

1 1936



1 1936

número y radio de los recipientes .

10 En el plano adjunto, en la figura 1, se
ha representado la proyección horizontal de tres reci-
pientes usuales, colocados sobre la chapa de un hogar
corriente. A pesar de que se ha elegido el caso más
favorable de utilización, o sea, que se trata de tres
15 recipientes 2 a los se les supone cilindros rectos de
revolución, se ve que la superficie desaprovechada que
aparece rayada en la figura, es bastante grande y que,
además, queda sin cubrir la parte central que es la que
lógicamente más calor desprende. Esto supone una pér-
dida de calor bastante grande, la cual es aun mayor en
20 el caso de que se trate de cuatro o más recipientes y
de que estos tengan generatriz curva.

De acuerdo con lo expuesto, el presente
Modelo de Utilidad, elimina la posibilidad de la pérdi-
da de calor señalada, haciendo que los recipientes cu-
25 bran la totalidad de la superficie radiante de calor.
Consiste el modelo en fabricar juegos de dos, tres, cua-
tro o más recipientes cilindricos rectos, cuya base es
tá constituida por sectores circulares de 180° , 120° ó
 90° respectivamente. La altura de estos recipientes
30 puede ser igual en todos o no, según las necesidades que
se trate de cubrir.

En el adjunto plano se ha representado, en
planta, la realización de los principios expuestos. La
figura 2 representa un juego de tres recipientes y la fi-
35 gura 4, un juego de cuatro recipientes. En ellas se ve
como la totalidad de la superficie radiante de la placa
1, queda totalmente cubierta por los juegos de recipien-
tes 3 y 4 respectivamente.

El aprovechamiento de calor que se consigue



40 con el uso de los juegos de recipientes, según se describe, es más importante de los que pudiera creerse, pues el calor desprendido por la porción de superficie de placa de hogar radiante cuando se utilizan recipientes corrientes, no es utilizado de ninguna manera, pues solo
45 sirve para calentar masas de aire que elevándose por convección, únicamente dan por resultado disipar gran parte de calor que calienta el ambiente de las cocinas haciéndolas fatigosas, sobre todo en verano.

Los juegos de recipientes que se describen pueden fabricarse de cualquier metal apropiado, siendo el más adecuado el aluminio.
50

..... N O T A

Los puntos de invención propia y nueva que se presentan para que sean objeto de este Modelo de Utilidad, son los siguientes:
55

1ª.- Juegos de recipientes metálicos para usos culinarios, que se caracterizan por estar constituido cada juego por dos, tres, cuatro ó más recipientes, que adoptan la forma de cilindros recto con base en forma de sector circular de 180°, 120°, 90° etc. según los
60 casos.

2ª.- Juegos de recipientes metálicos para usos culinarios, que se caracterizan porque debido a la forma, que tienen, descrita en la reivindicación anterior, permite que dichos recipientes se agrupen sobre el foco
65 calorífico, de manera que cubren totalmente la superficie de la placa del hogar.

3ª.- Juegos de recipientes metálicos para

11936



11936

70 usos culinarios, según se ha descrito en la reinvidicaciones anteriores, los cuales consiguen una utilización más completa de los hogares, al no permitir que quede ninguna parte de la superficie de la placa de estos al descubierto, y no poder disiparse calor por radiación y convección.

75 4ª.- "Juegos de recipientes metálicos para usos culinarios"

Tal y como se ha descrito en la Memoria que antecede, representado en el dibujo que se acompaña y con los fines que se han especificado.

Esta Memoria consta de cuatro hojas escritas a máquina por una sola cara.

Madrid, 10 de Septiembre de 1945



11936

Model variable

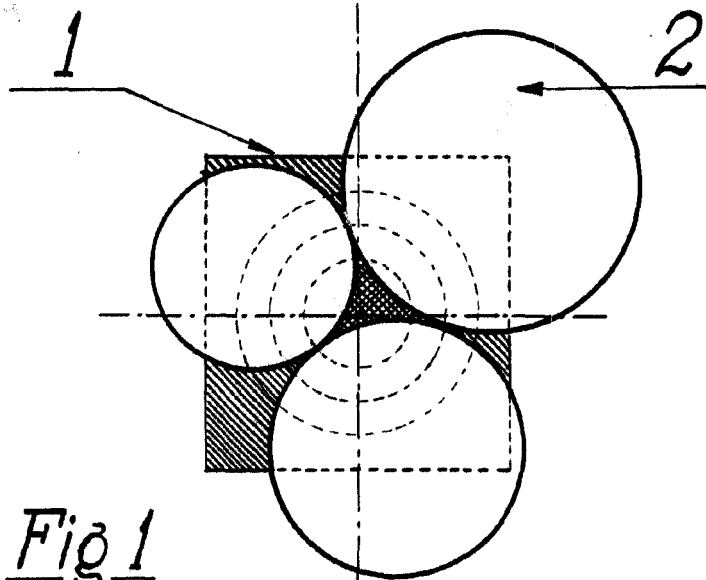


Fig 1

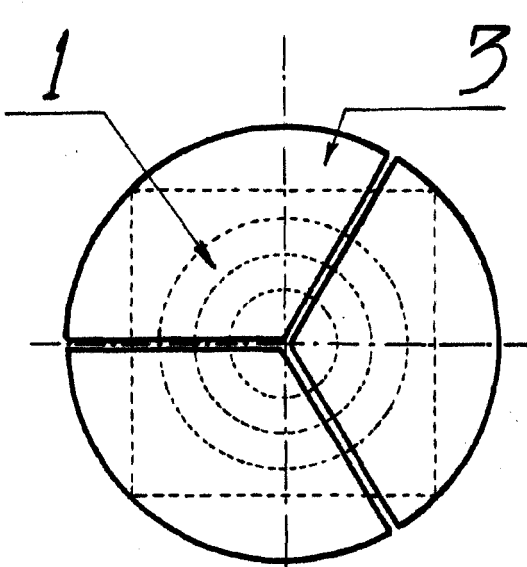


Fig 2

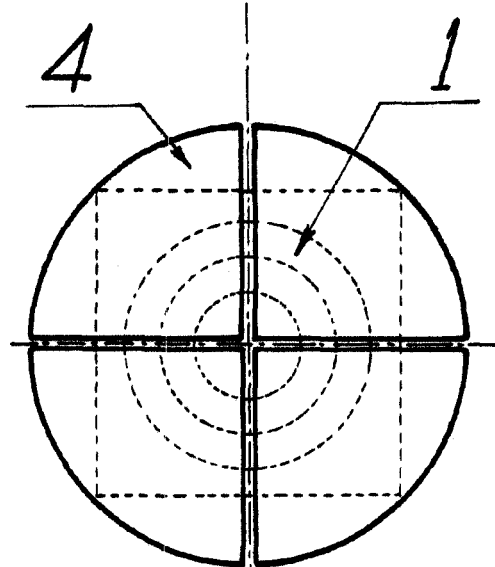


Fig 3

E. Lami