

MEMORIA DESCRIPTIVA

DEL

MODELO DE UTILIDAD

que por 20 años, para España y sus Posesiones, se solicita a favor de DON JOSE OLIVER SAGRERA, de nacionalidad española, domiciliado en SEVILLA (España) calle Ensenada, 6, por "UNA TABLA MECANICA DE PUNTUACION PARA EL JUEGO DE FUTBOL".- - - - -

- Memoria descriptiva -

5 Esta tabla mecánica de puntuación para el futbol que nos ocupa y cuyo registro se solicita, ofrece la gran particularidad y ventaja de llevar siempre anotados, y saber en cualquier momento que se desee mientras dura el campeonato de liga, los extremos siguientes; partidos jugados, partidos ganados, partidos perdidos, partidos empatados, goles a favor, goles en contra, puntos y situación, consiguiéndose todos los anteriores detalles sin necesidad de hacer uso de lápiz, plumas estilográficas, etc. utilizándose solamente un punzón de que va acompañada dicha tabla.

10 La construcción y disposición de esta tabla que nos ocupa estará efectuada en la forma siguiente:

15 Por una parte superior o primer cuerpo (A-figs. 1-3), el cual estará construido con una lámina bien metálica, de madera, pasta, cartón o cualquier otra clase de material apropiado para ello, el cual llevará hecha una serie de divisiones o departamentos destinados a indicar en ellos los datos anteriormente expuestos.

En la parte superior e inferior del cuerpo (A-figs. 1-3) llevará en sentido horizontal, hecho una serie de departamentos (B y C fig, 1) en los cuales llevará anotados los nombres de los



20 equipos con su escudo correspondiente bien sean de primera o se-
 gunda división, correspondiéndose en columna vertical los de la
 parte superior, con los de la parte inferior que serán los mis-
 mos, llevando en la parte izquierda y en columna vertical, otra
 serie de departamentos, siendo el superior (D-fig. 1) y el infe-
 25 rior (E-fig. 1) de la misma altura, que los departamentos en don-
 de van anotados los equipos, y en los cuales irán indicados, el
 título de campeonato de liga y las fechas de dicho campeonato,
 siendo los otros departamentos restantes (F-fig. 1) un poco más
 estrechos, en los cuales se anotarán en su parte superior y par-
 30 tiendo del departamento de arriba hacia abajo correlativamente,
 los títulos de partidos jugados, partidos ganados, partidos per-
 didos, partidos empatados, goles favor, goles contra, puntos y
 situación.

En la columna vertical de correspondencia entre los equi-
 35 pos de la parte superior y los de la parte inferior que serán
 los mismos, se formarán una serie de departamentos (G-fig. 1)
 en los cuales llevará hechas unas ventanas (H-fig. 1) de figura
 bien cuadrada, rectangular, o de cualquier otra que se desee,
 convenientemente dispuestas en ellas, de manera que cada una
 40 de éstas, corresponda y esté situada enfrente de cada uno de los
 departamentos (F-fig. 1) en los cuales van anotados los títulos
 que pertenecen a partidos jugados, partidos ganados, partidos
 perdido, partidos empatados, goles favor, goles contra, puntos
 y situación, estando las ocho ventanas de cada columna vertical
 45 dispuesta; las cuatro de la parte superior escalonadas y las cua-
 tro de la parte inferior en igual forma correspondiéndose la pri-
 mera ventana de la parte superior con la primera de la parte in-
 ferior que corresponderá cada una a partidos jugados y goles a
 favor, respectivamente; la segunda ventana de la parte superior
 50 con la segunda ventana de la parte inferior que corresponderá a
 partidos ganados y goles contra, respectivamente; la ventana ter-
 cera de la parte superior con la tercera de la inferior que corres-



ponderá a partidos perdidos y puntos respectivamente; y la ventana
cuarta de la parte superior con la cuarta de la parte inferior,
55 que corresponderá a partidos empatados y situación respectivamente,
repetiéndose esta misma forma de distribución de ventanas en
cada columna vertical de correspondencia de equipos.

La parte inferior o segundo cuerpo (I-figs. 2-3) estará construido con una lámina bien metálica, madera, cartón o cualquier
60 otra clase de material apropiado para ello, formando una serie de canales verticales cuyo número dependerá del número de equipos que entren en la combinación de la liga, poniendo como ejemplo los que actualmente entran, constando entonces la tabla de 56 canales verticales (J-figs. 2-3) correspondiendo ocho para cada equipo, cuyas
65 canales irán separadas unas de otra, por una serie de nervios (K-figs. 2-3) que bien pueden ser formados de cordones, guita, alambres finos, o tiras de cartón, madera, pasta o de cualquier otra clase de material apropiado para ello, en cada una de cuyas canales entrarán dos tiras bien metálicas, de madera, pasta o cualquier
70 otra clase de material que se desee; una superior (L+figs. 2-3) y otra inferior (M-fig. 2) que se desplazarán al largo de la dicha canal, llevando cada una de dichas tiras, anotadas a todo su largo bien en litografía, pintadas, grabadas, etc., las cifras 0, 1, 2, 3, etc hasta el 9, que serán las que irán apareciendo una a una, según se desee, en las ventanas correspondientes del primer cuerpo que irá unido a este segundo, al accionarlas por medio del punzón de que va dotada cada tabla.

La parte superior (A-figs. 1-3) y la inferior (I-figs. 2-3) o sea los dos cuerpos que forman la tabla, irán unidos convenientemente bien con pegamento, corchetes, botones, etc. ó de cualquier
80 otra forma adecuada que se desee, según los materiales de que se construya la misma, de manera que para cada equipo las ventanas correspondientes a partidos jugados y goles favor, caigan precisamente encima de las dos canales primera, las ventanas correspondientes a partidos ganados y goles contra, caigan encima
85



de las dos canales segundas; las ventanas correspondientes a partidos perdidos y puntos, caigan encima de las dos canales tercera y las ventanas correspondientes a partidos empatados y situación caigan encima de las dos canales cuartas; llevando por la parte trasera, una lámina (N-fig. 3) que constituirá el fondo de la tabla, quedando de esta forma constituida, una parte de la tabla, en la cual van siete equipos, estando formada en su conjunto total por dos partes o cuerpos; uno el anteriormente descrito y otro exactamente igual en toda su formación, los cuales irán unidos por sus fondos según se vé en la figura 3, formando el anverso y reverso de la tabla, llevando representado en el primero siete equipos, y en el segundo los otros siete de los catorce que forman la liga, pudiéndose unir también los dos cuerpos que forman el conjunto de la tabla de puntuación, mecánica, bien pegado o de otra forma adecuada cualquiera en forma de hojas de un libro, estando protegida la tabla por medio de una especie de cubierta o pastas, una anterior y otra posterior llevando la primera de éstas en su parte exterior, bien litografiado, pintado, grabado o de otra forma adecuada cualquiera, el enunciado de "Calendario Gráfico de Fútbol y tabla mecánica de puntuación, correspondiente al campeonato de liga, del año a que corresponda, completándose la portada si se desea con alguna propaganda; y en su parte interior bien impreso, pintado, grabado, etc. el calendario gráfico ya patentado por el mismo inventor, empleándose la cubierta o pasta posterior tanto por su exterior como por su interior, para toda clase de propaganda que se desee; constituyendo todo este conjunto el calendario y tabla de puntuación mecánica de bolsillo para el fútbol.

Dicha tabla de puntuación mecánica podrá ser construida de menor o mayor tamaño, pudiendo en este último caso ir, los 14 equipos en un solo plano, utilizándose entonces para bares u otros establecimientos, pudiéndose emplear en la construcción de dicha tabla, tanto en un tamaño como en otro, toda clase de materiales apropiados para ello.



120 Todo formando la tabla mecánica de puntuación para el juego de futbol que se desea patentar según se detalla en los dibujos adjuntos que representan.

La Fig. 1 una vista de la parte superior o primer cuerpo de la tabla.

125 La Fig. 2 una vista de la parte inferior o segundo cuerpo de la tabla, viéndose toda la disposición interior de canales, nervios, y tiras, y

La Fig. 3 una vista en sección de todo el conjunto de la tabla.

N O T A S

130 Se reivindica como de propia y nueva invención, la propiedad y explotación exclusivas de

1) Una tabla mecánica de puntuación para el juego de futbol, caracterizada por estar formada por una parte superior o primer cuerpo, el cual estará construido, con una lámina bien metálica, de madera, pasta, carton o cualquier otra clase de material apropiado para ello, el cual llevará hecho una serie de departamentos destinados a indicar en ellos, todos los datos necesarios para seguir las incidencias del juego durante la liga; cuyos departamentos estarán distribuidos en la forma siguiente:

135 En la parte superior e inferior, llevará en sentido horizontal, una serie de departamentos, en los cuales llevará anotados, los nombres de los equipos con su escudo correspondiente, bien sean de primera división o de segunda, correspondiéndose en columna vertical los de la parte superior con los de la inferior, que

145 serán los mismos, llevando en la parte de la izquierda y en columna vertical, otra serie de departamentos, siendo el superior y el inferior de igual altura que los de los equipos y en los cuales irán anotados el título de campeonato de liga y las fechas del mismo, siendo los restantes departamentos de la columna, un



150 poco más estrecho y en los cuales se anotarán en su parte superior, partiendo de arriba hacia abajo , correlativamente, los títulos de partidos ganados, partidos perdidos, partidos empatados, goles favor, goles contra, puntos y situación, formándose en el centro del cuerpo y en las columnas verticales de correspondencia

155 entre los equipos de la parte superior y los de la inferior, una serie de departamentos en los cuales llevará hecho unas ventanas en figura bien cuadrada, rectangular ó en cualquier otra que se desee, convenientemente dispuestas, de manera que cada una de éstas, corresponda a los departamentos en donde van anotados cada uno de los anteriores títulos citados.

160

2). Una tabla mecánica de puntuación para el juego de futbol según la reivindicación 1), caracterizado por estar las ventanas distribuidas en cada columna vertical en número de ocho dispuestas, cuatro en la parte superior escalonadas y otras cuatro en la parte inferior en igual forma correspondiéndose en sentido vertical, la primera ventana de la parte superior, con la primera de la parte inferior; que corresponderá cada una a partidos jugados, y goles a favor respectivamente; la segunda ventana de la parte superior con la segunda de la parte inferior que corresponderá a partidos ganados y goles contra, respectivamente; la tercera ventana de la parte superior con la tercera de la parte inferior, que corresponderá a partidos perdidos y puntos respectivamente, y la cuarta ventana de la parte superior con la cuarta de la parte inferior que corresponderá a partidos empatados y situación, respectivamente,

165

170

175 te, repitiéndose esta misma forma de distribución de ventana, en cada columna vertical de correspondencia de equipos.

3). Una tabla mecánica de puntuación para el juego de futbol, según las reivindicaciones 1) y 2) caracterizada por estar formada por una parte inferior o segundo cuerpo, el cual estará construido con una lámina bien metálica de madera, cartón o cualquier otra clase de material apropiado para ello, formando una serie de canales verticales, cuyo número de ellos, dependerá del número de equipos que

180



entre en la combinación de la liga, poniendo como ejemplo, los que
 actualmente entran, constando entonces la tabla de 56 canales verti-
 cales, correspondiente ocho para cada equipo, cuyas canales irán se-
 paradas unas de otras, por una serie de nervios que pueden ser for-
 mados bien de cordones, guta, alambres finos. tiras de cartón, ma-
 dera, pasta, etc. entrando en cada una de las canales dos tiras de
 madera, metálica, pasta o cualquier otra clase de material apropiado
 para ello, una superior y otra inferior, que se desplazarán al lar-
 go de la canal, llevando cada una de dichas tiras anotados a todo
 su largo, bien litografiadas, pintadas, grabadas, etc., las cifras
 0,1, 2,3 etc. hasta el 9 que serán las que irán apareciendo una a
 una, según se desee, en las ventanas correspondientes del primer
 cuerpo, que irá unido al segundo, al accionarla por medio de un
 punzón de que va dotada cada tabla.

4). Una tabla mecánica de puntuación para el juego de futbol, se-
 gún las reivindicaciones 1) a 3), caracterizado por ir la parte
 superior y la inferior o sea los dos cuerpos que forman la tabla,
 unidos convenientemente, bien con pegamento, corchetes, botones,
 o de cualquier otra forma adecuada que se desee, según de los mate-
 riales de que se construyan las tablas de manera que para cada
 equipo las ventanas correspondiente a partido jugados y goles fa-
 vor, caigan precisamente encima de las dos canales primeras, las
 ventanas correspondientes a partidos ganados y goles contra, cai-
 gan encima de las dos canales segundas, las ventanas correspon-
 dientes a partidos perdidos y puntos, caigan encima de las dos
 canales terceras y las ventanas correspondientes a partidos em-
 patados y situación caigan encima de las dos canales cuartas, lle-
 vando la tabla por la parte trasera, una lámina unida, que consti-
 tuirá el fondo de la misma, quedando de esta forma constituida una
 parte de la tabla en la cual van siete equipos.

5). Una tabla mecánica de puntuación para el juego de futbol, se-
 gún las reivindicaciones 1) a 4) caracterizada por estar formada
 en su conjunto total por dos partes o cuerpos, uno el anteriormen-



te descrito y otro exactamente igual en toda su formación, los cuales irán unidos por su fondo, formando el anverso y reverso de la tabla, llevando en el primer cuerpo representados siete equipos y en el segundo los otros siete de los 14 que forman la liga; pudiéndose también unir los dos cuerpos, bien pegado o de otra forma adecuada cualquiera en forma de hojas de un libro, estando la tabla en su conjunto protegida por medio de una especie de cubierta o pastas, una anterior y otra posterior, llevando la primera de éstas en su parte exterior bien litografiado, pintado, grabado o de otra forma adecuada cualquiera el enunciado de "Calendario Gráfico de Fútbol y tabla mecánica de puntuación correspondiente al campeonato de liga del año a que corresponda, completándose la portada si se desea, con alguna propaganda y en su parte interior, bien litografiado, pintado, grabado, etc. el calendario gráfico ya patentado; empleándose la cubierta o pasta posterior, tanto por su interior como por su exterior, para toda clase de propaganda que se desee.

6). Una tabla mecánica de puntuación para el juego de fútbol según las reivindicaciones 1) a 5), caracterizada por poderse construir de menor o mayor tamaño, pudiendo ir en este último caso, los 14 equipos en un solo plano utilizándose entonces, para bares, u otros establecimientos, pudiéndose emplear en la construcción de dicha tabla tanto en un tamaño como en otro, toda clase de materiales apropiados para ello.

7). Una tabla mecánica de puntuación para el juego de fútbol según las reivindicaciones anteriores, caracterizada por constituir esencialmente:

"UNA TABLA MECANICA DE PUNTUACION PARA EL JUEGO DE FUTBOL".-

Consta la presente memoria descriptiva de ocho hojas numeradas y mecanografiadas en una sola cara, a las que se acompaña un plano para su mejor comprensión.

Madrid, 18 de Junio de 1946.-



JUN 1946

BOBILLO
 [Signature]

OPERA

Figura n°2

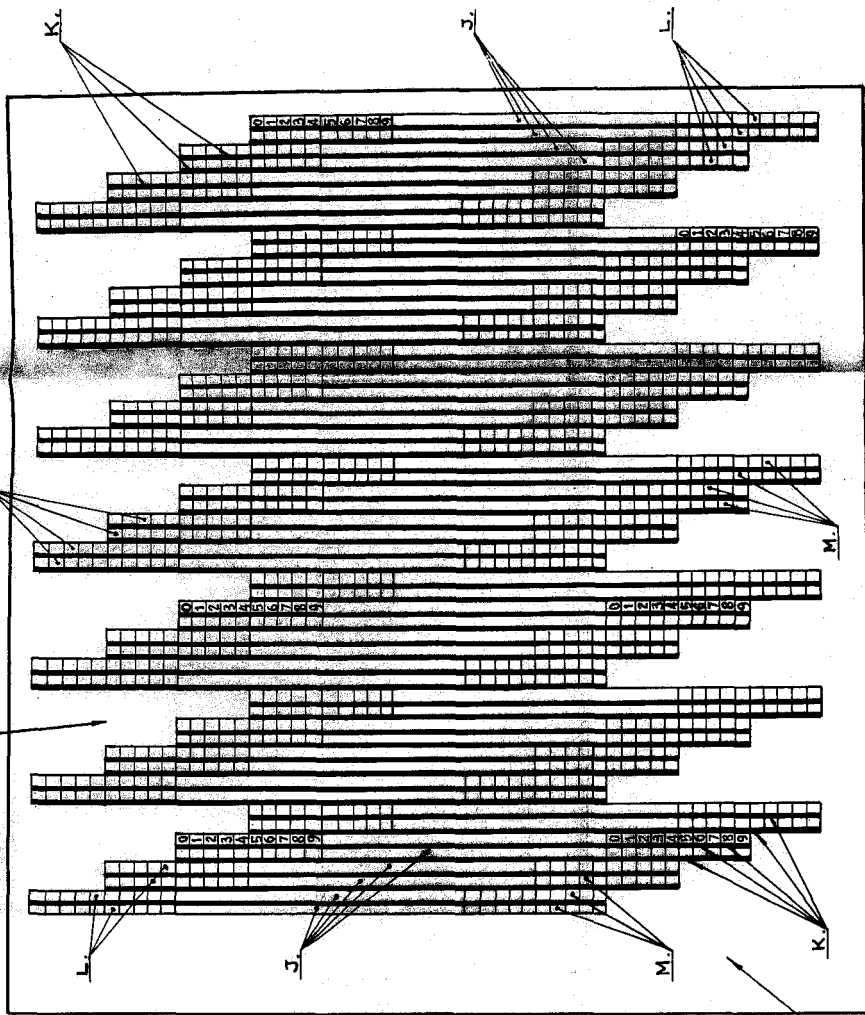


Figura n°3

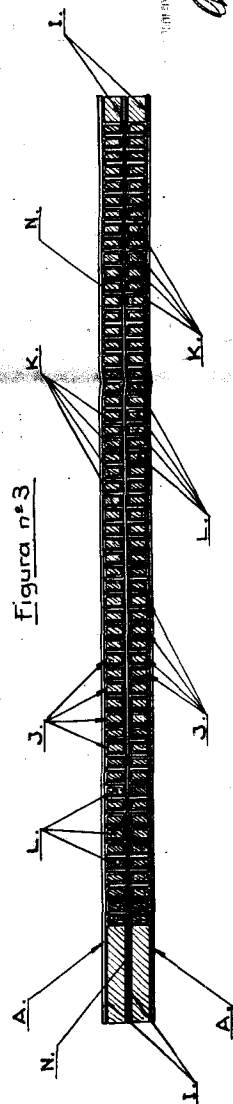
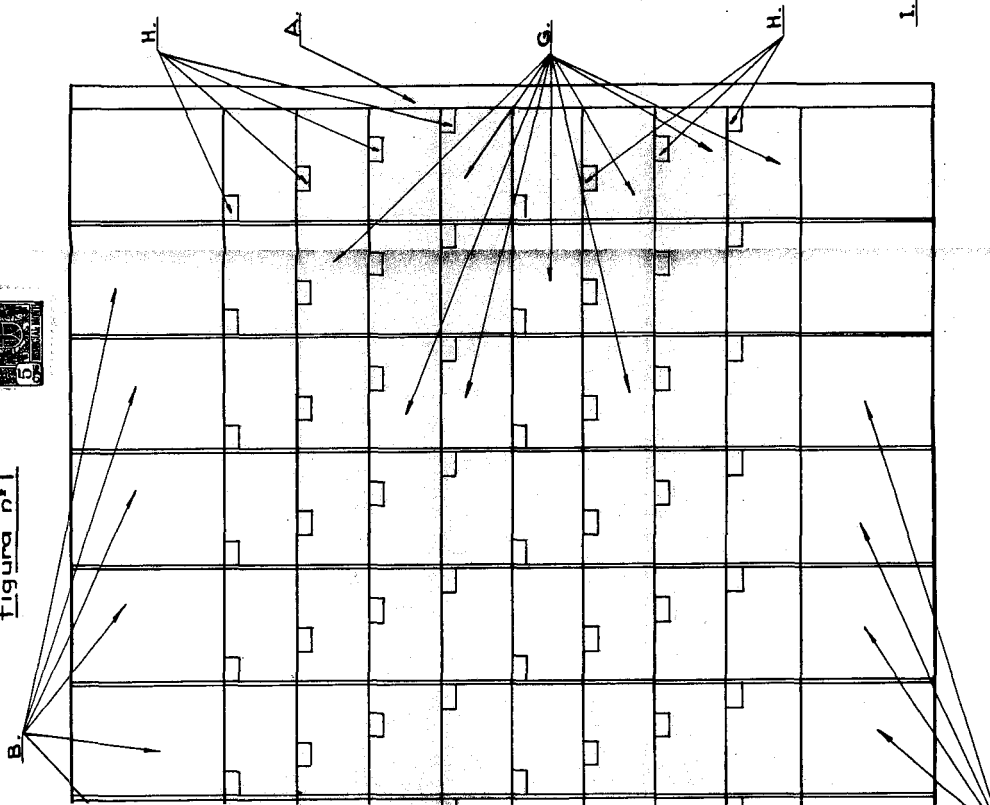


Figura n°1



variable



D. José Oliver Sagrera

Figura nº1

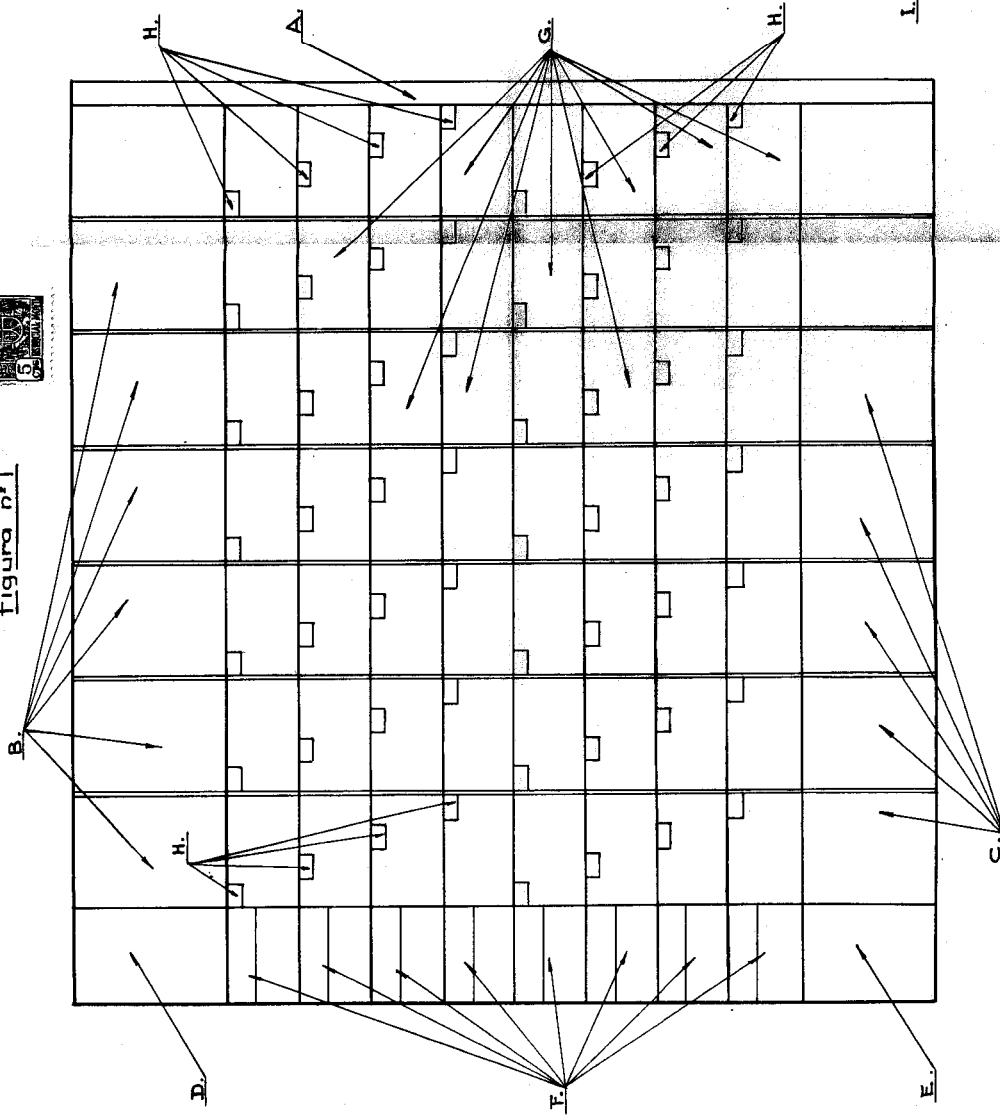


Figura nº2

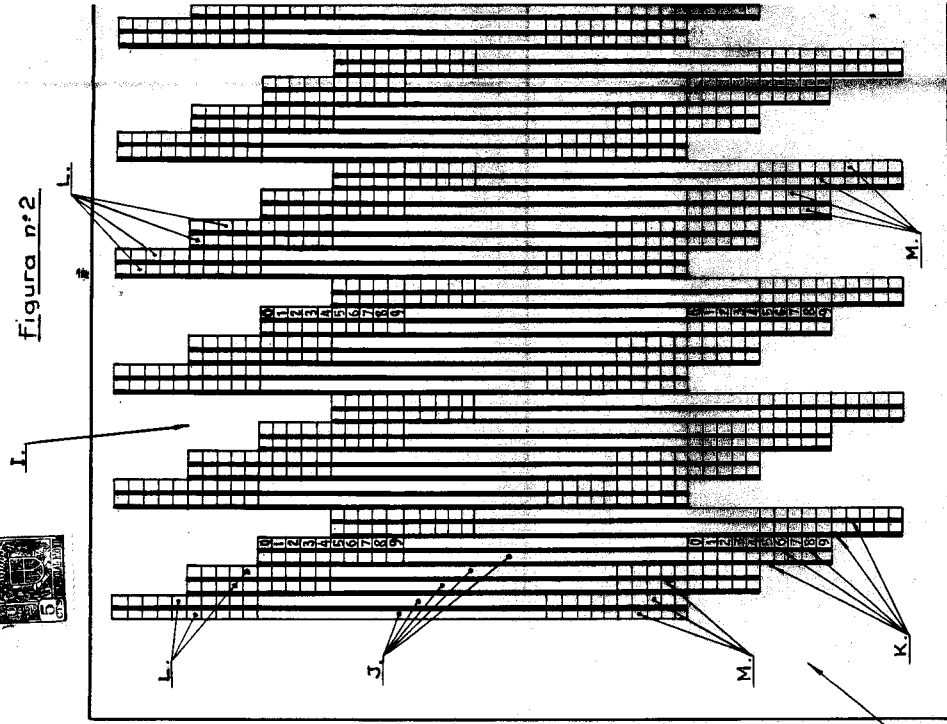
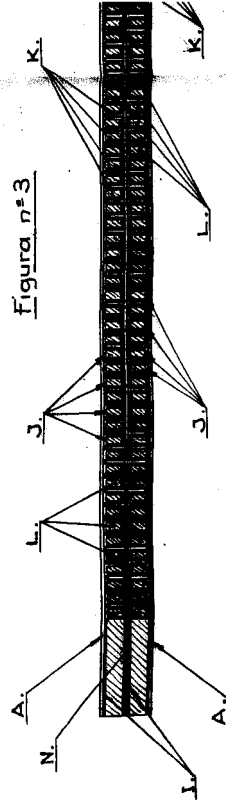


Figura nº3



Escala variable