

11293

11293

MEMORIA DESCRIPTIVA

-----

para un MODELO DE UTILIDAD por VEINTE años, por: "NUEVO JUEGO DE SALÓN", a favor de Don Carmelo MUÑOZ LEAL, de nacionalidad española y residente en MADRID, Donoso Cortés núm. 5.

-----

El Modelo de Utilidad a que se refiere la presente memoria descriptiva, se refiere como su enunciado indica, a un nuevo juego de salón, de características completamente desconocidas, el cual se encuentra basado en la combinación de letras u otros  
5 signos con objeto de formar palabras o denominaciones al azar.

Está constituido por varios discos de cartón, cartulina, madera, pasta o similar, concéntricos entre sí y divididos en varios segmentos también concéntricos, cuyo número puede ser variable, los cuales se encuentran superpuestos de menor a  
10 mayor a manera de escama, girando todos ellos alrededor de su centro sobre un eje dispuesto a tal efecto.

Cada uno de los segmentos en que se dividen los citados discos, contiene una letra, número o signo en su extremo visible de forma que al girar los discos y coincidir sus segmentos  
15 pueda formarse una serie indefinida de combinaciones de nombres

cifras o cualquier otra, según los signos utilizados.

El disco mayor, lleva en su periférica marcados con números los distintos segmentos en que se divide, con objeto de que sirvan de referencia a las jugadas.

20 Para la práctica del juego, se dan como puntos de referencia dos o tres, sin expresar que palabras són; es decir, que se pide por ejemplo; el segmento núm. 7 es una población, etc., y hay que combinar las letras para buscar las palabras  
25 las soluciones exactas a todos los segmentos.

Para mejor comprensión del objeto del invento, se acompañan a la presente memoria, unos dibujos ilustrativos, dados solamente a título de ejemplo, en los que se representa el nuevo juego de salón y las distintas partes de que se compone.

30 En el ejemplo citado se representan sus elementos en forma circular, pero igualmente pueden adoptar otra forma geométrica o caprichosa según se desée, siendo igualmente variable el número de éstos, así como la disposición de las letras o signos de que están dotados, habiéndose representado la citada forma circular, por ser la mas apropiada, dadas las características del juego.  
35

No obstante lo indicado, se hace constar expresamente que cualquier modificación introducida en su forma, dimensiones, disposición de las distintas elementos que la integran y número de ellos, se considerarán incluidos en el presente Modelo de Utilidad, siempre que no alteren, cambien o modifiquen esencialmente su función característica.  
40

11293

N O T A

---

Describe suficientemente el objeto del Modelo de Utilidad,  
45 se declaran de novedad y propia invención las siguientes

REIVINDICACIONES

1.- Nuevo juego de salón, caracterizado por estar consti-  
tuido por una serie de discos en número variable, que se disponen  
de menor a mayor en forma concéntrica, los cuales giran sobre  
50 un eje o pasador dispuesto en su centro. Estos discos están  
divididos en un número variable de segmentos en los cuales se  
disponen unas letras, cifras o signos análogos, de forma que  
al coincidir en su giro puedan formarse nombres, cifras o cua-  
lesquiera otras composiciones según los signos utilizados.

2.- Nuevo juego de salón, según la reivindicación ante-  
rior, caracterizado porque el disco mayor lleva las referen-  
cias de las jugadas, por ejemplo una numeración.

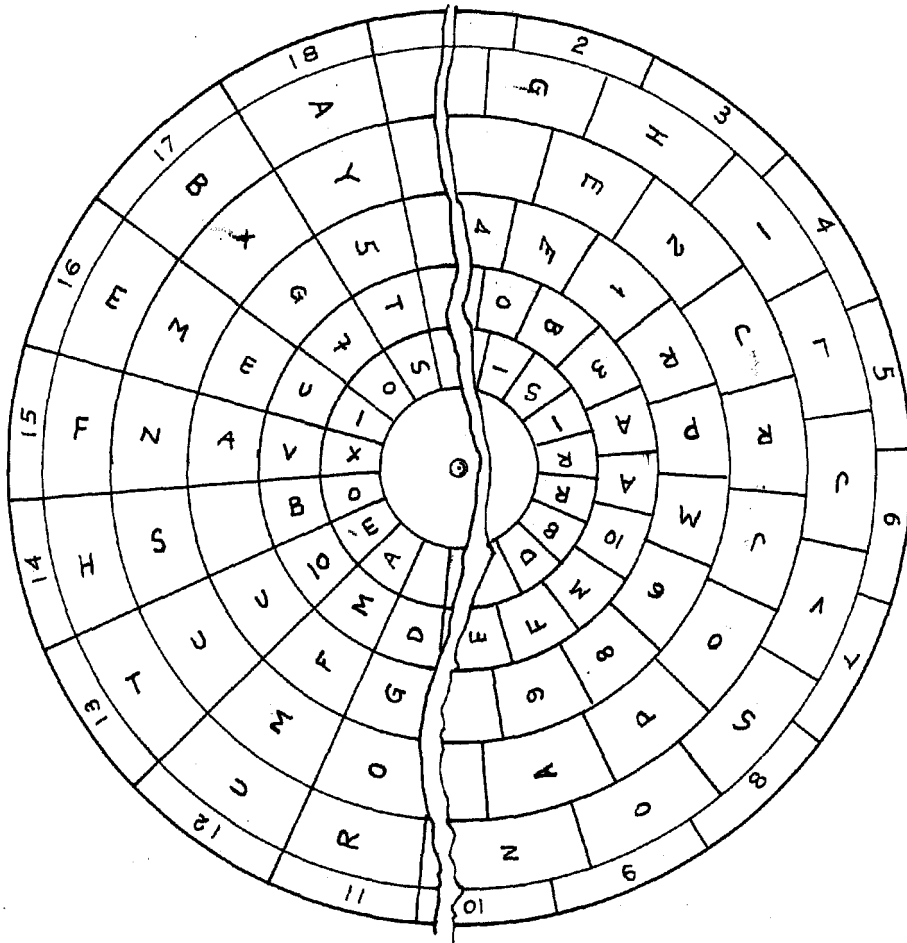
3.- Nuevo juego de salón, según las reivindicaciones ante-  
rior, caracterizado porque los distintos elementos que for-  
man el juego, pueden adoptar cualquier forma geométrica o ca-  
60 prichosa, habiéndose propuesto la circular por ser la más  
apropiada.

4.- "NUEVO JUEGO DE SALÓN".

Todo ello conforme se describe y reivindica en la presen-  
65 te memoria y se ilustra en los dibujos que a la misma se acom-  
pañan.

Madrid, 10 de Marzo de 1.945.

11293



Madrid 10 de Marzo de 1.945

Escala variable.