

16306



M E M O R I A D E S C R I P T I V A

del MODELO DE UTILIDAD, por 20 años, solicitado a favor de Don Eusebio ESCARDIBUL Figueras, de nacionalidad Española, residente en Barcelona, por " UN NUEVO TABLERO MECANICO PARA EL JUEGO DEL PARCHESI ".

Son conocidos los tableros llamados mecánicos para el juego del parchesi, que reciben dicha denominación por el hecho de presentar generalmente en su centro un refundido que constituye el cubilete en que por una acción mecánica cualquiera saltan y se mueven los dados que marcan los tantos de cada jugada; pero los tableros de esta clase presentan el inconveniente de que accionado el cubilete común a todos los jugadores por cada uno de éstos, requieren un mecanismo sumamente complicado para su actuación desde varios puntos distintos, generalmente cuatro, de lo que resulta un encarecimiento del aparato y el que se halla expuesto a frecuentes averías que inutilizan la parte mecánica que los caracteriza.

El recurrente ha ideado la forma de solventar este inconveniente mediante el tablero mecánico objeto del presente Modelo de Utilidad y cuya característica esencial estriba en



el hecho de contar con más de un cubilete para la tirada de dados por ejemplo uno para cada jugador, con su correspondiente dispositivo de actuación que, en este caso, puede ser en extremo sencillo.

20 Para la mejor comprensión del objeto del presente Modelo de Utilidad se acompaña el dibujo de la hoja adjunta en el que se muestra vista en planta la cara superior del tablero mecánico de que se habla y de acuerdo con la esencialidad de aquel cuenta con cuatro cubiletes -3- para los correspondientes
25 dados -4- actuando cada uno de ellos por un mecanismo cualquiera que pueda ^{ser} /seccionado por un pulsador -5- o cualquier otro dispositivo análogo, representándose en -1- el marco del tablero y en -2- el fondo del mismo provisto de las correspondientes líneas y casillas de jugar y cubierto con un cristal
30 que cierra en esta forma los cubiletes -3-.

Concretada de esta manera la esencialidad del Modelo de Utilidad que se describe será variable cuanto se refiera a la construcción del tablero -1-2-, a la forma, número y distribución de los cubiletes -3- que en cada uno de ellos figuren
35 y en general en todo cuanto no afecte, o modifique la esencialidad del propio Modelo de Utilidad.

----- N O T A -----

Se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad :-
1.-Un tablero mecánico para el juego del parchessi que en su esencialidad se caracteriza por el hecho de contar con dos,
40 tres o más cubiletes para las tiradas de dados formando parte del propio tablero, es decir, constituidos por cavidades sobre cuyo fondo van dispuestos los dados y cubiertos por el cristal general del tablero si éste lo lleva o por elementos de protección propios para cada cubilete, independiente -



16306

- 3 -

45 mente del mecanismo con que cada uno de ellos cuenta para la
actuación de los dados en el momento oportuno y en la forma con-
veniente.

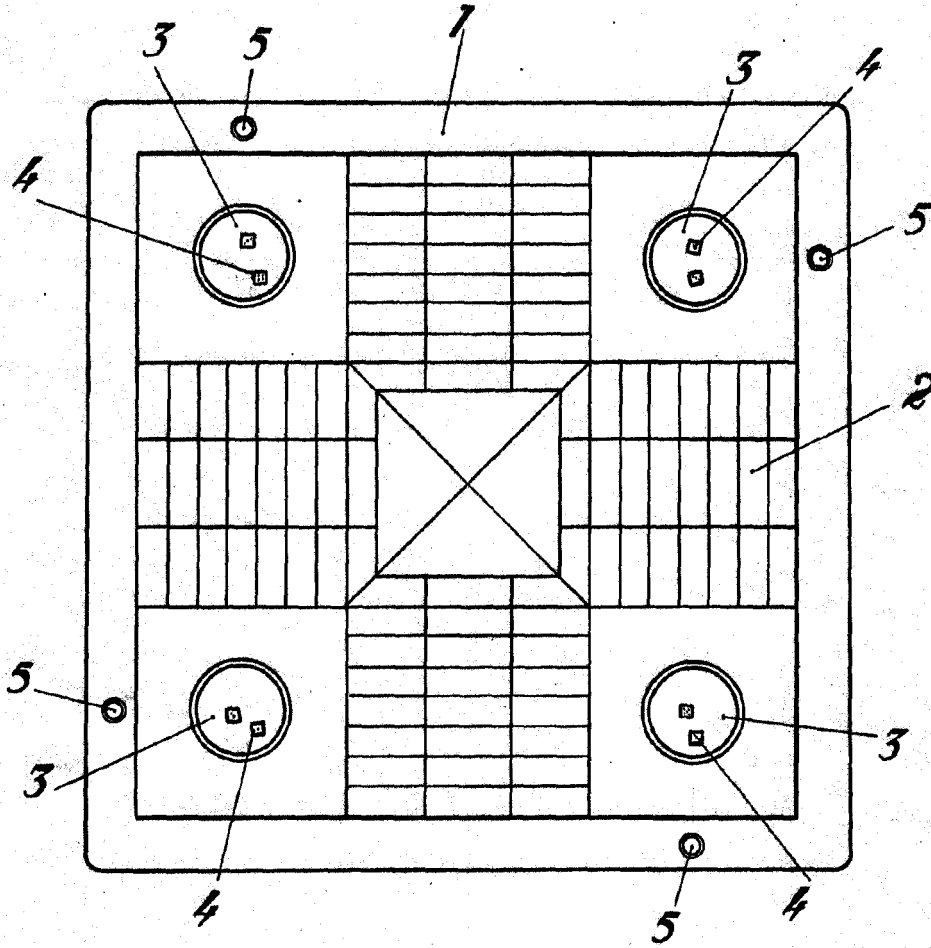
2º.-Un nuevo tablero mecánico para el juego del parchessi.

50 Consta la presente memoria descriptiva de tres hojas foliadas
escritas por una sola cara.

Barcelona, 26 de NOVIEMBRE de 1947.

P. A.

JUAN LORI
P. A.



BARCELONA 26 DE Noviembre DE 1944
P. A.

JUAN LLORI
P. P. *J. Llori*

Escala variable.