



E.S. =

## M E M O R I A            D E S C R I P T I V A

para un Modelo de Utilidad, por veinte años, por: "Juguete pasa -  
tiempo = a favor de Don César Rodríguez Ortiz del Campo; residen -  
te en Bilbao - Vizcaya - Tivoli, 18. =

---

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete  
pasatiempo con el cual se consigue un número indefinido de imágé -  
nes reflejadas de un mismo objeto o persona, que adoptan diversas  
formas derivadas de la imagen normal, de apariencias más o menos  
grotescas, obtenidas sobre una superficie de reflexión dispuesta  
5 en el juguete de modo que puede sufrir alabeos más o menos pronun -  
ciados, lo que dá lugar a que en sus distintas partes se compor -  
te como espejo cóncavo o convexo de diferentes curvaturas.

A tal efecto, esencialmente el juguete se compone de una  
10 hoja de material adecuado y espesor suficientemente pequeño para  
que quede asegurada su flexibilidad, en cuya hoja va practicada  
una ventana del contorno que se desee; mientras que por la parte  
posterior de tal hoja va fijada o pegada, de modo conveniente,  
una lámina que por la cara que queda a la vista por la ventana  
15 constituye un espejo, siendo las características de tal lámina re -  
flectora las adecuadas para que, con la que le sirve de soporte



y la enmarca, pueda tomar los diversos alabeos a que hemos aludido, que permitirán la obtención de las variadas imágenes que constituyen el entretenimiento del juguete.

5 Dentro de las características que se reivindican, pueden construirse juguetes de distintas formas y tamaños y con los materiales que se juzguen más apropiados en cada caso; pero como tales variaciones, así como las que se hagan en los detalles de presentación y organización de tales juguetes, no afectan a su esencialidad reivindicada, todos ellos estarán igualmente comprendidos y protegidos por el presente registro.

10 En esta idea, la adjunta figura corresponde únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que presentamos a título de ejemplo de realización para mayor concreción de esta memoria descriptiva.

15 La figura representa la vista de frente del juguete, por el lado en que ha de utilizarse para reflejar las imágenes del objeto que se desee.

20 Con referencia a dichas figuras y a las letras y números que sobre ella designan las distintas partes del juguete, su descripción es como sigue:

La hoja 1, de delgado espesor, que le sirve de soporte tiene troquelada la ventana A, cuyo contorno 2 es trapecial en la forma de ejecución a que nos referimos.

25 Pegada de modo conveniente en la parte posterior de tal hoja 1 y de modo que quede debidamente centrada sobre tal ventana, va la lámina 3, también de pequeño espesor para que quede garantizada la flexibilidad del conjunto; siendo las características de esa lámina tales que su superficie, que queda del lado de la ventana, tenga condiciones de espejo. Así el conjunto  
30 formado podrá sufrir los alabeos que se desee.



Variando estos pueden obtenerse de cualquier persona u objeto infinidad de imágenes derivadas diferentes, variadas continuamente, con lo que se conseguirá un entretenimiento siempre nuevo.

En la parte B de la hoja 1 que rodea a la ventana A, pueden colocarse los dibujos que en cada caso se consideren pertinentes para la mejor presentación del juguete.

El conjunto puede cubrirse por la parte posterior y enmarcarse de modo que se evite que sea vista la unión entre las láminas 3 y 1.

10

N O T A

El presente Modelo, consta de las siguientes reivindicaciones:

1. - Juguete pasatiempo, caracterizado porque está constituido por una hoja o lámina de material adecuado, que hace de soporte y lleva practicada una ventana, cuyo contorno tiene la forma que se desee; en cuya lámina, por la parte posterior, va fijada o pegada de modo conveniente, para que quede centrada sobre dicha ventana, otra lámina que, por la cara que queda visible por la ventana, constituya un espejo; siendo los espesores y características de ambas láminas, así unidas, los adecuados para que el conjunto pueda experimentar cuantos alabeos se deseen.

2. - Juguete pasatiempo, según el punto anterior, caracterizado porque el conjunto formado del indicado modo va cubierto por la parte posterior de modo que no se vea la unión entre la lámina soporte y la reflectora y enmarcado de manera que conserve las condiciones de flexibilidad indicadas.

3. - Juguete pasatiempo -

20 226

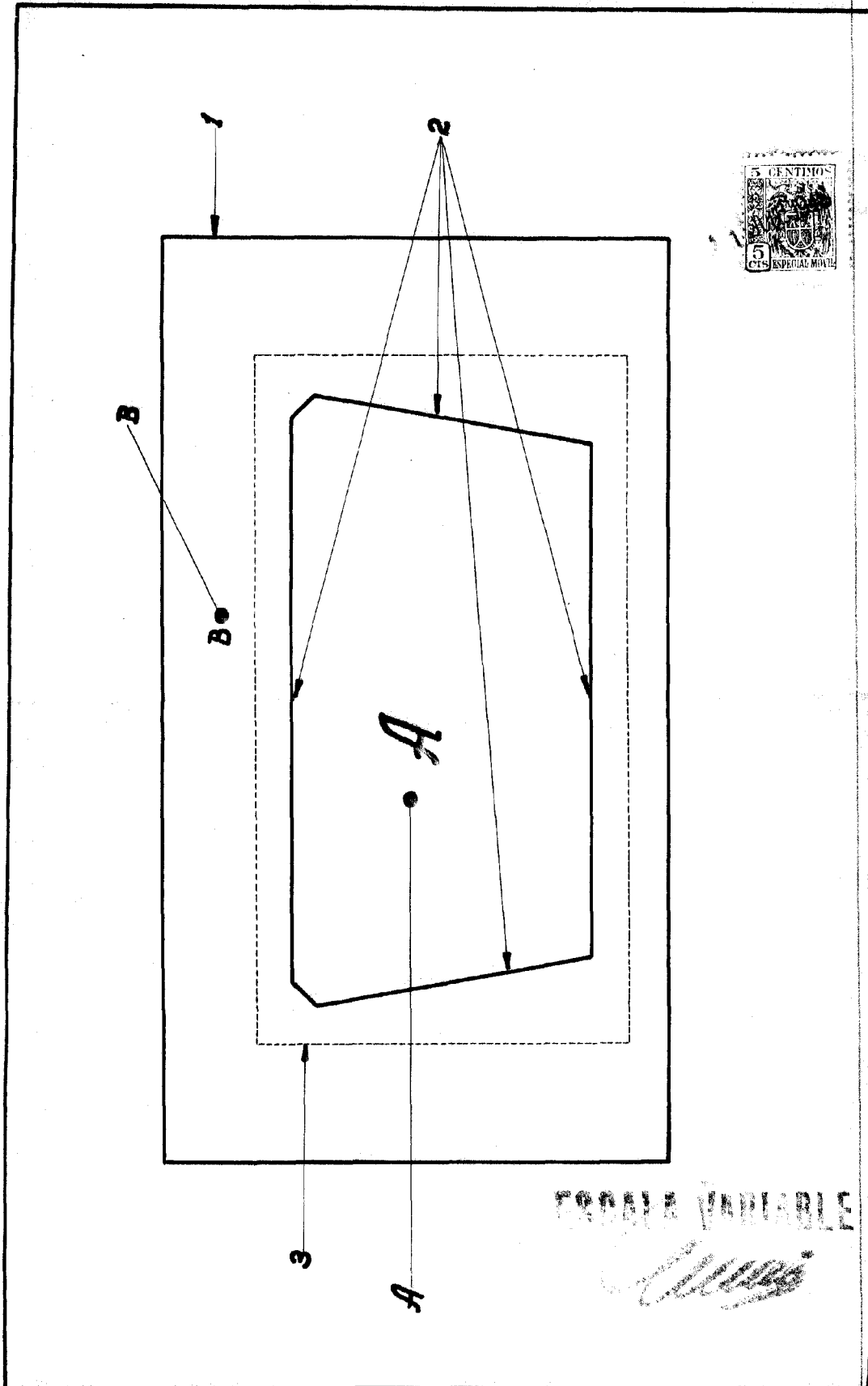
4. -



Según se describe y reivindica en esta memoria descriptiva y se ilustra y detalla con los planos que a la misma se acompañan.

La cual consta de cuatro hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 11 de Junio de 1949. -



ESCALA VARIABLE

*[Handwritten signature]*

*[Handwritten signature]*