

SE/.

21030



M e m o r i a D e s c r i p t i v a

para un modelo de utilidad por veinte años en España, por :
" J U G U E T E " , a favor de la firma Enrique Keller S.A., resi-
dente en Zarauz (Guipuzcoa).-

.

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete consti-
tuido por un muñeco o figura de cualquier animal, que se agarra
de modo conveniente a un objeto, en cuyo interior va dispuesto un
mecanismo, que dá lugar a un movimiento relativo de ambos elementos,
de modo que al descansar ambos en el suelo el conjunto dá la apa-
riencia de que el animal o muñeco es el que zarandea dicho objeto.

5

La parte esencial del juguete, dispuesto como se ha dicho, es
el mecanismo colocado dentro del objeto que se mueve sobre el sue-
lo; cuyo mecanismo consta de un dispositivo de cuerda, formado por
ésta y por los engranajes convenientes, que mueven, haciéndole gi-
rar sobre sí mismo, un manubrio que en su giro se desliza en la ra-
nura de una pieza solidaria de un eje que a su vez se prolonga, ex-

10



5 teriormente al objeto que contiene el mecanismo, según un vástago que entra en la parte del muñeco o animal unida al repetido objeto. Así el giro por el dispositivo de cuerda del manubrio, da lugar al movimiento oscilante de la pieza ranurada y con ello a análogo desplazamiento del vástago de unión con la otra parte del juguete.

10 Dentro de las reivindicaciones que se establecen pueden adoptarse infinidad de formas de juguetes, tanto por el muñeco o animal que le constituye y por la naturaleza del objeto que al mismo se una, como por la forma, dimensiones y materiales de ambos elementos.

Pero como tales variaciones no afectan a la esencialidad reivindicada, esos distintos juguetes que así puedan establecerse no serán sino variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

15 En esta idea las adjuntas figuras corresponden unicamente a un ejemplo de la aplicación del mecanismo a un juguete, constituido por un zapato que toma movimiento de zig-zag por sí mismo y arrastra en él a un perro, que muerde la parte superior de aquel; sin que tal forma de ejecución tenga carácter alguno limitativo ni
20 otro objeto que el de aclarar y concretar cuanto se dice en esta memoria.

25 Las figs. 1ª, 2ª y 3ª muestran en perspectivas esquemáticas las tres partes fundamentales del zapato, que se unen para constituirle de modo conveniente, después de que en él se ha montado el mecanismo.

La fig. 4ª detalla, en perspectiva esquemática, la constitución de dicho mecanismo.

30 La fig. 5ª muestra, en análogo sistema de representación, el conjunto del zapato armado y con el mecanismo colocado en su interior.



La fig. 6ª presenta el juguete completo con el perro mordiendo aparentemente la extremidad superior de la parte de atrás del repetido zapato.

5 Con referencia a dichas figuras y a los números que sobre ellas designan las distintas partes de los elementos representados, que interesan a los fines de esta memoria descriptiva, la descripción de la forma de ejecución representada es como sigue:

10 El mecanismo propiamente dicho se compone de la armadura 1-12 en la cual va dispuesto el eje 2, ligado a la cuerda 3 que le acciona, después de haberla dado con la llave 11; en cuyo eje 2 va montada la rueda dentada 4.

15 Esta engrana en el piñón 5, solidario del eje 23 (cuyos cojinetes están también dispuestos en la parte 1 de la armadura) en cuyo eje también va montada fija la rueda 6 que a su vez hace girar al piñón 7, comprendido entre los dos brazos de la parte 12 de la armadura y cuyo eje, que tiene sus alojamientos de giro en aquellos, se prolonga según el manubrio 8.

20 Este último entra en la ranura 13 de la pieza 9, de modo tal que cuando por la acción de la cuerda 3 y transmisión por los elementos dentados 4-5-6-7 gira el piñón 7, sobre sí mismo el manubrio 8 hace que la pieza 9 oscile a uno y otro lado con el eje 14, de que es solidario y que tiene sus cojinetes en la parte 12 de la armadura. Ese eje 14 se prolonga según el vástago 10 que forma con aquel un ángulo obtuso y que es el que entra en la cabeza del perro
25 uniendo ambos elementos.

30 El conjunto del mecanismo descrito (excepto el vástago 10 que como se ha indicado sobresale por la parte superior) va encajado entre el cuerpo 15 del zapato y la suela 17 del mismo, uniéndose entre sí estas dos partes por los resaltes 16 de la primera y el dentado 18 de la segunda. Complementa la disposición la pieza 19



que cierra el zapato por su parte posterior y que se une al cuerpo 15 del mismo por las lengüetas 20 que entran en los alojamientos 21 dispuestos al efecto.

Colocado el juguete, formado como indica la fig. 6ª y se ha de-
 5 tallado, sobre el suelo (después de haberle dado cuerda con una lla-
 ve ll de quita y pón que entra por el orificio 22 de la suela del
 zapato), al descansar éste sobre el suelo debido a la trepidación
 y al zarandeo que el vástago 10 hace del perro, el juguete toma un
 movimiento que tiene la apariencia de que es el perro el que jue-
 10 tea con el zapato.

N O T A

 El presente modelo de utilidad comprende las siguientes rei-
 vindicaciones:

1.- Juguete, caracterizado porque está constituido por un muñe-
 15 co o figura de cualquier animal, que se agarra de modo conveniente
 a un objeto en cuyo interior va dispuesto un mecanismo que dá lu-
 gar a un movimiento relativo de ambos elementos, de modo que al
 descansar ambos en el suelo el conjunto dá la apariencia de que el
 animal o muñeco es el que zarandea dicho objeto.

20 2.- Juguete según lo reivindicado en el punto anterior, carac-
 terizado porque el mecanismo colocado dentro del objeto consta de
 un dispositivo de cuerda, formado por ésta y los engranajes conve-
 nientes, que mueve, haciendole girar sobre sí mismo, un manubrio
 que en su giro se desliza en la ranura de una pieza solidaria de
 25 un eje (cuyos alojamientos de giro están en la misma armadura del
 conjunto del mecanismo) y cuyo eje a su vez se prolonga exterior-
 mente al objeto según un vástago que entra en la otra parte del
 juguete; de modo que por la acción de la cuerda y consiguiente giro

21030

-5-



del manubrio oscile la pieza ranurada y con ella el vástago de unión citado.

3.- " Juguete ".

5 Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con el plano que a la misma se acompaña.

Consta esta memoria de cinco hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, 5 de Octubre de 1.949.

21030

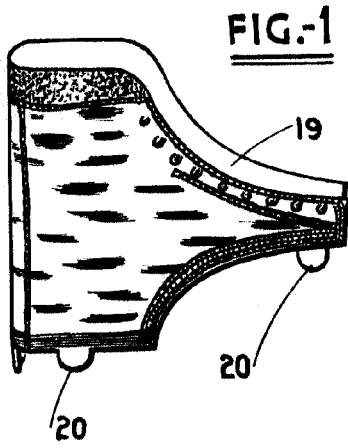


FIG.-1

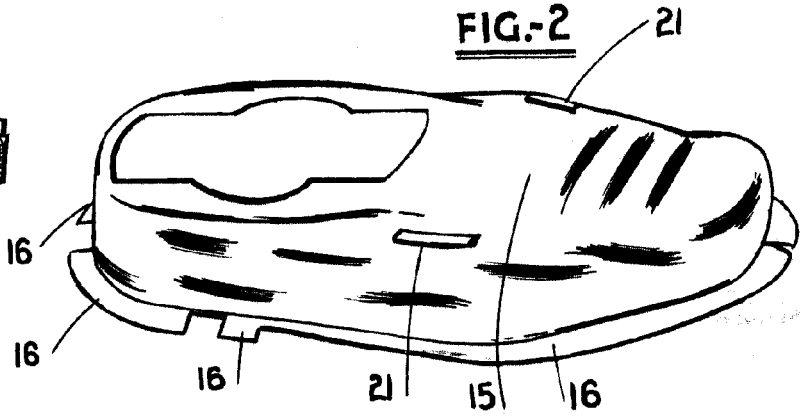


FIG.-2

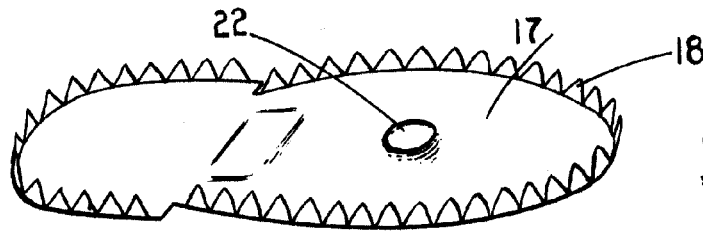


FIG.-3

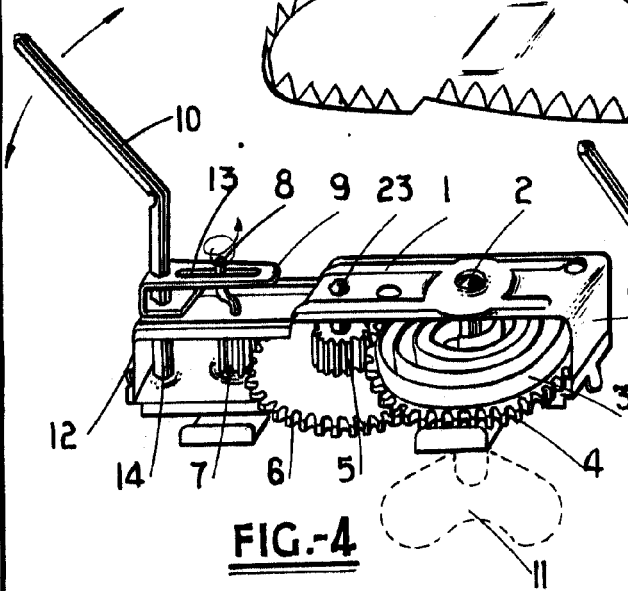


FIG.-4

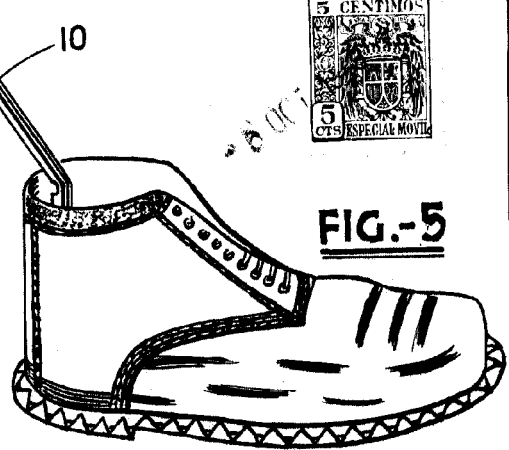


FIG.-5



FIG.-6

ENRIQUE KELLER S.A.
ESPECIAL MOVIL

Alma