

20171



- 1 -

20171

MEMORIA DESCRIPTIVA
que se acompaña
a la solicitud de
Un MODELO DE UTILIDAD por VEINTE AÑOS en ESPAÑA,
a favor de
DON LUIS NICOLAS DE LAZARO, residente en SANTANDER,
General Dávila 24 1º
por
"UN JUEGO DE PELOTA VASCA SIN FRONTON"

Inventor: El solicitante, de nacionalidad española.

20171



5

La invención a que se refiere la presente memoria, constituye una novedad industrial con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones que establece el vigente Estatuto sobre Propiedad Industrial de 26 de Julio de 1929, texto refundido, publicado el 30 de Abril de 1930.

10

Una de las dificultades por las cuales el juego de frontón no tiene la debida expansión que merece, es por necesitar para el juego del mismo un muro. En nuestro juego, este muro está completamente eliminado debido a que los dispositivos que lo constituyen lo hacen innecesario.

15

El juego a que nos referimos, consiste en un taco (1) de madera de haya, que es el que nos sirve de base, en el cual se ha fijado una grapa (2) y esta grapa sujeta a su vez un torsor (3). Este torsor tiene la misión exclusiva e importantísima de evitar que la goma (hilo de caucho sin mezcla) de cuatro metros de longitud, a la cual va unida la pelota, se enrolle a causa del juego.

20

En este taco, que sirve de base, se ha practicado un taladro de 5 1/2 centímetros, con la sola misión de poder guardar la pelota y el hilo de goma una vez que se termina de jugar, y que al ponerle la tapa (4), queda perfectamente resguardada del peligro de pérdida.

25

También este taco tiene una tira (5) de cuero sujeta al mismo por dos tachuelas (6) y la misión de esta tira es hacer más cómodo el transporte del mismo, metiendo entre ésta y el taco las dos palas que nos sirven para jugar, pudiendo llevar, mediante la empuñadura de las palas, todo en una sola mano.

30

El hilo de goma empleado en este juego, tiene cuatro metros de largo y un grueso de 1 1/2 milímetros; en los dos extremos de esta goma, se hace una lazada para poderla su-



35

jetar al torsor y por el otro lado a la pelota. Este hilo de goma tiene que ser cilíndrico para evitar también en parte su enrollamiento, ya que si fuese cuadrado se haría imposible el juego.

40

El factor más interesante del juego es la pelota. Esta pelota está fabricada con caucho puro, sin mezcla, pero antes de su vulcanización, debe de ir en su composición una pequeña porción de amoníaco y carbonato sódico, para que al vulcanizar nos resulte esponjosa. El peso de esta pelota no puede exceder de treinta y cinco gramos, para que de esta manera, y, debido a su vulcanización, nos de el mismo bote tanto en playas, campo o asfalto. En esta pelota (7) se pasa diametralmente un trozo de cuerda de hilo de 1 mm. de las empleadas en las redes de pesca, y anudado en sus extremos que se oculta en el interior de la misma (8), sin otro objeto que evitar que se vea este nudo. En esta cuerda (9) y en el sitio señalado (10), es donde va enlazado el otro extremo de la goma.

45

50

55

El juego se desarrolla de la manera que se explica claramente en el reglamento que se expone a continuación, el cual se explica solamente a título de complemento, ya que sus reglas pueden variar y desde luego no se reivindican al objeto de obtener privilegio de explotación.

60

REGLAS DEL JUEGO.- 1º.- Trazar en el suelo una línea recta de 4 a 5 metros, quedando dividido el terreno en dos zonas. De la línea hacia adelante es el frontón imaginario y de la línea hacia atrás es toda la zona de juego, sin limitación alguna.- 2º.- En el centro de esta línea fijar la pelota y perpendicularmente desplazar el taco unos cuatro metros (que es el largo de la goma) quedando allí colocado. 3º.- Los jugadores se colocarán detrás del taco.

65

EL JUEGO.- Según el sitio de que se dispone, podrán jugar 1, 2, 3 ó 4 personas.



70

El jugador que le corresponde hacer el saque hace el mismo botando la pelota y debe de botar al caer al otro lado de la línea trazada, que nos sirve de imaginario frontón. La pelota puede dar otro segundo bote en la zona de juego, o bien puede darse a bolea. Los jugadores pueden moverse en todas direcciones dentro de la zona de juego.

75

FALTAS.- La pelota no puede botar dos veces ni en la zona de frontón ni en la de juego. El primer bote debe ser siempre en la zona frontón, siendo falta cuando éste se produzca en la zona de juego.

80

VENTAJAS PRINCIPALES QUE DISTINGUEN ESTE JUEGO DE OTROS SIMILARES.- Se puede practicar en cualquier superficie lisa, igual campo, playa o asfalto.

La pelota es de goma especial para que su bote sea perfecto, y el peso calculado.

Que puede jugar una sola persona y que la pelota si se extravía ni hay que ir a buscarla.

Siempre se tiene a mano.

85

Su precio módico al alcance de todos,

Todos los repuestos de pelotas, palas y gomas, los encontrará en cualquier bazar o casas de artículos de deportes.

90

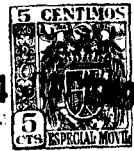
Hecha la descripción precedente, es preciso añadir que los detalles de realización de la idea expuesta pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y la que se reivindica en la siguiente

N O T A

95

En resumen: El Modelo de Utilidad cuyo registro se solicita, recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

1.º Un juego de pelota vasca sin frontón, caracterizado porque está constituido por un taco de madera o material equivalente, al cual se ha fijado una grapa que sujeta a su vez un tensor, el cual va unido al hilo de goma en cuya ex-



100

tremidad se ata la pelota.

105

2º.- Un juego de pelota, según la reivindicación 1ª, caracterizado porque el taco está provisto de una oquedad en la que se guarda la pelota y el hilo de goma cuando se termina el juego, pudiendo cerrarse esta oquedad con una tapa e igualmente el taco está provisto de un mango para su fácil transporte.

110

3º.- Un juego de pelota, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado porque el hilo de goma a que nos hemos referido es cilíndrico y la pelota es de estructura esponjosa y de peso determinado, según queda detalladamente descrito y representado en los dibujos.

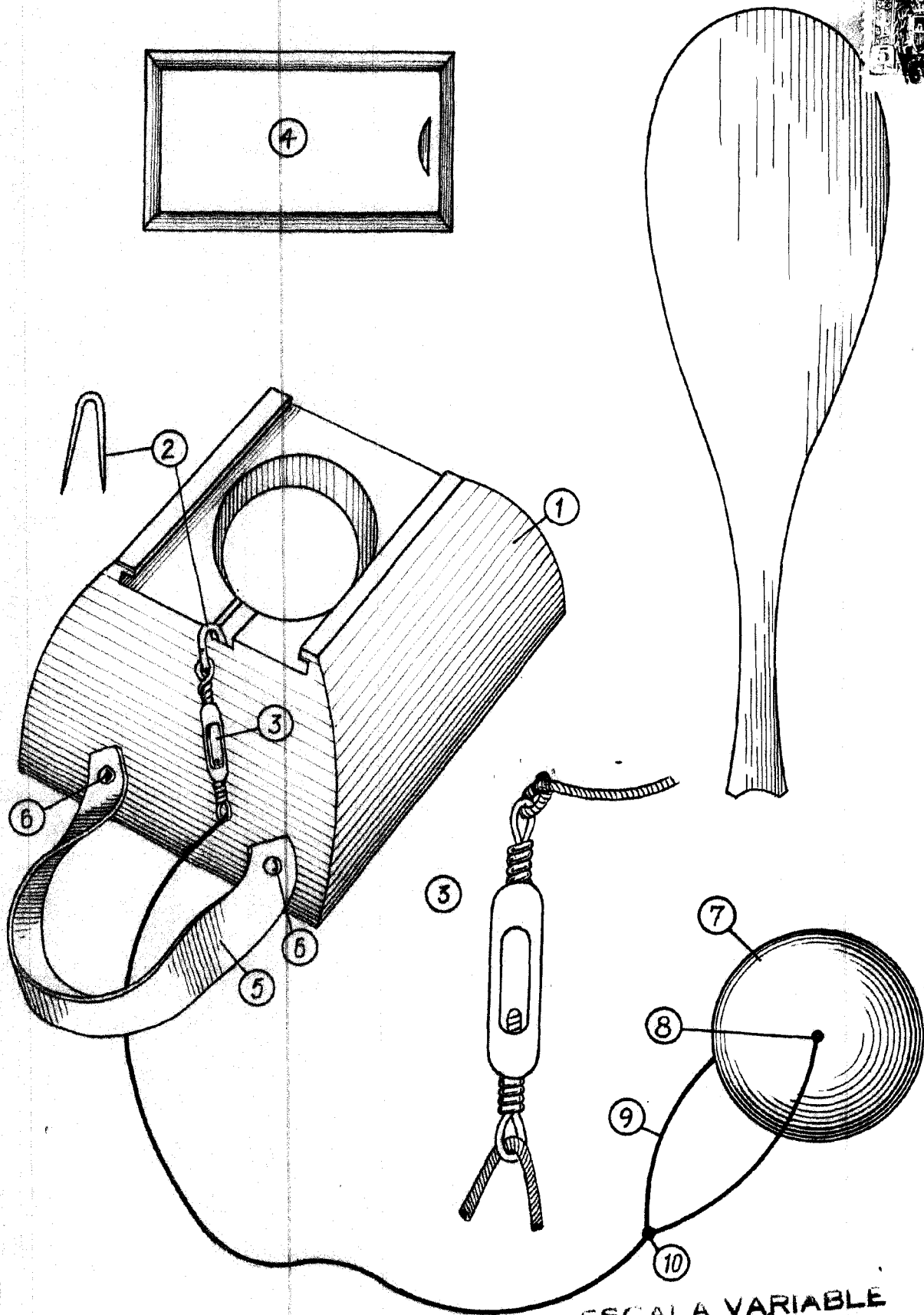
115

4º.- Se reivindica, por último, como objeto sobre el que ha de recaer el Modelo de Utilidad cuyo registro se solicita, "UN JUEGO DE PELOTA VASCA SIN FRONTON".

Todo conforme queda descrito en la presente memoria, que consta de cinco páginas escritas a máquina por una sola cara y dibujos que se acompañan.

Madrid, 4 de Junio de 1949

ALFONSO UNGRIA



ESCALA VARIABLE
MADRID, 4 DE Junio DE 1959
ALFONSO MORÁN