



15795

SE/.

MEMORIA DESCRIPTIVA

para un modelo de utilidad por veinte años en España, por: "JUGUETE", a favor de Don Carlos y Don Luis GUTIERREZ LLORENS, residentes en Bilbao, Gran Vía, 82 - 5º Dcha.-

.....

El presente modelo de utilidad se refiere a un juguete accionado por medio de la fuerza centrífuga y que tiene, sobre todos los similares conocidos, la ventaja de que el objeto que da vueltas (avión o análogo) simulando volar, va unido a la cuerda o tirante, en un orificio situado en el borde marginal de cualquiera de sus alas, y por intermedio de un gancho quita-vueltas que impide los entorpecimientos que, el enrollamiento de tal cuerda sobre sí misma, produce en las disposiciones análogas de uso corriente.

Esencialmente el juguete consiste en un avión aeromodelo, completamente compensado y estudiado para aplicarle tal sistema de propulsión, mediante el indicado enganche en un orificio prac-

15795

-2-



5 ticado en el borde marginal de una de sus alas, ya que el enganche en otro sitio cualquiera no produce el mismo beneficioso efecto. Tal enganche puede llevar o no el indicado dispositivo quita-vueltas, si bien es mas práctico que lo lleve para que al maniobrar la cuerda no quede enredada.

10 Para mayor claridad y concreción de esta memoria descriptiva, en los adjuntos dibujos representamos una forma de ejecución del juguete; pero que no tiene caracter alguno limitativo, sino unicamente el de un ejemplo de realización a los fines indicados, ya que tanto en la forma y dimensiones de los elementos del juguete, como en los materiales empleados en su construcción, y en otros detalles de presentación u organización, pueden hacerse cuantas variaciones sean pertinentes en cada caso y mientras no afecten a la esencialidad reivindicada darán lugar a variantes
15 igualmente comprendidas y protegidas en el presente registro.

La figura 1ª presenta la perspectiva en alzado del conjunto de un juguete del modelo reivindicado manejado por un individuo.

20 La figura 2ª se refiere a la planta del juguete, su tirante y el jugador que le hace dar vueltas a su alrededor.

La figura 3ª muestra la organización del gancho quita-vueltas.

25 La figura 4ª presenta el esquema del extremo de un ala y el orificio practicado en su borde marginal para enganchar el referido gancho.

30 Como se observa en las dos primeras figuras, el extremo de la cuerda, opuesto al de enganche en el avión, va cogido por la mano derecha del jugador y la ventaja de la disposición que reivindicamos es que éste, con solo tal mano, puede imprimir al avión toda clase de movimientos de despegue, aterrizaje, picado,



vuelo horizontal etc., según que mantenga la mano en línea recta (vuelo horizontal) o la suba, baje o incline para los demás movimientos.

El resultado que así puede obtenerse es muy superior al conseguido con todas las disposiciones usuales, siempre que, como hemos indicado, se emplee un avión compensado (o juguete similar) con exclusión de los que no se presten a tal compensación.

Por lo que se refiere al gancho quita-vueltas, que se anuda en 1 al cable, cuerda o similar que se utiliza para manejar el avión, está formado por las dos tuercas 2, en el interior de cada una de las cuales rosca el extremo de un pequeño vástago, yendo estos unidos entre sí por la pieza 3. Como hemos indicado, de esas tuercas 2 una se une a la parte 1, en que se ata la cuerda o similar, y la otra al gancho 4 que debe engancharse en el orificio 5 del borde marginal del ala del avión.

Con tal disposición, el gancho 4 puede girar con completa libertad respecto al enganche 1, tanto alrededor del eje común de las dos tuercas, como respecto a un eje perpendicular al plano de la figura, merced a la disposición de la pieza 3.

N O T A
=====

El presente modelo de utilidad comprende las siguientes reivindicaciones:

1.- Juguete caracterizado por estar constituido por un avión aeromodelo debidamente compensado para ser movido por fuerza centrífuga, mediante un cable o tirante de material apropiado que se engancha por un extremo por un orificio practicado precisamente en el borde marginal de una de las alas y por el otro es manejado por el jugador.



2.- Juguete según lo reivindicado en el punto anterior, caracterizado porque el enganche, entre el referido tirante de manejo y el avion, puede hacerse por intermedio de un gancho quita-vueltas consistente en dos tuercas, en el interior de cada una de las cuales rosca el extremo de un pequeño vástago, cuyos otros extremos se unen entre sí por una pieza que les permite girar libremente, mientras que de los otros extremos de los vástagos, uno se une al gancho propiamente dicho y otro al extremo de la cuerda o tirante.

5

10

3.- " Juguete ".

Según se describe y reivindica en la presente memoria descriptiva y se ilustra con los planos que a la misma se acompañan.

15

Consta esta memoria de cuatro hojas foliadas y escritas a máquina por una sola de sus caras.

Madrid, 19 de Septiembre de 1.947.

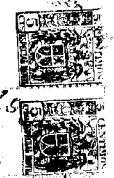


Fig. 1



Fig. 2.

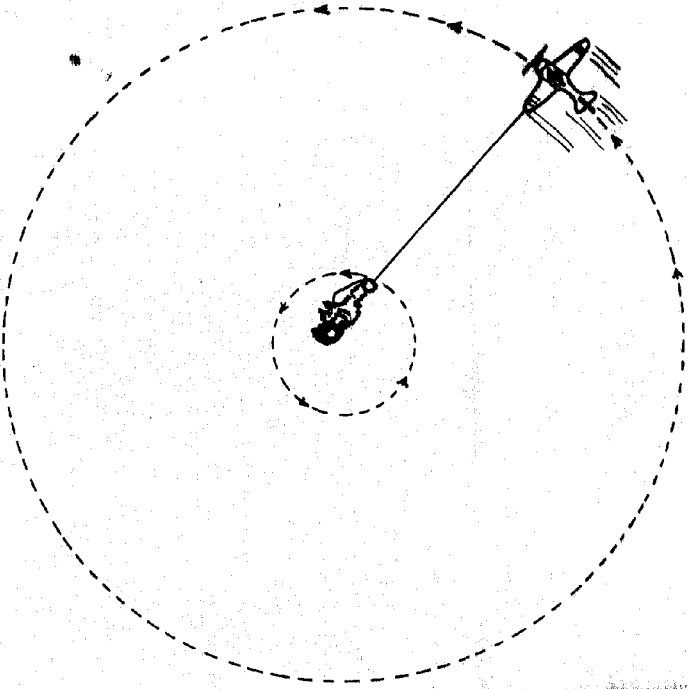


Fig. 3.

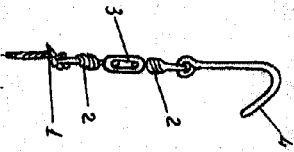
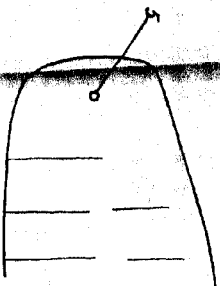


Fig. 4.



ESCALAFERIA
Wass

