



184112

EB/. =

MEMORIA DESCRIPTIVA

para un Modelo de Utilidad, por veinte años, por: = J U E G O =
a favor de Don Alfonso Villanueva Vadillo, residente en Burgos,
Plaza J. Antonio, 48. ==

= _ = _ = _ = _ = _ =

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de los llamados de laberinto, que presenta una nueva modalidad en el modo en que han de efectuarse los recorridos de las bolas para llegar a la región central, donde se halla la meta que constituye el final del juego.

Esencialmente está formado por una caja circular que lleva en su interior varias paredes circulares o anillos concéntricos con aquella, con interrupciones, que son las entradas para las bolas, dispuestas sobre un mismo diámetro y que alternativamente se presentan a uno u otro lado para cada anillo. Este conjunto va cubierto por un disco de material transparente que permite ver las bolas y cierra por la parte superior la canal formada por cada dos anillos sucesivos.

Dentro de las reivindicaciones que se establecen pueden construirse diversidad de laberintos, tanto por su tamaño como por el material de que se le construya, número de anillos y bo-



las y otros detalles de presentación u organización; pero mientras tales modificaciones no afecten a la esencialidad reivindicada, daran lugar a variantes igualmente comprendidas y protegidas por el presente registro.

5 En esta idea las adjuntas figuras corresponden únicamente a una forma de ejecución, sin carácter alguno limitativo, que presentamos a título de ejemplo de realización para mayor claridad de esta memoria descriptiva.

10 La figura 1 presenta la proyección en planta de un juego laberinto, establecido de acuerdo con el presente modelo de utilidad.

La figura 2 se refiere a su sección transversal por un plano cuya traza se indica sobre la primera figura.

15 Con referencia a dichas figuras, y a los números que sobre ellas designan las distintas partes del juego, su descripción es como sigue:

20 La caja cilíndrica 1 encierra varios tabiques circulares interiores, o anillos 2, 3, etc., cada uno de los cuales tiene una abertura 4 o paso para las bolas 5, las cuales están situadas sobre un mismo diámetro y abren alternativamente a uno y otro lado como claramente se vé en la figura 1.

25 El último compartimento, determinado por la menor de esas paredes circulares 6 constituye la meta a la cual hay que hacer llegar las diversas bolas que encierran el juego. Con 7 se designa la tapa transparente.

= _ = _ = _ = _ = _ =

184 11

/ 3 /



N O T A

El presente Modelo de Utilidad, consta de las siguientes reivindicaciones:

5 1. / Juego, caracterizado porque está constituido por una caja circular que lleva en su interior varias paredes de la misma forma, concéntricas con ella, cada una de las cuales presenta una interrupción o entrada para las bolas que complementan el juego; estando situadas todas esas entradas sobre un mismo diámetro y dispuestas alternativa y sucesivamente a distinto lado del centro; yendo el conjunto cerrado en su parte superior por un disco de material transparente que permite ver el movimiento de las bolas.

2. / J U E G O /

15 Según se describe y reivindica en esta memoria descriptiva y se ilustra y detalla con los planos que a la misma se acompañan.

La cual consta de tres hojas, foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, a 28 de Octubre de 1948.

18411

18411

Fig. 1.

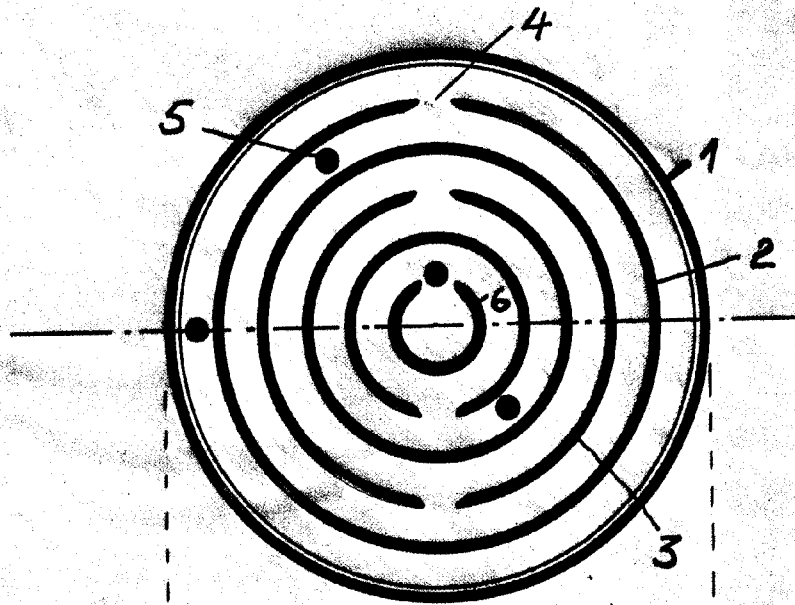
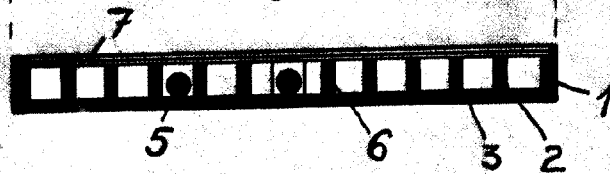


Fig. 2.



ESCALA VARIABLE
Unica