



11981

MEMORIA DESCRIPTIVA

del MODELO DE UTILIDAD, por 20 años, solicitado a favor de Don Juan SÁEZ Giménez, de nacionalidad Española, residente en Barcelona, por " UN JUEGO PEDAGÓGICO ".

Este invento se refiere a un juego pedagógico con el que se consigue que el niño sin darse cuenta al jugar con el mismo aprenda primero las letras, luego la formación de sílabas y después la de palabras y finalmente la composición de frases más o menos largas; sin embargo, puede utilizarse como simple elemento de entretenimiento y juego y en general para cuantas aplicaciones el mismo se preste.

En su esencialidad consiste el juego de que se trata en un número mayor o menor de cuerpos geométricos en cada una de cuyas caras figura una letra, cifra o signo. Fácilmente se comprenderá que disponiendo de un número conveniente de los referidos cuerpos geométricos podrá formarse con la letra que figure en la que en cada momento sea cara superior u otra cualquiera de tales poliedros, el abecedario, así como sílabas, palabras y frases.

Si bien por facilidades de manejo y por la posibilidad de formar conjuntos sin solución de continuidad, el exaedro regular o cubo <sup>sea</sup> el cuerpo geométrico que se emplee preferentemente



20 en la realización de este Modelo de Utilidad, deberá entenderse que podrá utilizarse cualquier otro poliedro, variando en todos los casos el tamaño de los mismos.

En el dibujo de la hoja adjunta se representan: título de ejemplo, varios casos de realización práctica del objeto del presente Modelo de Utilidad.

25 En la figura 1, se trata de un hexaedro regular en cada una de cuyas seis caras figura una letra; en la figura 2, el cuerpo geométrico que se adopta es el pentaedro regular provisto de un número en cada cara y en la figura 3, se adopta un icosaedro regular en cada una de cuyas caras pentagonales va dispues-  
30 ta así mismo una letra.

Concretada en la forma dicha anteriormente la esencialidad del objeto del Modelo de Utilidad que se describe, se entenderá que es variable cuanto no afecte a la misma; así, además de poder variar el tipo de poliedro regular que se emplee y su  
35 tamaño variará igualmente el material de que tales cuerpos se fabriquen, pues podrán ser de cartón, madera, metálicos o de una resina sintética. Así mismo una de las posibles formas de presentación es en la de figuras recortables de manera que sea el propio niño el que se recorte, configure y monte en  
40 cada caso el correspondiente cuerpo. En todos los casos la totalidad de las caras de cada cuerpo será de un mismo color o podrán ser de colores distintos llevándose a cabo el coloreado de las mismas por cualquier método adecuado y de acuerdo siempre con el material de que se haya fabricado el propio cuerpo.

45 En cuanto a las letras, cifras o signos que figuren en las caras de los mencionados poliedros podrán ser cualesquiera, de medida apropiada en cada caso, a uno o más colores y obtenidos por un procedimiento ya sea de reproducción gráfica o directa-



mente grabados en el material, por ejemplo, en los casos de  
50 fabricar aquellos de baquelita. Así mismo en cada poliedro  
podrá figurar una letra, cifra o signo distinto en cada cara,  
como podrá llevar repetida una o más o ser la misma en todas  
ellas. Así mismo podrán presentar una o más caras sin letra,  
cifra o signo alguno.

55 En todos los casos figurarán, si se estima conveniente en las  
propias caras dibujos e inscripciones éstas últimas respondiendo  
a cualquier finalidad.

Como es consiguiente, el número de poliedros que integren  
cada juego será variable, pues dependerá de la finalidad y  
60 alcance que el mismo haya de tener.

En cuanto a la forma de presentación y acondicionamiento  
del juego así formado será variable, como lo será todo cuanto  
no altere, cambie o modifique la esencialidad del objeto del  
Modelo de Utilidad descrito.

----- N O T A -----

65 Se reivindica como objeto de este Modelo de Utilidad:-

1ª.- Un juego pedagógico o de simple entretenimiento esencial-  
mente constituido por un número mayor o menor de cuerpos geomé-  
tricas que presentan en cada una de sus caras una letra, de  
manera que pueda formarse, con el número suficiente de tales  
70 poliedros, un abecedario así como sílabas, palabras o frases.

2ª.-El propio juego en el que las letras a que se hace referen-  
cia en la reivindicación 1ª., podrán ser substituidas por cifras,  
números o signos cualesquiera.

3ª.-El propio juego en el que los cuerpos geométricos a que se  
75 hace referencia en la reivindicación 1ª., podrán presentar  
una o más caras sin letra, cifra o signo alguno.



49.- El propio juego en el que las letras, cifras o signos  
50 mencionados en las reivindicaciones 1 y 3, podrán ir acompaña-  
dos de dibujos y textos cualesquiera.

52.-El propio juego en el que en las caras de cada cuerpo geomé-  
trico podrá figurar una letra, cifra o signo distinto; repetirse  
en algunas o ser la misma en todas ellas.

55 62.-Un juego pedagógico.

Consta la presente memoria descriptiva de cuatro hojas foliadas  
57 escritas por una sola cara.

Barcelona, 20 de Septiembre de 1945.

P. A,

11981

11981

FIG. 1

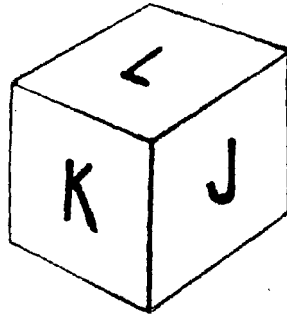


FIG. 2

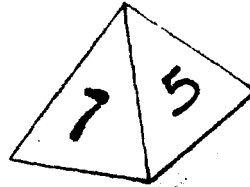
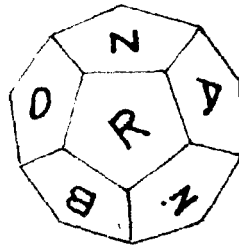


FIG. 3



BARCELONA 20 DE Septiembre DE 1945  
P. A.

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Juan Sáez Giménez'.

ESCALA VARIABLE.