



11271

MODELO
DE
UTILIDAD

a favor de Don ARMANDO BRIONES GÓMEZ, de nacionalidad española, residente en Barcelona, por "UN JUEGO DE SOBREMESA A BASE DE BOLAS QUE EFECTÚAN DIVERSOS RECORRIDOS".

- . -

MEMORIA DESCRIPTIVA

- La presente invención se refiere a un nuevo juego de sobremesa, de los del sistema en que una bola previamente disparada efectúa diversos recorridos según la dirección en que ha sido lanzada o según los obstáculos que encuentra al azar, el cual presenta una serie de novedades sobre todos los conocidos, que lo hacen mucho más ameno y distraído; cuyas novedades se contraen principalmente al dispositivo de disparo o lanzamiento de las bolas y a la forma de acusarse o señalarse los puntos o tantos que corres-
- 5.
- 10.

penden a determinadas posiciones finales del recorrido de las mismas.

Los juegos a que, en líneas generales, se hace referencia consisten esencialmente en un plano inclinado, sostenido por los correspondientes pies o so-

5.

portes, en el cual están fijados una pluralidad de vástagos o salientes, separados entre sí por una distancia mayor que el diámetro de la bola que se desliza por este plano inclinado. De entre estos vástagos



10.

existen algunos grupos de dos, situados entre sí a menor distancia que el diámetro de dicha bola y en posición perpendicular al referido plano de deslizamiento, correspondiendo a cada grupo de estos, unos puntos fijados "a priori", que son los que cuentan a

15.

favor del jugador que ha disparado la bola, si ésta se detiene en alguno de ellos.

Las novedades a que se refiere la presente invención afectan a los siguientes elementos:

20.

a) Disparador de las bolas, que consiste en una pieza tubular desplazable en sentido radial para poder variar la dirección de salida de las bolas, en cuyo interior va alojado un émbolo accionado desde el exterior y provisto de un muelle disparador. Radialmente a este disparador va dispuesto el alojamiento de entrada de las bolas, las cuales pueden superponerse en número variable, entrando automáticamente en el disparador por su propio peso.

25.

b) Marcador de puntos o tantos, que consiste en

- unos vástagos o salientes dispuestos en grupos de a dos y constituyendo contactos de un circuito eléctrico del que forma parte asimismo una lámpara de incandescencia, de tal modo que, por medio de las bolas, que son metálicas, puedan cerrarse dichos circuitos, iluminándose la correspondiente lámpara.
- 5.

Para la mejor comprensión de la presente memoria descriptiva, se acompaña un dibujo en el que, esquemáticamente y tan sólo a título de ejemplo, se representa un caso práctico de realización de un juego.

10.



En dicho dibujo, la figura 1 representa una vista en perspectiva de un juego completo; la figura 2, un detalle del disparador; y la figura 3, un esquema eléctrico del tanteador del propio juego.

15.

El cajón -1- presenta dos planos inclinados: el inferior -2-, que va desde el disparador -3- hasta el extremo -4- más elevado de dicho cajón, y el superior -5-, que es el que queda a la vista y constituye el juego propiamente dicho, el cual está en posición descendente desde el extremo -4-.

20.

En este último extremo -4- del cajón exterior se comunican los dos planos inclinados por medio de una prolongación curvada -6- que desemboca sobre el plano superior -5-.

25.

Dicho plano inclinado superior -5- presenta una pluralidad de vástagos o salientes -7-, situados a mayor distancia entre sí que el diámetro de las bolas del juego. De entre estos vástagos hay algunos, como los -8-,

11271

dispuestos en grupos de a dos y a distancia entre sí menor que el diámetro de la bola, los cuales están conectados a circuitos eléctricos alimentados por la pila -9- y a los que corresponde, a cada grupo, una lámpara -10-.

5. Estas lámparas quedan dispuestas en un marcador -11-, en el que van señalados los puntos o tantos correspondientes a cada lámpara.

10. El disparador -3- está fijado por su extremo -12-, de manera que puede desplazarse radialmente deslizándose sobre el plano -2-, y está constituido por la pieza tubular -13-, cerrada en un extremo por el tabique -14- con un orificio central. En el interior de dicha pieza va alojado el émbolo -15-, solidario del vástago -16- y éste de la cabeza de mando -17-. Entre el

15. émbolo -15- y el tabique -14- va dispuesto el muelle ^{19A}disparador -18-. Radialmente a la pieza tubular -13- está prevista la entrada -19-, en forma de tubo de diámetro algo superior al de las bolas metálicas -20- y de longitud suficiente para alojar varias de ellas a la vez.



20. El funcionamiento del conjunto descrito puede deducirse de su simple observación, pues al retirar el émbolo -15- mediante el mando -17-, cae una bola -20- en el fondo de la pieza -13- y se sitúa delante de dicho émbolo -15-, con lo cual, al dejar este libre, la acción del muelle -18- impulsa con fuerza la bola -20-, que sale disparada, ascendiendo por el plano -2- y la superficie curvada -6-, hasta el plano inclinado superior -5-, por el que desciende por gravedad, chocando

25.

11271

en su recorrido con los vástagos -7-, hasta que llega al extremo de dicho plano o bien es retenida por alguno de los grupos -8-. En este caso, se ilumina inmediatamente la correspondiente lámpara, que señala los puntos o tantos a contar.

5.

Son independientes del objeto del presente modelo de utilidad, los materiales, formas accesorias y dimensiones, tanto absolutas como relativas, de las diversas piezas o partes que componen el juego y, en general, todos cuantos detalles puedan presentarse, siempre que no aparten al conjunto de la esencialidad de la invención.

10.

- . -

N O T A

Se reivindica como objeto del presente modelo de utilidad:-

1. Un juego de sobremesa a base de bolas que efectúan diversos recorridos, que se caracteriza esencialmente por el hecho de dotar al dispositivo disparador

15.



de aquéllas de una boca de entrada de suficiente longitud para alojar diversas bolas a la vez, cuya boca está dispuesta en posición perpendicular al disparador propiamente dicho y de tal forma que las bolas entren por su propio peso y correlativamente en el interior del mismo.

20.

2. Un juego de sobremesa a base de bolas que

11271

- 6 -



efectúan diversos recorridos, que se caracteriza por
1944 Al hecho de que los grupos de dos vástagos o salientes
que constituyen los puntos de paro de las bolas están
conectados a circuitos eléctricos, a cada uno de los
5. cuales corresponde una lámpara de incandescencia mon-
tada en el tanteador y cuyos circuitos son cerrados
por las bolas al apoyarse contra los dos vástagos o
salientes exteriores.

10. 3. Un juego de sobremesa a base de bolas que
efectúan diversos recorridos.

La presente memoria consta de seis hojas folia-
das, escritas por una sola cara.

Barcelona, a 18 de febrero de 1944.

Armando BRIONES GÓMEZ

p.a.

I. PONTI
P.P.

D. ARMANDO BRIONES GÓMEZ

11271

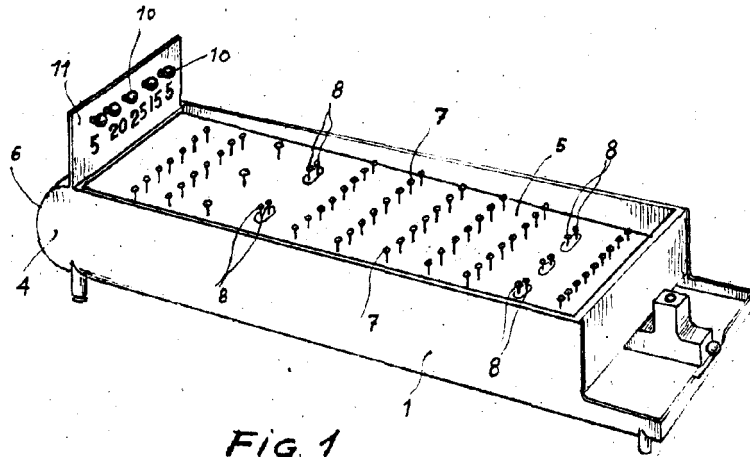


FIG. 1

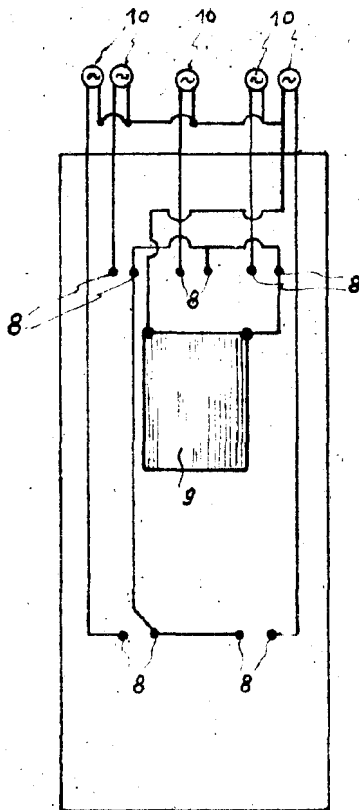


FIG. 3

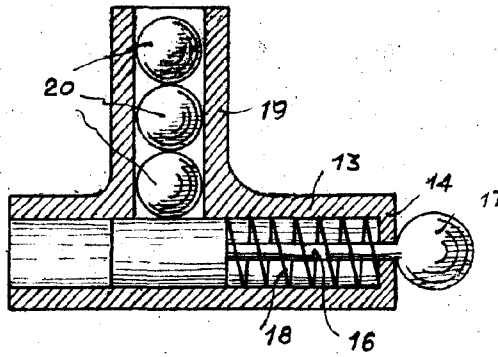


FIG. 2

BARCELONA, 18 FEBRERO 1944.

ARMANDO BRIONES GÓMEZ
p. d.

I. PONTI
P.P.