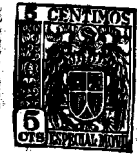


125 12 ^{1a}

125 12



MEMORIA DESCRIPTIVA.-

QUE se acompaña a la solicitud

de un MODELO DE UTILIDAD.

Cuyo registro se solicita a favor de D. José Barroso Lopez, residente en Madrid, calle de Padilla, 65.

CARACTERISTICAS.-

Primero.-Dicho MODELO DE UTILIDAD, recaerá sobre un JUEGO RECREATIVO. En el cual por carecer absolutamente de parte mecánica. Tengan los JUGADORES que emplear su habilidad o destreza para practicarlo.

6 SEGUNDO.-El referido JUEGO RECREATIVO, consistirá en un TABLERO O MESA. con las características de un CAMPO DE FUTBOL O BALON CESTO, indistintamente y podrá ser jugado con los reglamentos de dichos juegos.

10 TERCERO.- Cuyo JUEGO RECREATIVO. Tendrá su FONDO O CAMPO DE JUEGO, en su totalidad perforado. Bien con Taladros redondos o bien con RECUADROS. Siendo siempre estos TALADROS O RECUADROS, de menos diámetro o medida que el contorno de la PELOTA con la cual se PRACTIQUE dicho JUEGO RECREATIVO.

15 CUARTO.-El subsdicho JUEGO RECREATIVO se practica con DOS o más RAQUETAS O MAZAS según el tamaño del TABLERO O MESA

Con las cuales cada vez un jugador impulsará o golpeará la PELOTA, haciendolo siempre por debajo del FONDO O CAMPO DE JUEGO hacia la PORTERIA CONTRARIA.

20 QUINTO.-Estas RAQUETAS O MAZAS tendrán su extremo final un poco CURVO para poder precisar mejor el golpe así



como DOS PERFILES en dicho extremo final. UNO EN REDONDO
 O MEDIA BOLA, que será el que emplearemos para golpear
 25 o dar impulso a la PELOTA hacia la portería contraria .

Toda vez que siempre tendremos la referida PELOTA dentro
 de un TALADRO O RECUADRO al no poder pasar por estos por
 ser de menos diametro o medida que su contorno. Y no encon-
 30 trar base plana en todo el FONDO O CAMPO DE JUEGO para posar-
 se.

Y con el otro perfil, el cual será alargado o en forma de
 HORQUILLA. Haremos las paradas al JUGADOR CONTRARIO, introdu-
 ciendo dicha parte. Bien por un TALADRO O RECUADRO bien por
 la ranura existente delante de cada portería.

CONSTRUCCION. 6

35 UN TABLERO O MESA con las mismas CARACTERISTICAS de un
 CAMPO DE FUTBOL, FIGURA 1*.

O el mismo TABLERO O MESA con las mismas CARACTERISTICAS
 Pero con portería de BALON CESTO, Figura 2*

Este tablero o MESA se compondrá de un FONDO O CAMPO DE
 40 JUEGO -A-. Dicho FONDO O CAMPO DE JUEGO estará en su totalidad
 perforado por una SERIE DE TALADROS. Bien en REDONDO O EN RE-
 cuadros, B. Así mismo existirá delante de cada PORTERIA una ra-
 nura, C.

45 Desde las cuales podemos hacer las PARADAS cada vez que
 sea enviada la PELOTA hacia nuestra PORTERIA.

Los TALADROS O RECUADROS B, tienen por objeto que al ser
 golpeada la pelota y saltar de un sitio para otro forzosamen-
 te se introducirá en uno de ellos al no encontrar base plana
 y por lo tanto quedará; sin pasar del todo, por ninguno de los
 50 susodichos TALADROS O RECUADROS B, por tener todos la



50 la misma medida o diametro pero siempre un poco menos que el contorno de la referida PELOTA -D-.

Cada JUGADOR DOS O MAS, SEGUN EL TAMAÑO DE LA MESA O TABLERO tomará una de las RAQUETAS O MAZAS -E-. Con la cual uno cada vez GOLPEARÁ O DARA IMPULSO A LA PELOTA hacia la PORTERIA CONTRARIA. Esto lo hará con la parte de MAZA O MEDIA BOLIA -F-. No haciendolo nunca con la parte ALARGADA U HORQUILLA -G-, que emplearemos para HACER LAS PARADAS. Bien introduciendola por uno de los TALADROS O RECUADROS o bien por la RANURA existente delante de cada PORTERIA.

60 Este TABLERO O MESA tendrá su FONDO O CAMPO DE JUEGO, protegido en sus cuatro lados por unas BANDAS -H-

En cuyas BANDAS irán los TANTEADORES -I-

REGLAMENTO PARA DICHO

JUEGO RECREATIVO.-

Los mismos del FUTBOL O BALON CESTO. Pero si practicamos dicho JUEGO a RAQUETA O MAZA con los reglamentos del FUTBOL O BALON CESTO, no podemos imponerlas faltas de mano y fuera de juego.

65 Con la de mano será castigado el JUGADOR que GOLPEE LA PELOTA con la parte ALARGADA DE LA RAQUETA U HORQUILLA -G-

70 Y con la fuera de juego, el que para hacer la PARADA al contrario introduzca dicha parte -G- en el TALADRO O RECUADRO anterior al que se encuentra la PELOTA aunque sí podrá hacerlo desde el que más le convenga.

NOTA.-

EN RESUMEN: Este MODELO DE UTILIDAD RECAERA sobre las reivindicaciones siguientes:



76

PRIMERA.-UN JUEGO RECREATIVO. TABLERO O MESA, con las CARACTERISTICAS de un CAMPO DE FUTBOL O BALON CESTO, indistintamente.

SEGUNDA.-Tendrá su FONDO O CAMPO DE JUEGO en su totalidad perforado por una SERIE DE TALADROS O RECUADROS. Bien en REDONDO bien en RECUADROS, todos del mismo tamaño o medida pero siempre de menos del contorno de la PELOTA con que se juega.

TERCERA.-Asi mismo existirá una RANURA delante de cada PORTERIA.

CUARTA.-Estas RANURAS TALADROS O RECUADROS tienen por finalidad el que se introduzca en ellas la PELOTA. Asi como desde dichas RANURAS TALADROS O RECUADROS hacer las paradas al jugador contrario.

QUINTA.-Este JUEGO RECREATIVO se practicará a mano con dos o más REQUETAS O MAZAS según el tamaño de la MESA O TABLERO.

SEXTA.-Las referidas RAQUETAS O MAZAS tendrán su extremo final un poco CURVO, asi como dicho extremo final en dos perfiles uno en REDONDO O MEDIA BOLA y otro en forme ALARGADA U HORQUILLA.

SEPTIMA.-El FONDO O CAMPO DE JUEGO estará en sus cuatro lados protegido por unas BANDAS en las cuales irán los TANTEADORES.

OCTAVA.-Este juego RECREATIVO podrá ser practicado con los REGLAMENTOS DE FUTBOL O BALON CESTO. Pero con la introducción de que la falta de mano será impuesta al jugador que golpee la PELOTA con la parte alargada de la RAQUETA O MAZA objeto de la quinta reivindicación de este MODELO DE UTILIDAD. Y con la falta de feura de juego será castigado el JUGADOR que para hacer una parada introduzca dicha parte en el TALADRO O RECUADRO anterior al que se encuentra la PELOTA, pues solamente podrá hacerlo desde otro cualquiera.

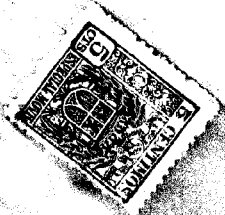
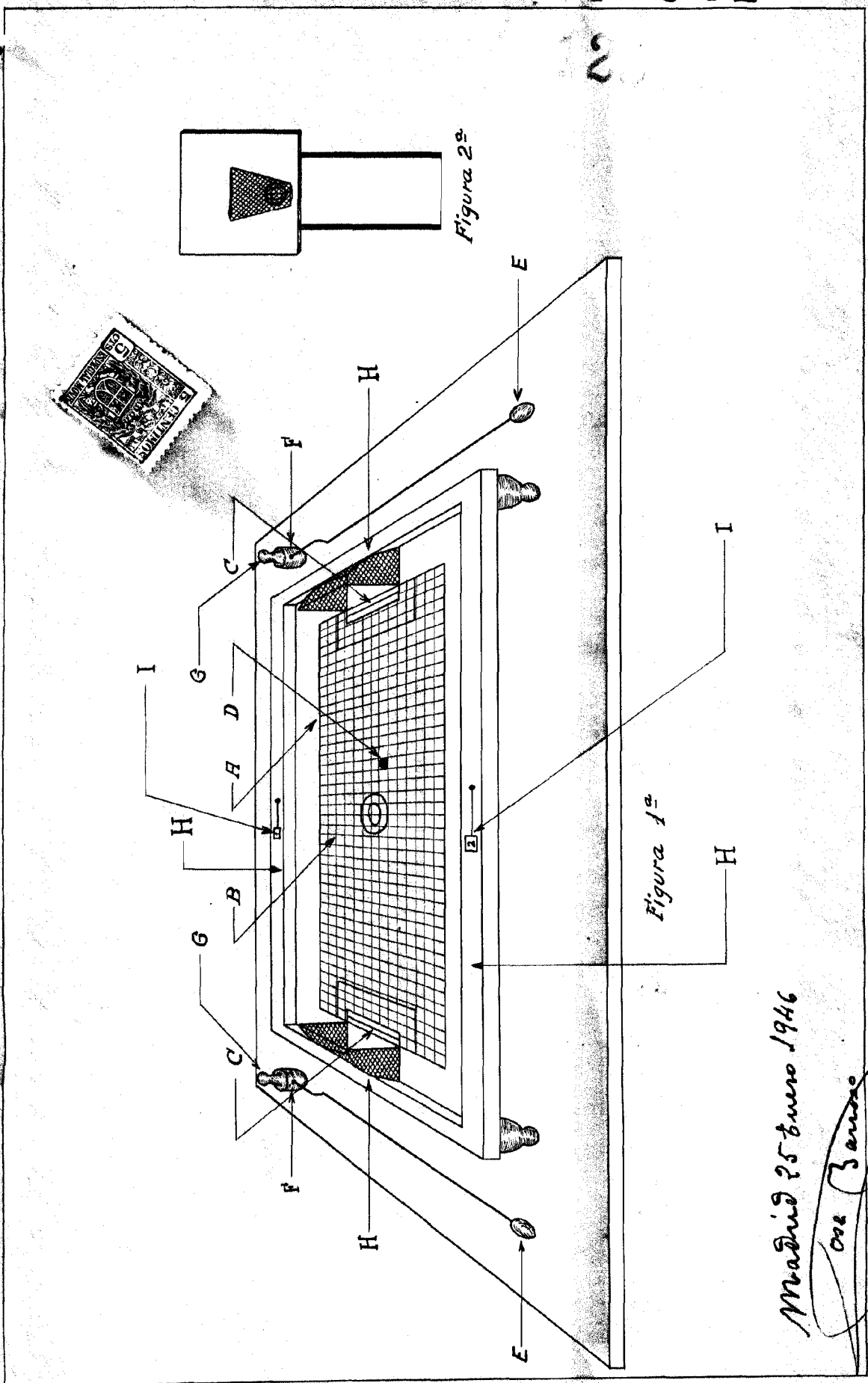


La presente MEMORIA DESCRIPTIVA consta de CINCO hojas escritas a Máquina por una sola cara y planos que se acompañan

EN TODO CUANTO QUEDA EXPUESTO NO SE ESPECIFICAN MATERIALES COLORES NI TAMAÑO.

Madrid a 25 de Enero de 1.946

Jose Saraso



Madrid 25 de mayo 1946

one Zanne