

19173



19173

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña a una solicitud, de MODELO DE UTILIDAD, por veinte años, Para España y Posesiones, a favor de Don Emilio Palacios Lara y Don Francisco Freire Elorriaga, de nacionalidad española y residentes en Madrid, calle de Tuñescos nº 5, por: "JUEGO DE FÚTBOL".-

El presente modelo de utilidad, se relaciona con un juego de fútbol que se caracteriza por estar constituido por una caja rectangular 1, cuyo fondo presenta la forma de un campo de fútbol con dos cajones 2 adosados a sus extremos que sirven para introducir la pelota.

5

En una de las partes laterales, está dispuesto otro cajón 3 en el que, después de tirarse de un resorte é introducir una moneda en 4 se reúnen las diez bolas de que se compone el juego, bolas que han ido introduciéndose por las porterías.

10

Está constituido, además, por ocho varillas o travesaños 5, cuatro de los cuales tienen la empuñadura



4 a un costado de la caja, y los otros cuatro por el otro
de la misma. Estas varillas llevan establecidos uno, dos,
15 tres o cinco muñecos representando los jugadores, bien
sean porteros, defensas, medios o delanteros, estando al-
ternados en el campo de juego por que unos sirven de ata-
que y otros de defensa. La fijación de los muñecos o juga-
dores en las varillas se realiza pasando estas de lado a
20 lado, es decir a través de su cuerpo y esto algo más arri-
ba de la parte media (fig.4) para que los muñecos, en vir-
tud de la gravitación, después de cada movimiento vuelvan
a la posición perpendicular. Las varillas están provistas
en su parte interior de un muelle en espiral 7 que pasa al
25 rededor de la varilla con arandela 6 que sirve de tope a
la pared del mueble, permitiéndolo de este modo que se des-
place el jugador hacia la derecha o izquierda. Por otra
parte, con el puño se hace un movimiento de rotación, para
que el jugador, fijado en la varilla correspondiente, pue-
30 da bien con el pié o con la cabeza dar a la pelota hacia
adelante.

De acuerdo con el reglamento, las dos varillas cen-
trales llevan cada una cinco jugadores que representan los
delanteros de cada bando, llevando las siguientes los tres
35 medios; las varillas penúltimas llevan dos jugadores que
en unión con el portero constituyen la defensa, cuyo últi-
mo ocupa la varilla próxima a la porterías.

En sus cuatro extremos el campo tiene un desnivel
para evitar que la pelota pueda quedar inactiva puesto que
40 tanto el portero o defensas en su desplazamiento horizon-
tal en virtud del muelle, no pueden llegar hasta los ex-
tremos del campo, y debido a este desnivel la pelota está
obligada a rodar hacia el centro o sea hacia los jugadores.

La distancia entre cada jugador está calculada de

19173



45 manera que pueda pasar la pelota sin necesidad de que forzosamente tenga que saltar por encima de los jugadores.

La caja que contiene el juego está acondicionada para ser abierta por un lado con objeto de permitir el acceso a los conductos de las pelotas caso de que hubiese alguna interrupción por estancamiento en la afluencia de las pelotas, para remediar el defecto.

Este juego generalmente se jugará entre cuatro personas, pudiendo hacerlo también entre dos, lo que evidentemente requiere más destreza teniendo en cuenta que cada persona tiene que manejar las cuatro varillas o líneas correspondientes.

NOTA.- Describo sucientemente cuanto precede, sólo resta consignar que lo que se declara como propio, nuevo y útil del solicitantes, es lo contenido en las siguientes

REIVINDICACIONES

1.- Juego de fútbol constituido por un rectángulo (1), similar a un campo de fútbol, llevando en cada extremo un cajón (2) que sirve de introducción de la pelota.

2.- Juego de fútbol, caracterizado porque en uno de los lados laterales existe otro cajón (5) donde después de tirarse de un resorte e introducir una moneda van reuniéndose las diez bolas de que se compone el juego, procedentes de las porterías.

3.- Juego de fútbol, caracterizado por llevar ocho varillas transversales (5) con cuatro empuñaduras (4) a un costado y cuatro en el lado opuesto, cuyas varillas llevan uno, dos, tres o cinco muñecos representando los jugadores.

4.- Juego de fútbol, según la reivindicación 3, caracterizado porque la fijación de los muñecos o jugadores en las varillas se realiza pasando estas de lado a lado,

19173



es decir a través de su cuerpo y esto algo más arriba de la parte media (lig.4), para que los muñecos, en virtud de la gravitación, después de cada movimiento vuelvan a la posición perpendicular.

80 5.- Juego de fútbol, caracterizado porque las varillas llevan en su parte interior una arandela (6) con muelle en espiral (7) alrededor, permitiendo el desplazamiento del ó los jugadores hacia la derecha o izquierda, sirviendo de tope a la pared de dicha arandela.

85 6.- Juego de fútbol, caracterizado porque mediante los puños exteriores (4) se comunica a la varilla y a los muñecos respectivamente un movimiento de rotación para que pueda, bien con el pie, o con la cabeza, usar a la pelota hacia adelante.

90 7.- Juego de fútbol, caracterizado porque el campo en sus cuatro extremos presenta un desnivel para obligar a la pelota que vaya desplazándose al campo de juego, o sea al alcance de los jugadores.

95 8.- Juego de fútbol, caracterizado porque el espacio entre cada jugador está calculado de manera que pueda pasar la pelota sin necesidad de tener que saltar torzosamente por encima de los jugadores.

9.- "JUEGO DE FUTBOL".-

Todo según queda descrito en la presente memoria, que consta de cuatro hojas foliadas y mecanografiadas por una sola cara, con noventa y nueve líneas y dibujo que se acompaña.

Madrid, a 11 de febrero de 1.949

P.A.

Elvaray
EL AGENTE OFICIAL.

EMILIO PALACIOS LARA Y
FRANCISCO FREIRE ELORRIAGA

19178 19173
obra única

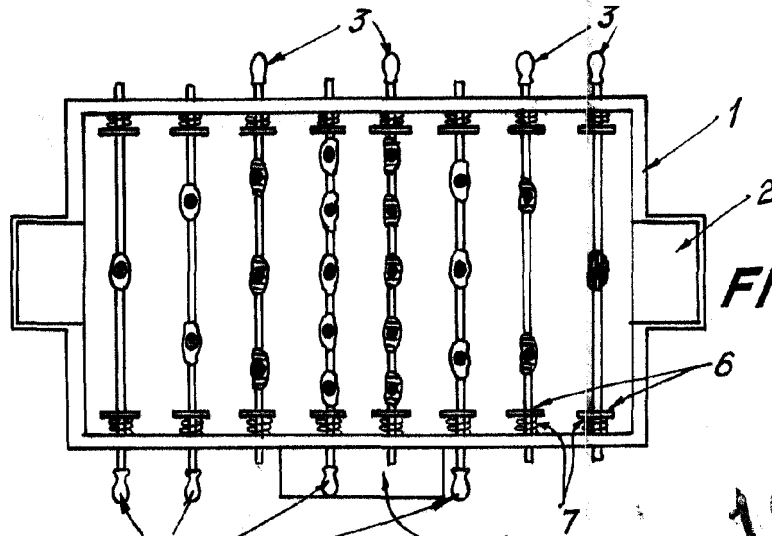


FIG. 1

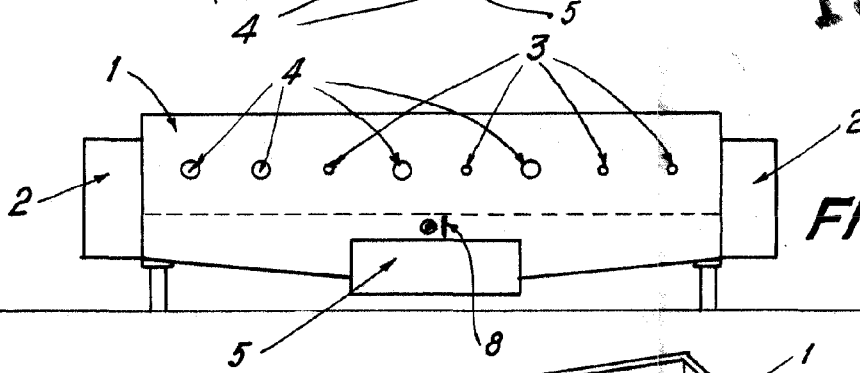


FIG. 2

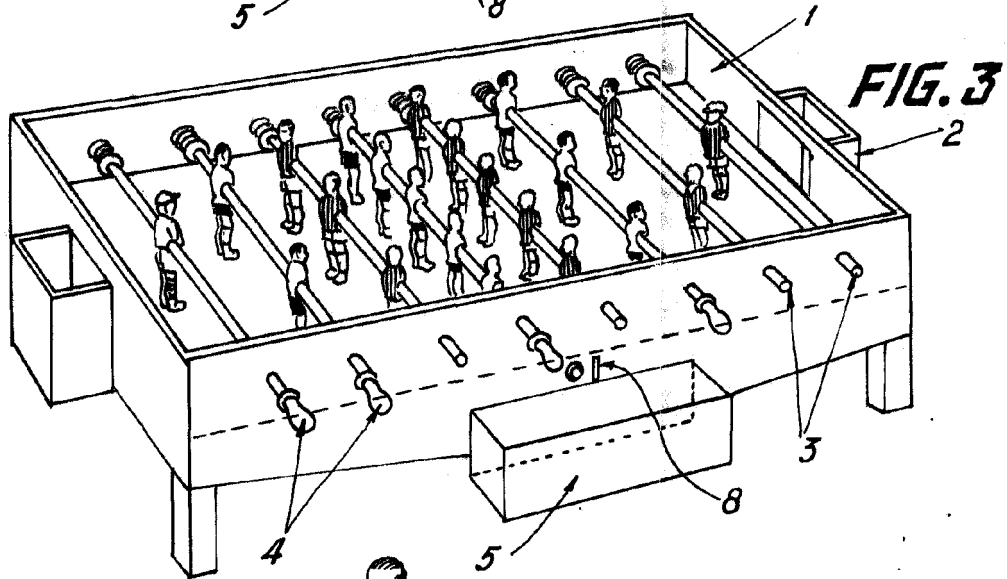


FIG. 3

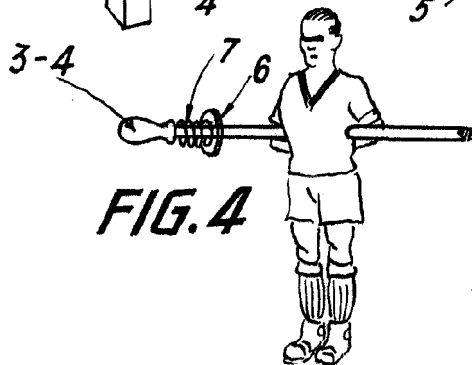


FIG. 4

Madrid 10 febrero 1949

C. Narayana

ESCALA VARIABLE