



10399

10399

MODELO DE UTILIDAD

por 20 años

a favor de D. ENRIQUE FRANCO MURILLO, de nacionalidad española, residente en Barcelona, Ronda S. Pedro 33, 4ª.-----
por: "JUGUETE DE AVIACIÓN PERFECCIONADO" -----

MEMORIA DESCRIPTIVA

De entre los muchos juguetes que existen, indudablemente los que se refieren a aviación despiertan el interés máximo de los niños, y ello es una buena condición que puede y debe aprovecharse para cumplir la misión de instruir deleitando.

5 No todos los juguetes cumplen esta misión. La mayoría no



son otra cosa que simples distracciones, pasatiempos sosos que nada dicen a la inteligencia latente del niño, y en tocante a los que imitan o se refieren a la aviación ninguno existe en la actualidad, que sirva para este objeto. Todos, 5 más o menos ingeniosos, no pasan de ser distracciones que cansan pronto por su monotonía.

El Modelo de Utilidad a que hace referencia esta Memoria Descriptiva, tiene sobre todos los juguetes a que se refiere, la gran ventaja de despertar un interés vivo al niño, y al 10 mismo tiempo instruirle en conocimientos tan importantes como son los de geografía, lo cual constituye una novedad evidente dentro del ramo de juguetería.

En efecto; por su especial característica, que es la de tratarse de un juguete cuya mas interesante aplicación se re- 15 laciona con mapas de los países del mundo, el niño sin darse cuenta, aprende con él las relativas posiciones de los distintos pueblos de la tierra y sus distancias, montes, mares, etc., quedando grabados en su memoria, datos y situaciones que solo por la via del estudio obligado de los libros, obte- 20 nía hasta ahora.

El elemento complementario de la tabla o plataforma que constituye el objeto de este Modelo, así como el sistema de los aviones, puede ser cualquiera de los que ya se hallan en el mercado, con aquellas modificaciones que sean susceptibles de 25 llevarse a cabo, encaminadas a completar el juguete, y como



ejemplo se puede adoptar el que se refiere a la Patente solicitada en Noviembre de 1943 por "Un juguete de aviación con dispositivo eléctrico especial, de movimiento", del que es propietario, por transferencia, el peticionario de este Modelo, y a la que le correspondió el número 163,621.

Esencialmente está constituido por una tabla plana o plataforma en cuya superficie existe un mapa planisferio o bien un mapa de nación, continente o cualquier otro desarrollado en un plano o relieve o maqueta, representativo por medio de números, figuras o signos convencionales de países, pueblos, vías de comunicación o accidentes de terreno etc., que puedan ser tomados como objetivos de puntería, y a cuya tabla o plataforma se acopla un juguete de aviación, en el centro o en cualquier otro punto, constituido por un soporte provisto de uno o más aviones que puedan ser movidos mecánica o eléctricamente a estilo de tío vivo, y realizar vuelos sobre esta plataforma girando alrededor del soporte, y cuyos aviones puedan en su movimiento desprenderse de unos pequeños cuerpos de corcho, madera, metal u otro cualquier material adecuado, provistos de puntas afiladas y de forma de pequeñas bombas, que por su peso al caer queden clavadas en la tabla o plataforma a modo de estilete o flechas.

La plataforma puede estar constituida de un material variable cualquiera, como por ejemplo, madera, corcho, cartón etc. de grueso adecuado mientras sea lo suficientemente blando para



que los pequeños cuerpos en punta que simulan las bombas puedan quedar clavadas en ella, y también puede estar construída en forma que permita su plegado o doblado en dos o mas partes que le permitan alojarse junto con los demás elementos del juguete en caja a propósito.

La plataforma puede como variante presentar como objetivo para los pequeños pesos, otras modalidades que no sean geográficas, como por ejemplo la superficie en círculo dividido en varios sectores o bien la superficie en cuadrados o pólignos con simples números de orden que tomados como referencia constituyan objetivos al azar, y en general cualquier modalidad que facilite determinar dichos objetivos.

Para mejor comprensión y a título de ejemplo se acompañan los dibujos de la hoja adjunta en que se representa un caso de ejecución práctica.

La Fig.1 es una vista en alzado del juguete constituido por el soporte(cortado)-1- la peana -2- acoplado a la placa o plataforma -9- y la palanca giratoria -3- apoyada en el pivote -4- y en cuyos extremos -5- y -6- van suspendidos los aviones -7- y -8- a los que se les imprime por cualquier medio adecuado, mecánico o eléctrico, movimiento de rotación alrededor del eje -1-.

La Fig.2 es una vista por encima de la placa o plataforma sobre la que se emplaza o acopla el juguete de la Fig.1.

La Fig.3 representa una de las formas que pueden afectar



los cuerpos duros provistos de punta afilada, de acero u otro material que se clave al caer desde el pequeño avión, en la plataforma.

En la placa o plataforma -9- se acoplan en el centro -10- por ejemplo, la peana -2- del soporte -1- y al producirse el movimiento de giro de los aviones -7- y -8-, estos realizan el vuelo sobre distintas zonas de dicha plataforma -9- la cual contiene un mapa, que en este caso es un planisferio. Claro está que a mayor velocidad de giro, en virtud de la fuerza centrífuga, los aviones pasarán por encima de zonas cada vez mas alejadas del centro, pudiéndose graduar a voluntad.

Al volar, los aviones desprenden por cualquier medio apropiado, los pequeños cuerpos -11- -11'- -11''- etc. que llevan suspendidos y representados aparte en la fig. 3 en forma de pequeñas bombas. Estos cuerpos -11- de madera, corcho u otro material, provistos de la punta -12- afilada y de material duro (hierro, acero etc) al caer sobre la placa -9- se clavarán en un punto cualquiera, que podrá ser coincidente o no con una cifra romada de las que se señalan en el mapa como por ejemplo las -XI- -XII- -XV- y -XVI- que pueden determinar una capital, pueblo, monte, etc., según se haya adoptado como signo de objetivo, consistiendo el mérito del que mueve el juguete precisamente en el acertar en clavar en estos signos, las puntas de las bombas.

25 Se comprende, pues, fácilmente, que con ello, además de la



distracción que proporciona, facilita por percepción gráfica, la retención en la memoria de todos los datos que la placa o plataforma contiene, que en el caso de ser mapas quedan grabados sus elementos representativos geográficos, es decir :

5 "enseña geografía deleitando" .

La placa o plataforma -9- que puede doblarse longitudinalmente por su centro -13- y estar constituida por dos planchas -14- -14'- de corcho, madera u otro material, unidas en su centro por bisagras -15- que permitan este doblado a fin
10 de reducir su volumen y alojarlo en una caja.

El plano o mapa va pegado en la superficie de ambas, formando la plataforma -9- que puede ser rectangular, circular o como se desee.

Claro es que estas plataformas podrán presentar relieve a
15 modo de maqueta, con lo cual se da aun mayor sensación de realidad.

Podrá ser variable el tamaño de la plataforma y demás elementos, el material, forma y signos convencionales que se establezcan para distintas aplicaciones del juguete, los colores,
20 mapas, planos y en general todo aquello que no altere, cambie o modifique la esencialidad del Modelo.

N o t a

Se reivindica como objeto del presente Modelo de Utilidad:

1.- Juguete de aviación perfeccionado, caracterizado esencialmente por estar constituido por una tabla plana o plata -
25



forma en cuya superficie existe un mapa planisférico o bien un mapa de nación, continente o cualquier otro desarrollado en un plano o en relieve o maqueta, representativo por medio de números, figuras o signos convencionales, de países, pueblos, vías de omunicación o accidentes de terreno etc., que puedan ser tomados como objetivos de puntería y a cuya tabla o plataforma se acopla un juguete de aviación en el centro o en cualquier otro punto, constituido por un soporte provisto de uno o mas aviones que puedan ser movidos mecánica o eléctricamente a estilo de tío vivo, y realizar vuelos sobre esta plataforma girando alrededor del soporte, y cuyos aviones puedan en su movimiento desprender unos pequeños cuerpos de corcho, madera, metal u cualquier otro material adecuado provisto de puntas afiladas y de forma de pequeñas bombas, que por su peso al caer queden clavadas en la tabla o plataforma a modo de estilete o flechas.

2.- Juguete de aviación perfeccionado, según reivindicación 1, caracterizado esencialmente porque la plataforma puede estar constituida de un material variable cualquiera, como por ejemplo, madera, corcho, cartón, etc., de grueso adecuado mientras sea lo suficientemente blando para que los pequeños cuerpos en punta que simulan bombas puedan quedar clavados en ella, y también puede estar construido en forma que permita su plegado o doblado en dos o mas partes que le permita alojarse junto con los demás elementos del juguete en caja a propósito.



3.- Juguete de aviación perfeccionado, según reivindicaciones 1 y 2, caracterizado esencialmente, porque la plataforma puede como variante presentar como objetivo para los pequeños pesos, otras modalidades que no sean geográficas, como por ejemplo la superficie en círculo dividido en varios sectores o bien la superficie en cuadrados o polígonos con simples números de orden que tomados como referencia constituyan objetivos al azar, y en general cualquier modalidad que facilite determinar dichos objetivos.

4.- JUGUETE DE AVIACION PERFECCIONADO.

Consta la presente Memoria Descriptiva, de ocho hojas foliadas, mecanografiadas y escritas por una sola cara, acompañadas de una hoja de dibujos.

Madrid, a 31 de Enero de 1944

ENRIQUE FRANCO MURILLO

P.A.

MANUEL DE RAFAEL
P.P.

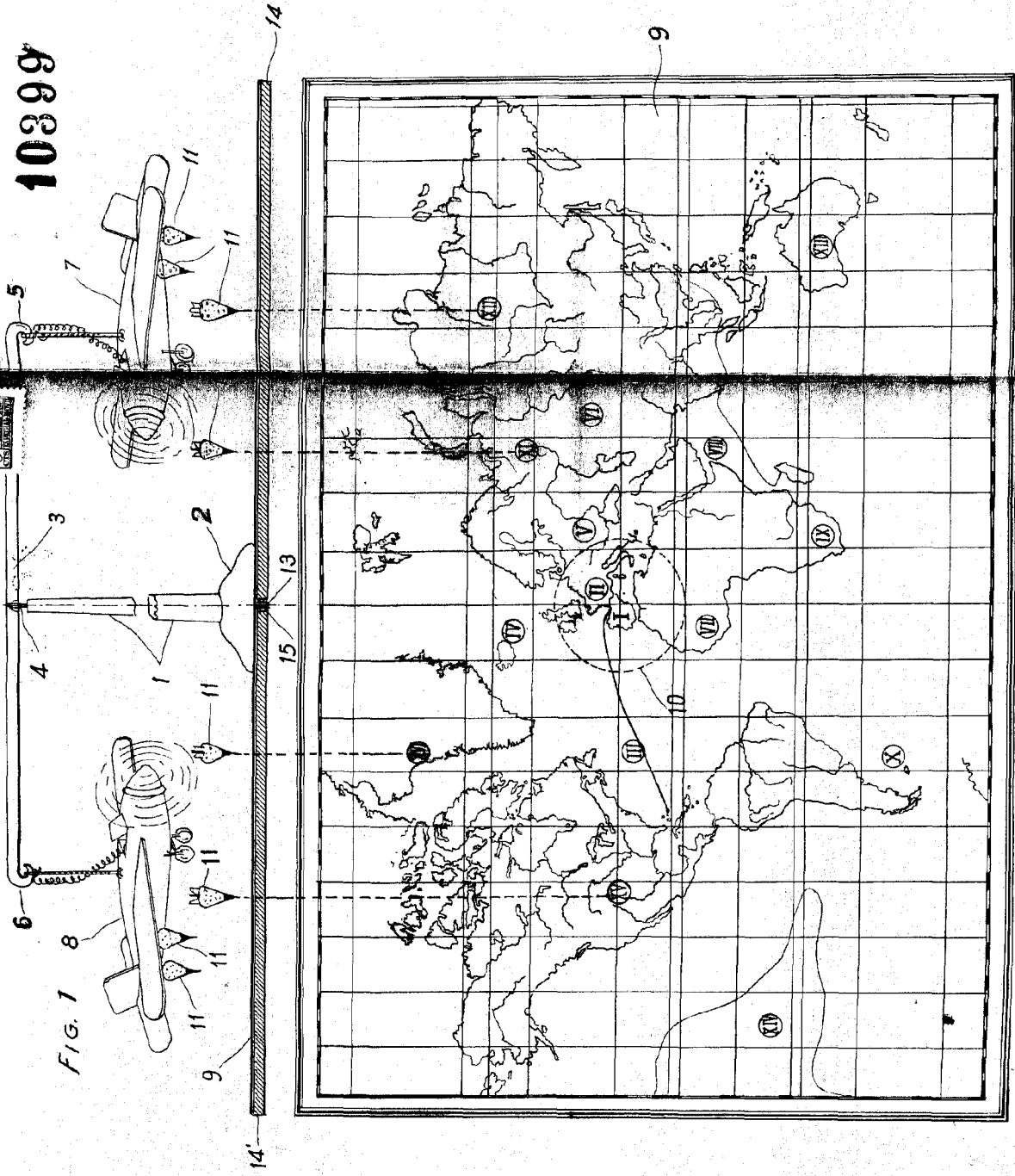


FIG. 1

FIG. 3

FIG. 2

MADRID 31 ENERO 1944

P. A.
MINISTERIO DE FISCAL
P. A. [Signature]