

10458

MODELO DE UTILIDAD



MEMORIA DESCRIPTIVA

sobre:

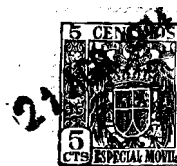
" Juguete con figuras de movimiento ".

Solicitante: Don EDUARDO ESTEBAN ASENSI, domiciliado en
MADRID.

Generalmente, los juguetes mecánicos tienen su movimiento limitado al que se consigue con algun mecanismo cuyo funcionamiento se repite monótonamente, sin que pueda variarse el mismo.

5. Por el presente modelo de utilidad y mediante sencillas articulaciones y mecanismos, se consigue un juguete en el cual las figuras adquieren diversidad de movimientos, tanto mas variados cuanto mayor sea la habilidad de los que intervengan en el juego, con los que se logra una ejecución mucho mas distraida que en la que se produce repetidamente igual en los juguetes mecánicos corrientes.

10. El juguete segun la invención consta de un tablero o base sobre el que se monta el juego, la plataforma superior y unido a dicha plataforma un espacio circular
- 15.



formando la barrera que circunda el anillo de una plaza de toros, pudiendose disponer, para caracterizar mas el juguete, un suplemento que se fija al fondo de la barrera, figurando parte de las localidades con sus espectadores, durante la

20. corrida de toros.

Tanto el tablero, como los demás elementos y, en su caso, las figuras que se utilicen en el juego no presentarán características especiales reivindicables, ya que la invención se refiere precisamente a la especial disposición con la que se logra el movimiento.

25.

En los dibujos adjuntos, a título de ejemplo no limitativo, se ilustra una forma de ejecución del invento, apreciandose en él la sencillísima transmisión de estos movimientos a las figuras, gracias al empleo de dos barras 1 y 2, movidas a mano por 3 y 4, en cuyos extremos 5 y 6 se pueden colocar las figuras determinantes de las suertes de la lidia de toros.

30.

Facilita extraordinariamente la seguridad de este juguete de figuras en movimiento, la disposición de dos bielas 7 y 8 unidas entre sí por un punto de giro 9 y fijadas sobre las barras 1 y 2 igualmente en forma giratoria, con lo que, sin soltarse las dos barras en sus posiciones de máxima y mínima distancia resulta posible que los extremos 5 y 6 se acerquen y se alejen dentro de los límites prudenciales determinados por las normas del juego o espectáculo.

35.

40.

N O T A

Descrita suficientemente la naturaleza del invento, así como la manera de realizarlo en la práctica, debe hacerse constar que las disposiciones anteriormente indicadas son susceptibles de modificaciones de detalle, en cuanto no altere su principio fundamental, siendo lo que constituye su esencia y por lo que se solicita Modelo de Utilidad, por 20 años en España: "JUGUETE CON FIGURAS DE MOVIMIENTO";

45.

10458

- 3 -



50. caracterizándose por lo siguiente:

1ª.= Juguete con figuras de movimiento, caracterizado porque el mecanismo de movimiento de las figuras está compuesto de un modo sencillísimo, por dos barras movidas a mano, en cuyos extremos pueden colocarse las figuras correspondientes.

55.

2ª.=Juguete según reivindicación 1ª, caracterizado porque las dos barras quedan unidas y limitadas en su movimiento por una pareja de bielas unidas en el centro por un pivote giratorio y fijadas sobre las barras igualmente en forma giratoria.

60.

"Juguete con figuras de movimiento"; tal y como queda substancialmente descrito en la presente memoria, e ilustrado en los adjuntos dibujos.

65.

Esta memoria consta de tres hojas escritas por una sola cara.

Madrid 21 de agosto de 1944.

EDUARDO ESTEBAN ASENSI.

Por Poder de J. GÓMEZ ACEBO

