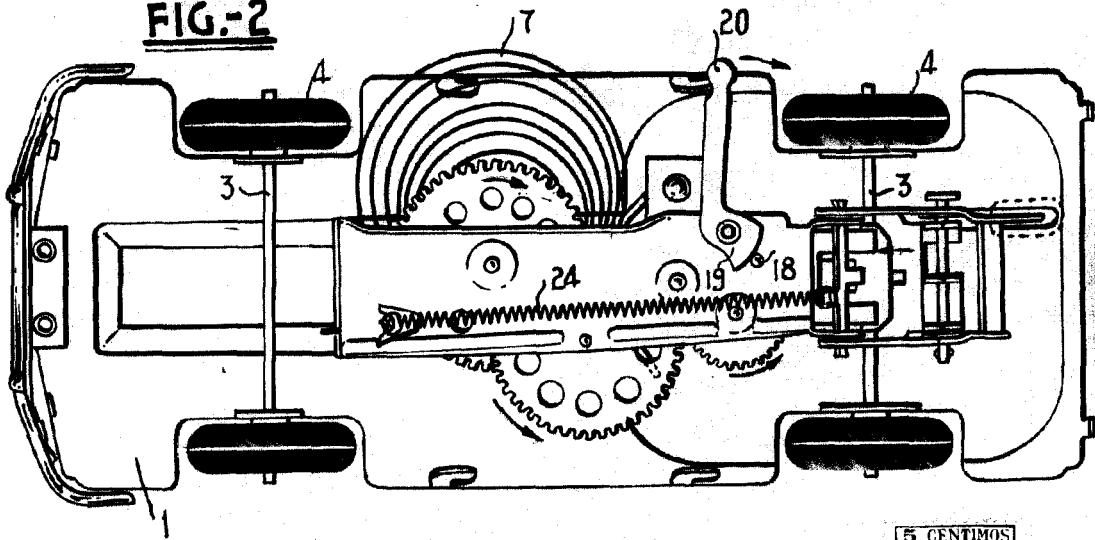


FIG.-3

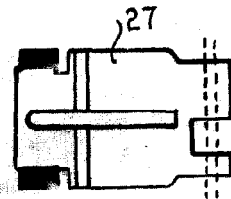


FIG.-4

ESPECIAL MOVIE

[Handwritten signature]

21485

FIG.-5

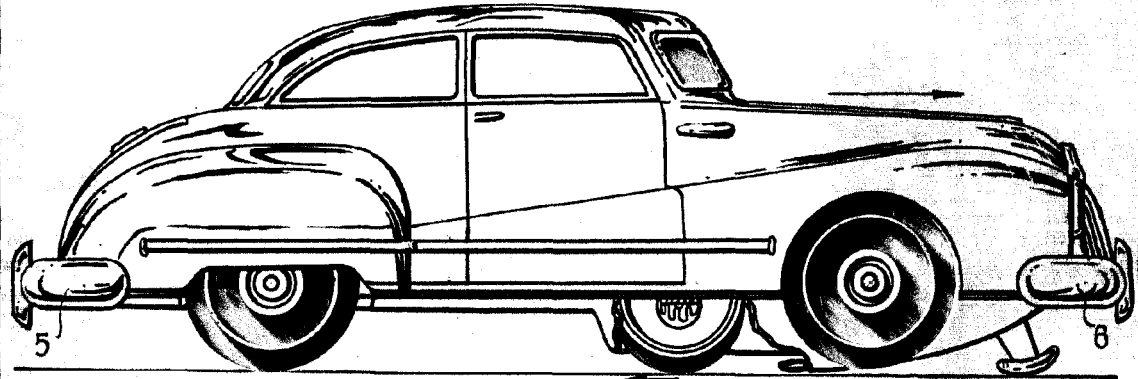


FIG.-6

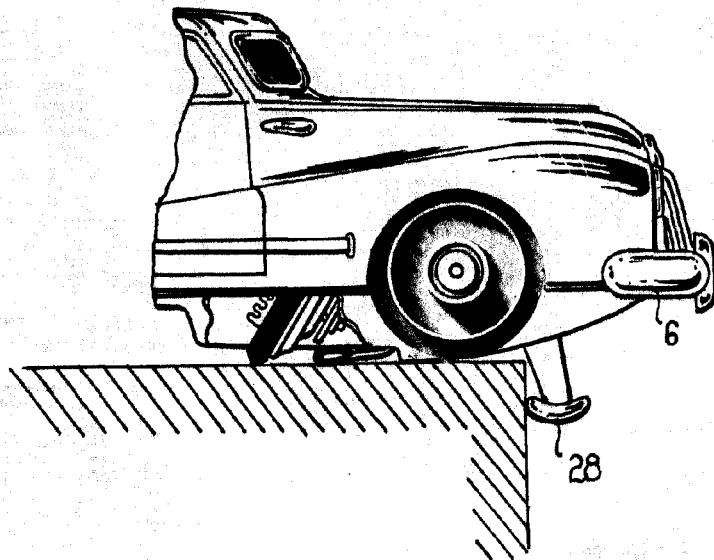
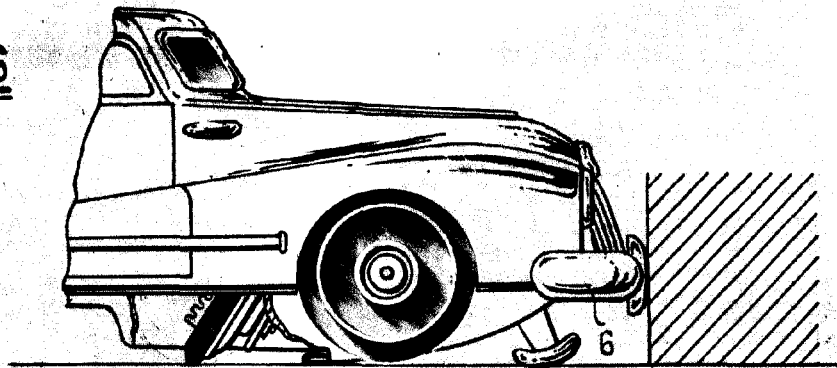


FIG.-7

ESCALA VARIADA
GUILLEMO NOLE
E.T.