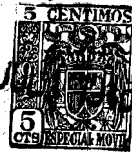


AM/

13523

31



MODELO DE UTILIDAD

=====

a favor de

Enrique BORRAS y Cia, - de nacionalidad española,
domiciliada en MATARÓ

por:

" Un juego de construcción "

-----:oOo:-----

Descripción

El presente modelo de utilidad se refiere a un juego de construcción para niños, que permite construir casas u otros edificios con mayor propiedad que los juegos de construcción usuales, con la ventaja además de que las construccio-



nes efectuadas con este juego son, puede decirse, permanentes, puesto que no se deshacen involuntariamente aunque se traslade la construcción de un sitio a otro.

5 Los juegos de construcción usuales están constituidos por una serie de piezas de madera, corcho, cemento u otro material cualquiera, que representan piedras o sillares de la construcción y los muros se forman superponiendo estas piedras o sillares. Como en la mayor parte de los casos estos diferentes elementos o piedras no están unidos o trabados entre
10 si, resulta que la construcción efectuada no tiene consistencia y se desmorona al primer choque.

En cambio en el juego objeto de este modelo de utilidad, no se emplean piezas que representen piedras o sillares, sino que está compuesto de placas de corcho o de
15 otro material adecuada, cada una de las cuales representa una pared de la construcción, un trecho de verja, un alero de tejado, etc. y se halla escultrada y decorada comprendiendo ya las ventanas, puertas, barandas etc., que han de figurar en este elemento de construcción. Estas diferentes placas se unen
20 unas a otras por medio de alfileres o por medio de un adhesivo y se forman así construcciones permanentes que una vez terminadas no se desmoronan ni deshacen, aunque sufran alguna sacudida e incluso pueden trasladarse desde un emplazamiento a otro, sin experimentar deterioro sensible.

25 Se obtiene con este modelo de utilidad la ventaja, en primer lugar, de que el niño puede efectuar con mayor facilidad construcciones más complicadas, puesto que ya se le dan para ello elementos que representan la totalidad de una pared o parte de la construcción y el acoplamiento de las cuatro
30 paredes que forman una casa es mucho más sencillo que la construcción de éstas cuatro paredes por superposición de pequeñas piezas o elementos. Además como en este juego las placas de corcho u otro material que constituyen las paredes de los edificios, están ya escultradas y decoradas en los colores conve-



nientes, la construcción una vez terminada tiene un aspecto mucho mas completo y agradable que las construcciones efectuadas con los otros juegos usuales, obteniéndose en resumen un juego de construcción que es mucho mas atractivo para los niños que los juegos conocidos hasta ahora.

En el plano adjunto la figura 1 representa diferentes elementos de una construcción y la manera de montarlos y la figura 2, representa una casa montada con los elementos de la figura 1.

Como se vé en estas figuras, el modelo de utilidad objeto de este registro está constituido por una serie de piezas de corcho u otro material en forma de placas, cada una de las cuales representa un elemento completo de la construcción, es decir, la totalidad de un lienzo de pared, una vertiente de tejado, etc., así en la figura 1 se ven los diferentes elementos -1-2-3-4- destinados a constituir las cuatro paredes principales de la casa que forma la parte principal de la construcción representada en la figura 2. Como se vé especialmente en -1- y -4- estas paredes están ya terminadas y presentan las ventanas y puertas -5-6- un balcón o arco -7-, etc., de manera que el niño no tiene que formar estos elementos.

Otros elementos -8- están formados por placas decoradas de manera que imitan las vertientes de un tejado y el conjunto se completa con los elementos accesorios tales como verjas -9- macetas -10- u otros.

Cuando estos elementos están hechos de corcho, que es el material mas apropiado para ello, el montaje de la construcción se efectúa preferiblemente por medio de alfileres usuales -11- que se clavan como se indica en la figura 1 y si los elementos del juego se hacen de un material demasiado duro para que el niño pueda clavar fácilmente los alfileres, entonces el montaje se efectúa pegando los diferentes elementos con cola u otro adhesivo.

De esta manera se obtiene una construcción muy



consistente que no se deshace ni se desmorona fácilmente y que tiene por lo tanto un carácter de permanencia mayor que las obtenidas con los juegos de construcción usuales.

N O T A

5 Se reivindica como objeto de este modelo de utilidad:

1) Juego de construcción constituido por un conjunto de placas de corcho u otro material apropiado, cada una de las cuales representa una pared, una vertiente de tejado,
10 un trecho de verja o una parte similar de una casa o edificio, pudiendo unirse estas piezas entre sí por medio de alfileres o por un adhesivo para formar una construcción que resulta permanente y no se desmorona al recibir una sacudida.

2) Juego de construcción según la reivindicación
15 1, caracterizado porque cada una de las placas o elementos de construcción está ya esculpturada y decorada con todos los detalles correspondientes a la pared o parte de construcción que representa, tales como puertas, ventanas, verjas, u otras.

3) Un juego de construcción.

20 Esta memoria consta de cuatro páginas, escritas por una sola cara.

BARCELONA, 31 JUL. 1946

P. A.

13523

ENRIQUE BORRAS Y CIA.

HOJA ÚNICA

31 JUL 1935



Fig. 1.

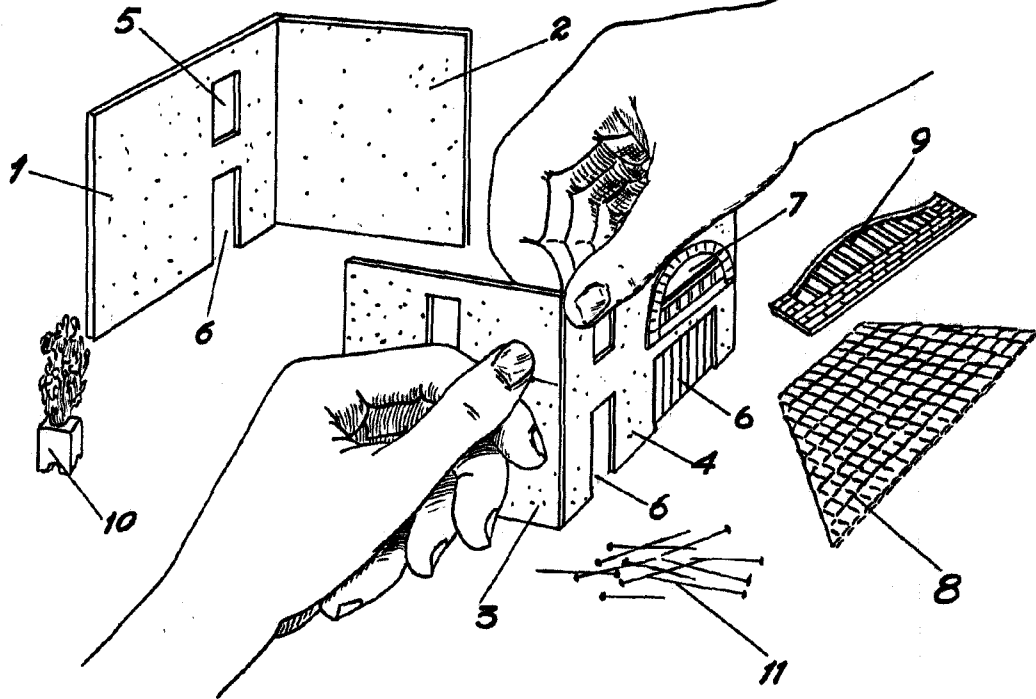


Fig. 2.

