

14480



14480

MEMORIA DESCRIPTIVA

que se acompaña  
a la solicitud de

UN MODELO DE UTILIDAD POR VEINTE AÑOS EN ESPAÑA

a favor de

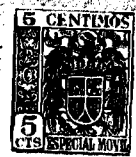
DON BALDOMERO RIBERA VALLE, domiciliado en FLIX,  
(Tarragona), C/colonia Fábrica

por

"CUBILETE OSCILANTE PARA TODA CLASE DE JUEGOS DE  
SALON".

Inventor: el solicitante, de nacionalidad española.

-----



5  
10  
15  
20  
25  
30

La invención a que se refiere la presente memoria, constituye una novedad industrial con características y ventajas que la hacen merecedora del privilegio de explotación exclusiva que por ella se solicita, de acuerdo con las prescripciones del Estatuto vigente de la Propiedad Industrial, de 25 de julio de 1.929, texto refundido, publicado en 30 de abril de 1.930.

La finalidad que se persigue con la realización del invento que vamos a describir es continuación, es la de dotar al público en general de un nuevo modelo de cubilete oscilante, que puede aplicarse a toda clase de juegos de salón.

El cubilete oscilante 2 en 1, con "toma y pon", está concebido para disponer cómodamente de un gira dados con un entretenimiento o juego "toma y pon" y con el cual es imposible efectuar jugadas mal intencionadas.

Para mejor comprensión del cubilete que vamos a describir, se acompaña un juego de dibujos, compuesto de dos figuras, 1ª y 2ª, en las cuales se han señalado con letras las diferentes partes esenciales del cubilete. Este se compone de un receptáculo A, de madera, materias plásticas, cristal y otro material adecuado, en forma de copa, figura tronco-cónica, cilíndrica, esférica u otra cualquiera.

El receptáculo está firmemente sujeto a un muelle B de alambre o material análogo, que a la vez es sujetado a la base C, también de madera, materias plásticas, metal, porcelana u otra cualquier materia, y es de forma cilíndrica, cuadrada, hexagonal u otra cualquiera, y su base constituye el apoyo o soporte del cubilete. En el interior del receptáculo se encierran el dado o dados E, los cuales giran al darle un ligero impulso manual a dicho receptáculo, el cual oscila violentamente a causa de la inestabilidad del muelle B, produciendo indefectiblemente el giro del dado o dados E mencionados.



35

La salida del dado o dados del receptáculo queda impedida por el cristal F u otra materia transparente, sujeta al receptáculo por medio de un alambre, resilla y otro sistema.

40

En el interior del receptáculo, adosado a las paredes, va montado un dibujo G, litografiado, gravado, impreso o pintado, que constituye el entretenimiento o juego "Toms y Poms", el cual, por su gran sencillez, no necesita normas ni explicaciones.

45

Las ventajas del cubilete descrito, consisten en su gran visibilidad, sencillez y limpieza, en disponer de dos entretenimientos o juegos en uno solo y en que, siendo sencillísima la operación de variar el número de dados del interior del cubilete, lo capacita como gira dados para toda clase de juegos de salón.

50

Hecha la descripción precedente, es preciso añadir que los detalles de realización de la idea expuesta, pueden variar, sin que por ello cambie la esencia de la invención, que es la que se desprende de los párrafos que anteceden y la que se reivindica en la siguiente

55

#### N O T A

En resumen, el Modelo de Utilidad cuyo registro se solicita, recaerá sobre las reivindicaciones siguientes:

60

1ª - Cubilete oscilante para toda clase de juegos de salón, caracterizado porque el receptáculo (A) está firmemente sujeto a un muelle (B) de alambre, goma o material análogo, que a la vez es sujetado por la base (C), la cual puede ser de madera, materias plásticas, metal, porcelana u otra materia cualquiera, y puede ser de forma cilíndrica, cuadrada, hexagonal, etc., y su base constituye el apoyo y soporte del cubilete.

65

2ª - Cubilete oscilante para toda clase de juegos de-

14480



70  
75  
80  
85

juegos de salón, según la reivindicación primera, caracte-  
rizado porque en el interior del receptáculo se encierran  
el dado o dados (B) los cuales giran al darle un ligero im-  
pulsó manual a dicho receptáculo, el cual gira violentamente  
a consecuencia de la inestabilidad del muelle(B), produciendo  
de indefectiblemente el giro del dado o dados mencionados,  
siendo imposible la salida de los mismos del interior del  
receptáculo, por impedirsele el cristal (F) u otra materia  
transparente que cierra la parte superior del mismo.

3ª - Cubilete oscilante para toda clase de juegos de  
salón, según las reivindicaciones anteriores, caracterizado  
porque en el interior del receptáculo, adosado a las paredes,  
va montado un dibujo (G), litografiado, gravado, impreso o  
pintado, que constituye el entretenimiento o juego "Tome y  
Pon".

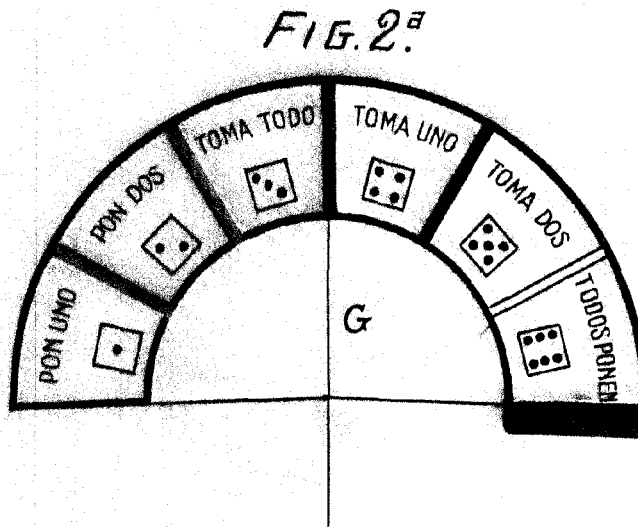
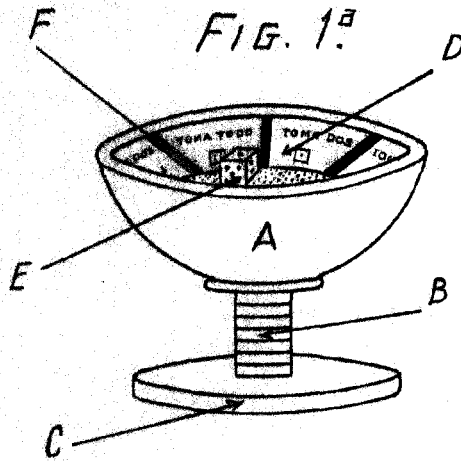
4ª - Se reivindica, por último, como objeto sobre el  
que ha de recaer el Modelo de Utilidad cuyo registro se so-  
licita, "CUBILETE OSCILANTE PARA TODA CLASE DE JUEGOS DE  
SALÓN".

Todo conforme queda descrito en la presente memoria,  
que consta de cuatro páginas escritas a máquina y dibujos  
que se acompañan.

Madrid 8 febrero. 1947

ALFONSO UNGRIA

114480



ESCALA VARIABLE  
 MADRID, 8 DE *febrero* DE 1847  
 ALFONSO UNGRÍA