

MEMORIA DESCRIPTIVA

que presenta JOSE DOMENECH SOLER, natural de Villanueva de Castellón, provincia de Valencia (España), con residencia en la misma Ciudad de Valencia, calle Guillen de Castro número 121.

Es objeto del MODELO DE UTILIDAD que se solicita, un juego re-  
5- creativo, que se compone de:

a) Un tablero de juego que presenta en forma de herradura u-  
nas líneas paralelas entre sí divididas por otras transversales for-  
mando unos espacios, numerados horizontal y correlativamente, comen-  
zando por uno de los extremos base de la herradura; espacios en los  
10- que alternativamente, aparecen los colores del juego. (Lámina 1)

b) Paralelamente a la línea interior de la herradura, se esta-  
blece otra en forma de elipse rectangular, en cuya parte central se  
representa una ruleta con números y colores; estando divididos los  
espacios superior e inferior de la misma, en otras partes semejantes  
15- entre sí, cada una de ellas de un color, sobre las que se hacen las  
apuestas. (Lámina 1)

c) En el punto centro de la ruleta, existe en sentido vertical  
un eje, combinado con otro horizontal oculto en el interior de la ca-  
ja sobre la que descansa el tablero de juego, cuyo eje en su extremo  
20- opuesto tiene otro vertical que presenta en su terminación y sobre el  
tablero, un pulsador que, al imprimirse sobre él un impulso, acciona  
el eje de la ruleta sobre el que se ha depositado la bolita que cae  
y queda, en uno de los huecos de la ruleta, señalando un número y un  
color. (Lámina 2)

d) Independientemente se dispone de tantas figuras, en el pre-  
sente en forma de caballos, como líneas tiene la herradura, los cua-  
les avanzan según la indicación del color y número sobre los espacios  
numerados hasta llegar a la meta. (Lámina 3)

e) Para las apuestas en favor de los caballos y los colores, se  
30- dispone de unos papeles moneda.



REIVINDICACIONES

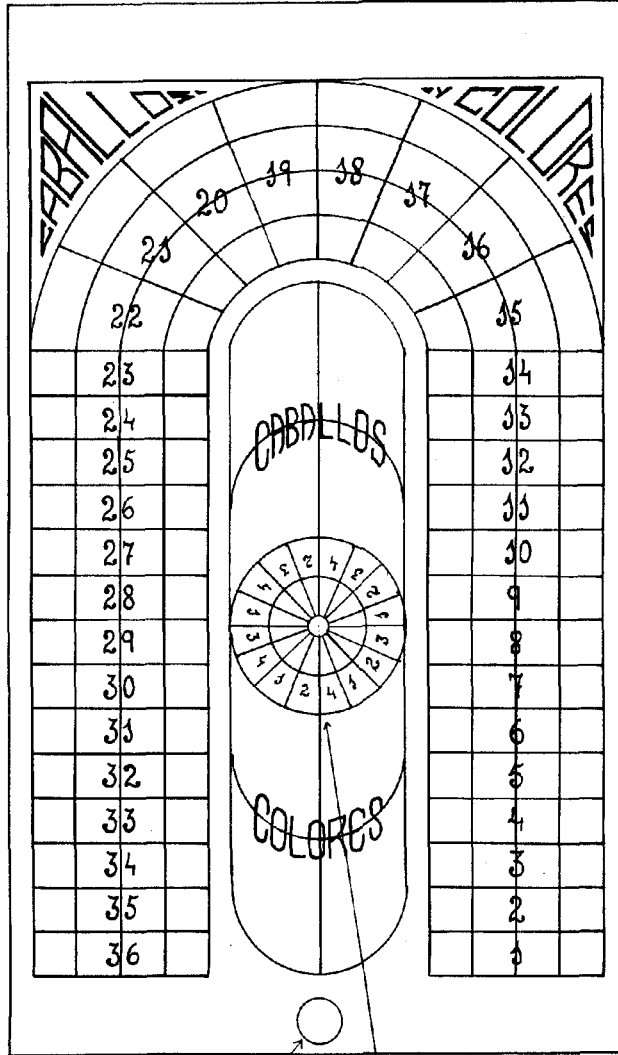
---

- 1ª - Un juego recreativo que presenta una lámina con unas líneas paralelas entre sí en forma de herradura, divididas por otras transversales formando espacios, numerados horizontal y correlativamente, en los que alternativamente, aparecen los colores del juego. Paralelamente a la línea interior de la herradura, otra en forma de elipse rectangular, en cuya parte central figura una ruleta con números y colores, estando divididos los espacios superior e inferior de la misma, en otras partes semejantes entre sí, con los colores del juego alternados. (Lámina 1).
- 2ª - Caracterizado según reivindicación que antecede, por el sistema de marcar el número y color, que consiste, en un eje vertical situado en el punto centro de la ruleta, combinado con otro horizontal oculto en el interior de la caja sobre la que descansa el tablero de juego, en cuyo extremo tiene otro eje vertical que presenta a su terminación y sobre el tablero un pulsador, que al imprimir sobre el mismo un impulso, lanza la bolita colocada en el centro de la ruleta, que cae y señala un número y un color. (Lámina 2)
- 3ª - Caracterizado según reivindicación que antecede por el procedimiento de juego a base de unas figuras en el presente representando unos caballos, cada uno de un color, que avanzan según la indicación de la ruleta sobre el tablero de juego conforme a las reglas del mismo. (Lámina 3)
- 4ª - Un juego recreativo según reivindicaciones que anteceden.

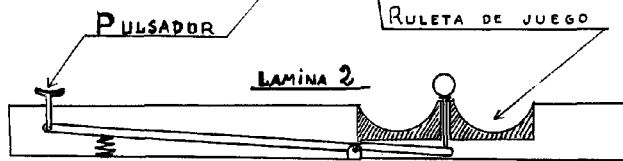
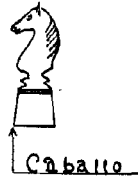
Valencia para Madrid a 9 de Marzo de 1948

*En. Domínguez*





LAMINA 3



LAMINA 2

*J. J. J. J.*