

mc/

15138

15138



MODELO DE UTILIDAD

a favor de

D. Simon PIERRE - de nacionalidad francesa - domiciliado en
MONTREUIL (Seine),

por:

" Un juguete ".

-----:OOO:-----

Descripción

El presente modelo de utilidad tiene por objeto un juguete que comprende una o varias figuras que ruedan por la acción de la gravedad sobre pistas respectivas, caracterizado por que las pistas están dispuestas según líneas helicoidales que tienen un mismo eje vertical.



Este juguete puede ejecutarse de manera que tenga muy poco peso y que pueda desmontarse aunque comprenda varias pistas concéntricas.

5 De una manera particular, las figuras móviles pueden representar ciclistas montados en bicicletas las cuales se mantienen en equilibrio sobre unos sencillos carriles por la acción de contrapesos.

10 Este juguete puede disponerse con dos o más pistas helicoidales de manera que dos o más figuras puedan desplazarse simultáneamente con o sin handicap pudiendo dar lugar a apuestas ya que las condiciones de rodamiento de las figuras difieren ligeramente.

El plano adjunto representa un ejemplo de ejecución del juguete objeto del presente modelo de utilidad.

15 La figura 1, es una vista en elevación del conjunto del juguete.

La figura 2, es una vista por encima.

La figura 3, es un detalle de una de las figuras móviles.

20 En el ejemplo representado, el juguete comprende dos pistas helicoidales $-a_1-$ y $-a_2-$, que tienen el mismo paso y diámetros diferentes, dispuestas concéntricamente alrededor de un eje vertical. Cada una de estas pistas comprende un solo carril, constituido por un hilo metálico rígido o un perfil de sección apropiada, que puede ser de una sola pieza o
25 bien, preferiblemente, estar compuesto por una serie de elementos unidos por sus extremos de manera que se puedan desmontar fácilmente con el objeto de poder guardar el juguete en un espacio reducido.

30 Estos dos carriles están sostenidos por unas pequeñas columnas, $-l-$, por ejemplo tres, cada una de las cuales lleva fi



jada una base -2- y unas consolas o piezas de soporte -3- en número igual al de las espiras de la hélice que han de sostener. Las bases -2- pueden descansar libremente sobre una mesa y los extremos de las columnas se unen preferiblemente entre sí por medio de los brazos -4- fijados a las columnas por medio de las tuercas -5- y articulados en el tornillo central -6-. Cuando los carriles son desmontables, cada uno de ellos puede estar compuesto, por ejemplo, por elementos curvos dispuestos cada uno desde una de las consolas -3- a la siguiente encajándose sus extremos en los manguitos -8- fijos a las consolas respectivas.

A lo largo de cada uno de estos carriles -a₁- -a₂- puede rodar una figura móvil que represente una bicicleta -b₁- o -b₂- sobre la que vá montado un ciclista -c₁- o -c₂-.

En el ejemplo de realización representado, las ruedas -9- de las bicicletas están constituidas por poleas, con garganta en una o varias piezas, de manera que el perfil de la garganta corresponda con el del carril con objeto de que la figura, al rodar, quede convenientemente guiada. El equilibrio queda asegurado por la acción de un contrapeso -10- suspendido a una cierta distancia por debajo del carril por medio de un brazo -11- fijado al cuadro de la bicicleta. Con el objeto de dar un mayor realismo al juguete, pueden articularse las piernas del ciclista y unir las a una de las ruedas, por ejemplo por medio de poleas de garganta -12-13- y de un cable elástico de transmisión -14- o por medio de cualquier otro mecanismo apropiado.

Como se comprenderá, para que las figuras móviles se desplacen a lo largo de los carriles, bastará colocar las ruedas de las figuras sobre los carriles -a₁- o -a₂- y abandonarla a la acción de la gravedad.



5 Para efectuar carreras es conveniente prolongar la parte inferior de cada carril por una parte rectilínea más o menos larga, de manera que formen dos porciones paralelas de pista en las cuales terminará la carrera de las dos figuras. La meta puede establecerse por ejemplo por medio de un hilo -15- dispuesto transversalmente de manera que detenga los brazos -11- o los contrapesos -10-.

10 Como que las longitudes de los carriles $-a_1-$ y $-a_2-$ difieren entre sí a causa de la diferencia de diámetro de las hélices, y como que las pendientes de las dos hélices son distintas, convendrá compensar la ventaja que tiene la figura que rueda sobre la pista interior, adelantando de manera conveniente la otra figura en el momento de la salida.

15 A pesar de este handicap, en el momento de la salida, es incierta la suerte de cada corredor a causa de los rozamientos y de las oscilaciones variables experimentadas durante la carrera, lo cual proporciona un mayor atractivo al juguete.

20 Se comprenderá que el objeto de este modelo no se limita a la forma de realización representada sino que comprende toda variante que presente una o varias de las disposiciones características descritas anteriormente.

-----: N O T A :-----

25

Se reivindica como objeto de este modelo de utilidad:

30 1.- Un juguete que comprende una o más figuras que ruedan por la acción de la gravedad a lo largo de pistas respectivas, caracterizado por que las pistas están dispuestas según líneas helicoidales concéntricas con un mismo eje verti-



cal.

2.- Juguete según la reivindicación anterior, caracterizado por que cada pista comprende un solo carril sobre el que se mantiene en equilibrio la figura móvil por medio de un contrapeso.

3.- Juguete según la reivindicación 2, caracterizado por que las figuras móviles representan cada una un ciclista montado en una bicicleta con sus piernas articuladas y movidas por una de las ruedas de la bicicleta.

4.- Juguete según la reivindicación 1, caracterizado por que las posiciones de salida de las figuras que se mueven sobre las pistas, cuyos radios y pendientes son diferentes, se escogen de manera que se compensen aproximadamente las condiciones de duración de la carrera.

5.- Juguete según la reivindicación 1, caracterizado por que las pistas helicoidales se prolongan en una parte rectilínea en la que tiene lugar la llegada de las figuras.

6.- Juguete según la reivindicación 1, caracterizado por que los carriles están constituidos por una serie de elementos curvos que se unen por sus extremos a sus soportes de manera que puedan desmontarse.

7.- Juguete según la reivindicación 6, caracterizado por que estos soportes están fijados a unas pequeñas columnas que descansan libremente sobre una superficie de apoyo y cuyos extremos se unen entre sí por medio de brazos desmontables.

8.- Un juguete.

Esta memoria consta de cinco páginas, escritas por una sola cara.

BARCELONA, 10 MAY. 1947

P.A.

151380 MAY.



15138

Fig. 1

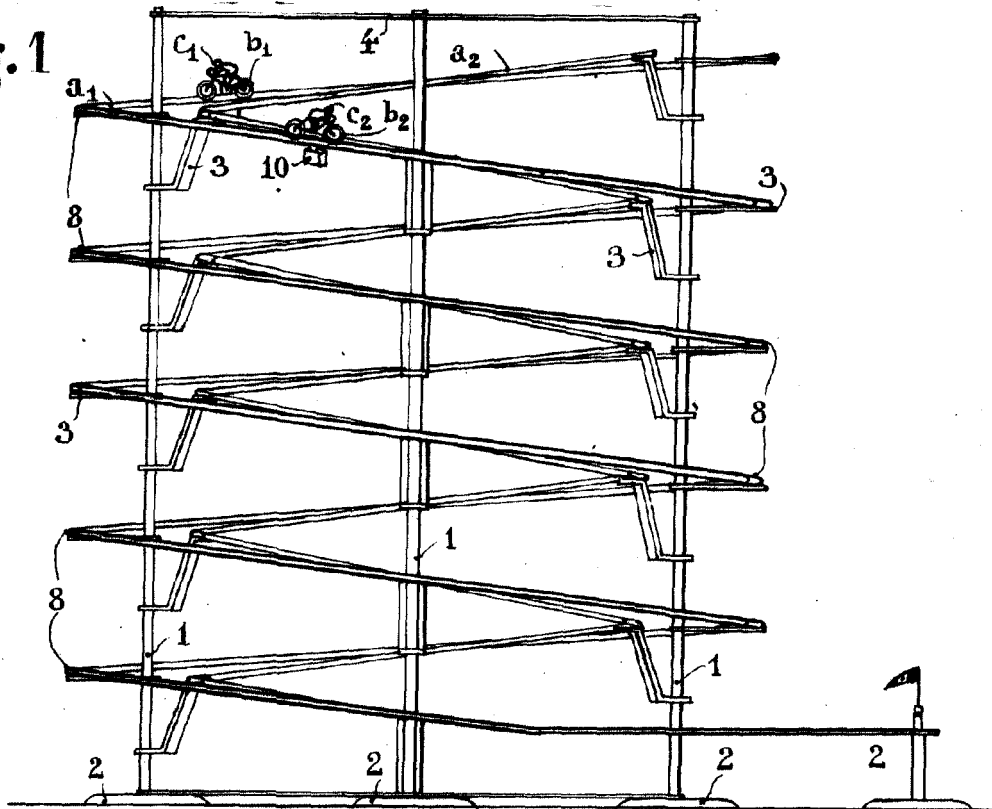
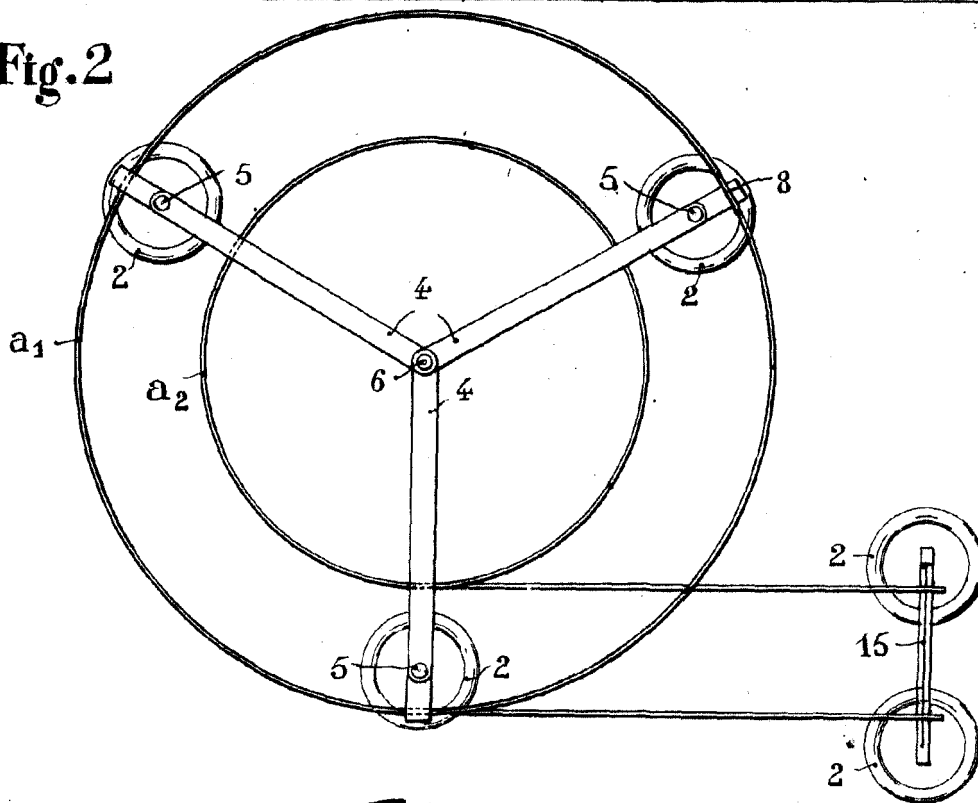


Fig. 2



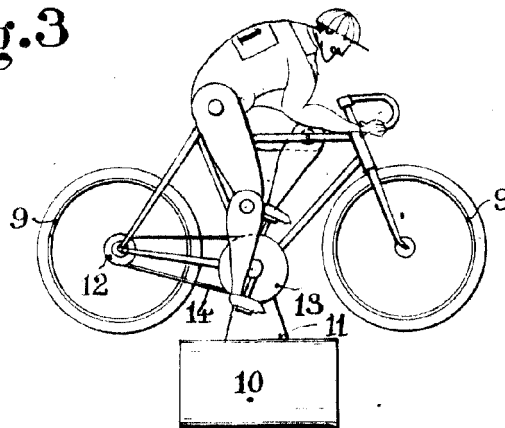
P.R.
Simon Pierre

10 MAY



15138

Fig. 3



P. A.
[Handwritten signature]